

LES PARCOURS ÉDUCATIFS PROPOSÉS DE SEPTEMBRE A DECEMBRE 2017

MÉDIAS SOCIAUX : S'INFORMER, INFORMER

9 ET 10 OCTOBRE A BREST

Le parcours propose de découvrir différents médias, de décrypter des informations et leurs modalités de fabrication et de produire une information à diffuser sur le média social de leur choix (blog, webradio, page...)

- Vous avez dit médias sociaux ?
- Que peut-on y faire et qu'a-t-on le droit d'y faire ?
- Créer son média (blog, webradio, page facebook...)
- Choisir son média et le faire vivre et évoluer...

CODING & JEUX VIDEO

23 ET 24 NOVEMBRE A BREST

Le parcours propose de découvrir la richesse des jeux vidéo et les rudiments de la programmation, de décrypter en situation active les enjeux liés à la programmation des jeux vidéo, et de diffuser leur production.

- la découverte et la valorisation d'une culture populaire des jeux vidéo, et un retour critique sur ses propres pratiques vidéo ludiques
- la découverte et une première pratique de la programmation informatique et de la construction de jeux vidéo simples, avec un objectif de production
- la découverte d'une culture du libre et de l'intelligence collective.

IMAGE & VIDEO

7 ET 8 DECEMBRE A BREST

Le parcours « image & vidéo » vise à permettre à des animateurs de faire vivre à des enfants des activités clés en main, construites pour favoriser une progression dans un processus de créativité par l'image.

- Proposer aux enfants des situations de réception et d'interprétation des images, favorisant le développement de l'esprit critique.
- Découvrir les éléments de langage et de construction du récit audiovisuel dans la perspective de concevoir, produire et diffuser ses créations.
- S'approprier des outils permettant la création par les images

Construisons ensemble les solutions éducatives sur votre territoire.

Contactez-nous !



D-Clics
NUMÉRIQUES
Découvrir Décrypter Diffuser

LE NUMÉRIQUE DE @ À

UNE OFFRE DE FORMATION NUMÉRIQUE POUR LES ANIMATEURS

L'accès aux savoirs numériques pour tous
D-clicsnumeriques.org

Le projet est coordonné par
la Ligue de l'enseignement
LE MOUVEMENT DE L'ÉDUCATION
LE MOUVEMENT DE L'ÉDUCATION
RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

Le projet a bénéficié du Programme d'Investissements d'Avenir
LE MOUVEMENT DE L'ÉDUCATION
RÉPUBLIQUE FRANÇAISE



Animafac

CAINOPC

CEMÉA

Les Écoles

Les Domiciles

lets d'encre

CRIV

Les enfants et les jeunes grandissent dans une société devenue numérique. Leurs manières d'apprendre, de créer, d'appréhender leur environnement en sont profondément transformées. Les acteurs éducatifs ont la responsabilité d'accompagner les enfants et les jeunes dans la maîtrise de cet environnement nouveau, source de promesses.

En formant les animateurs, les accueils périscolaires, les centres de loisirs, les colonies de vacances peuvent alors devenir des lieux d'expérimentation et d'action éducative. Les enfants et les jeunes y exercent leur créativité et leur esprit critique dans le cadre d'ateliers ludiques.

Organismes de formation professionnelle reconnus complémentaires de l'enseignement public, **la Ligue de l'enseignement, les Francas et les Cémea** proposent des formations adaptées à vos besoins



UNE FORMATION ET DES OUTILS D'ANIMATION CLÉS EN MAIN

À l'issue des 14 heures de formation, les animateurs sont capables de construire un cycle de 7 à 10 séances d'activités basé sur l'un des parcours éducatifs proposés (voir ci-contre).

Lieu : BREST Horaires : 9h- 17h

Tarif : 200 € par parcours et par participant (déjeuners compris)

Une fois formés, les animateurs mesurent les enjeux éducatifs liés au numérique et maîtrisent les techniques de base nécessaires à l'animation du parcours éducatif.

Ils sont aussi capables d'animer un temps d'échange « tronc commun » avec un groupe d'enfants et de jeunes. Ils favorisent l'appropriation des contenus et la prise d'initiative et savent valoriser les productions des enfants et des jeunes.

Avec notre offre de formation, les animateurs disposent d'un accès personnalisé au site internet ressources (<http://d-clicsnumeriques.org>) et à toutes ses fiches activités clés en main.

D-Clics NUMÉRIQUES

C'est, **7 thématiques éducatives, 600 volontaires en service civique, 3000 bénévoles, 6100 animateurs formés, 70 fiches pédagogiques.**

Une formation en deux jours

1^{er} JOUR



DÉCOUVRIR

JEU DE PISTE

Faire le lien entre la société numérique et la mise en place des ateliers D-Clics Numériques.

Développer l'esprit critique en abordant les thèmes : éthique, diffusion, création, stéréotypes, esprit critique, temporalité.

DÉCOUVRIR

Initier et découvrir la thématique (blog, photo, vidéo, code et jeux vidéos ...)

2^{ème} JOUR



DÉCRYPTER

DÉCRYPTER

Décrypter la thématique pour mieux comprendre les possibilités.

S'approprier les outils



DIFFUSER

DIFFUSER

Accompagner par le formateur, pour la prise en main des ressources

Découvrir le livret de formation : comment animer concrètement

Un projet de 7 à 10 séances ?

POUR VOUS INSCRIRE

**D-Clics
NUMÉRIQUES**
Découvrir Décrypter Diffuser

Service Formation

Ligue de l'enseignement-Fédération du Finistère

formation@laligue-fol29.org

02 98 02 18 47