

LES 20 ET 21 JUIN 2019 AU TELEFAB DE L'IMT ATLANTIQUE - CAMPUS DE BREST ORGANISÉ PAR LA VILLE DE BREST ET ANIMÉ PAR LES PETITS DÉBROUILLARDS GRAND OUEST



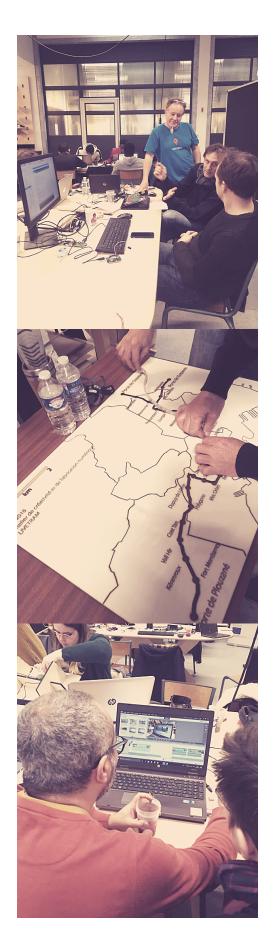












La ville de Brest accompagne la dynamique autour de la fabrication numérique pour tous dans le cadre du projet **Fabebrest**, en s'appuyant sur le réseau des PAPIS (Point d'Accès Public à Internet) et leurs PAPIfabs, les fablabs brestois, le soutien ou l'organisation d'évènement comme le Science Hack Day par exemple afin d'en démocratiser les usages.

Pour exemple le projet PAPIfab soutient les PAPIs désireux de faire découvrir de nouveaux usages auprès de leurs publics en les équipant de matériels (imprimante 3D, Arduino, découpeuse vinyle, robotique...), en les sensibilisant à la pratique de ces nouveaux outils, en initiant un réseau d'acteurs. Les PAPIfabs sont un point d'entrée pour une découverte en proximité de la fabrication numérique sur le territoire.

La ville de Brest souhaite organiser un temps de formation structurée comme un hackathon (marathon créatif) de deux jours les 20 et 21 juin à destination des animateurs, des médiateurs numériques, et agents des médiathèques et des milieux éducatifs, culturels, du social, de l'économie sociale et solidaire, de l'environnement...

Ce temps sera animé par les petits débrouillards Bretagne et se déroulera au Téléfab, le FabLab de l'IMT Atlantique campus de Brest

#### Résumé:

S'inspirant des méthodes agiles des développeurs logiciel, ce temps est structuré comme un hackathon (marathon créatif) de deux jours.

La finalité est de permettre aux participants d'acquérir les compétences de base pour concevoir, fabriquer et documenter un disposition sociotechnique et son contexte d'usage pédagogique.

# Objectifs:

- Concevoir, fabriquer et documenter une réalisation technique numérique.
- Concevoir et documenter un parcours pédagogique mobilisant cette réalisation technique, adapté à son contexte professionnel.
- D'utiliser les base de l'électronique programmable (Arduino) pour fabriquer des projets
- Connaitre et mobiliser des compétences et ressources en fabrication numérique sur son territoire (professionnel de son domaine et d'ailleurs)
- Se constituer un réseau d'homologue sur le territoire en vue de projets collaboratifs.

## **PRÉSENTATION DES 2 JOURS**

### JOUR 1 : DE L'IDÉATION AU PROJET

9h - Accueil café

9h30 - Accueil par la ville de Brest.

Séance d'idéation

Choix des projets et constitution des équipes, répartition des mentors "projet".

Passer de l'idée au projet : les équipes tracent les grandes lignes de leur projet.

12h30 - Repas

14h - Culture numérique et rythmes biologiques :

Animation Anti-Assoupissement

14h30 - Reprise des travaux

17h - Présentation des états d'avancements

intro : petit film de la journée

3 min par projet.

18h - Fin de la première journée

### JOUR 2 : DU PROJET À LA PUBLICATION

9h - Accueil café

9h30 - Méthodologie de projet :

trame de projet pédagogique et partage sur des sites web de publication collaborative.

Conception et réalisation de dispositifs

sociotechniques en mobilisants les ressources de lafabrication numérique (Fablab).

12h30 - repas

14h - Culture numérique et rythme pédagogique :

Animation Anti-Assoupissement

14h30 - Reprise des travaux du matin

16h30 - Topo-pêchus des projets

- · Analyse critique des projets
- Bilan et perspectives.

18h - fin