

## DES ACTEURS DE LA FABRICATION ET DE LA FABRICATION NUMÉRIQUE

*Après avoir accompagné l'accès à Internet et les usages citoyens du numérique, la Ville de Brest se propose aujourd'hui de coordonner un projet pour développer les usages de la fabrication numérique auprès des brestoises.e.s.*



*Le projet Fab@brest vise à renforcer les habilités des brestoises en matière de numérique et à consolider une culture partagée du numérique sur le territoire.*

UNION EUROPÉENNE  
UNANIEZH EUROPA



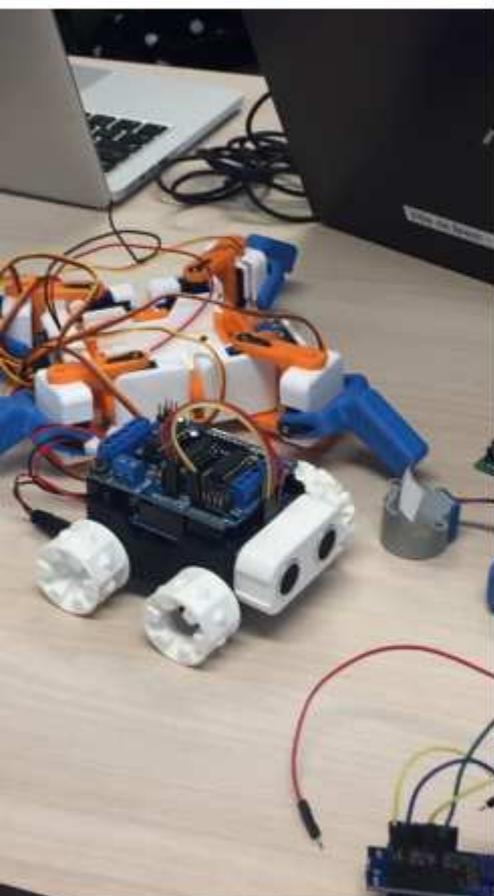
L'Europe s'engage  
en Bretagne



Avec le Fonds européens  
de développement régional

VILLE DE  
Brest





## LE PROJET FAB@BREST

### LA CULTURE DES MAKERS AU SERVICE DE L'INCLUSION NUMÉRIQUE DE TOU.TE.S

La fabrication numérique est aujourd'hui un élément d'émancipation, de pouvoir d'agir, support à la coopération...

La ville de Brest accompagne la dynamique autour de la fabrication numérique pour tous dans le cadre du projet Fab@brest, en s'appuyant sur le réseau :

- des PAPIfabs (Point d'Accès Public à Internet et de la fabrication numérique) pour une découverte en proximité de la fabrication numérique sur le territoire,
- ainsi qu'avec les Fablabs brestois,
- et les associations dont les points communs sont la transmission par le faire et le savoir-faire.

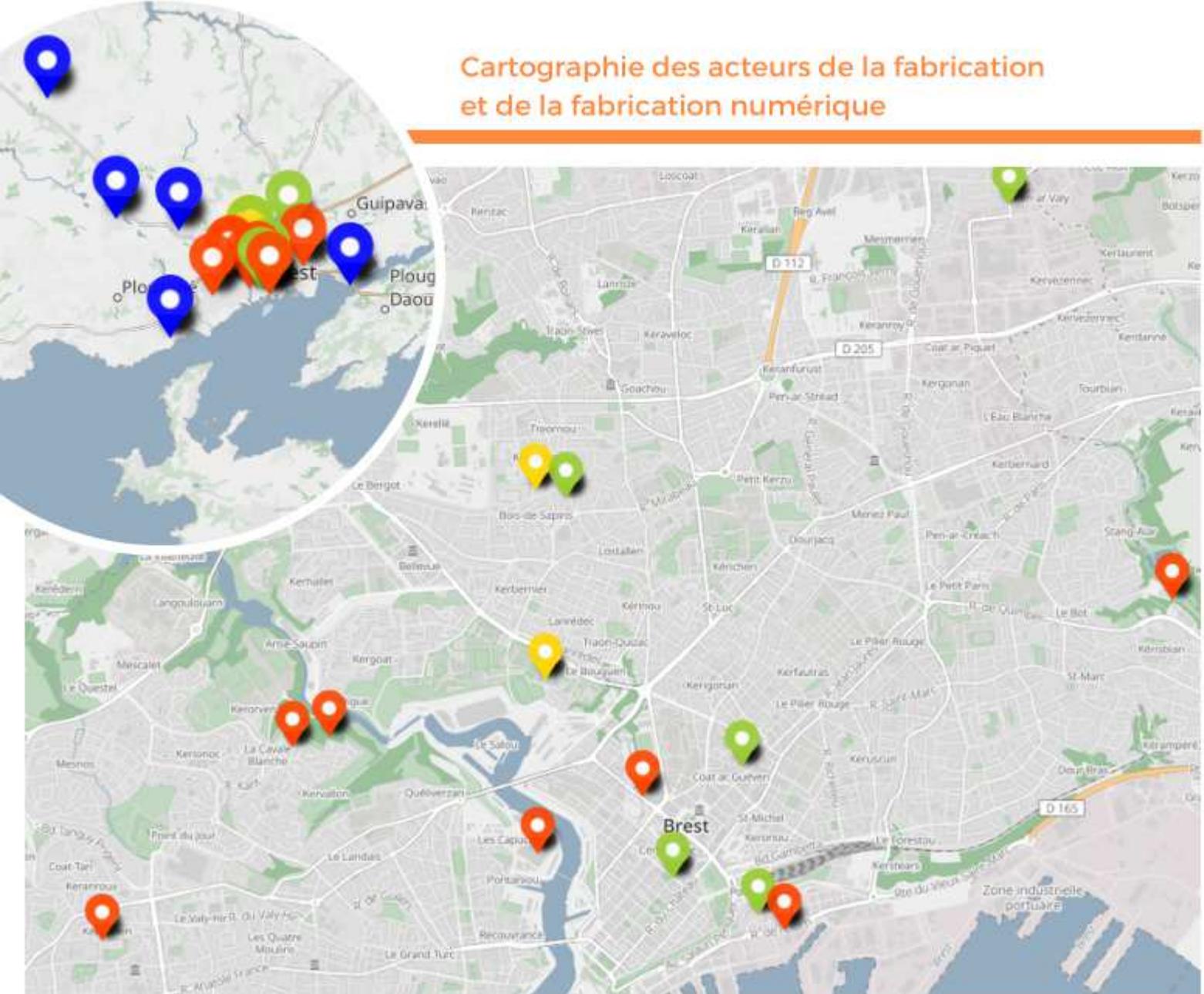
Aujourd'hui, l'enjeu est de pouvoir diffuser cette culture du Faire (Maker) et ces usages innovants dans la ville par le biais des acteurs relais du territoire auprès des habitants.

Pour vous aider à cerner la diversité de leurs champs d'intervention et vous guider dans la sélection des services en fonction de vos besoins ou de vos envies, la ville de Brest et ses partenaires vous proposent ce guide.

Merci à l'ensemble des associations et organismes qui se mobilisent activement en rendant la fabrication numérique accessible au plus grand nombre.

Bonne lecture à toutes et tous.

## Cartographie des acteurs de la fabrication et de la fabrication numérique



 Papifab  Fablab  Autres acteurs  En dehors de Brest

### Késako ?

#### **Papifab Point d'Accès Public à internet et à la fabrication numérique**

Les Papifab (Point d'Accès Public à Internet et à la fabrication numérique) sont des espaces qui, en plus d'être "Point d'accès Public à Internet", proposent la découverte de nouveaux usages liés à la fabrication numérique tels que l'utilisation de l'imprimante 3D, la découpeuse vinyle, la robotique, la programmation de cartes électroniques auprès de leurs publics.

#### **Fablab : Laboratoire de fabrication numérique**

Fablab ou laboratoire de fabrication est un espace dit tiers-lieu ouvert à tous. Il permet au public de découvrir, de fabriquer, de créer et concevoir seul ou en groupe des prototypes d'objets innovants grâce à un ensemble d'outils mis à leur disposition : imprimante 3D, fers à souder, composants électroniques, découpeuses laser, fraiseuses numériques. Les fablabs respectent une charte précise et forment un réseau international où chacun partage, échange et collabore sur son savoir-faire.

#### **Maker :**

Un "maker", c'est quelqu'un d'inventif qui fabrique lui-même des objets utiles à sa vie quotidienne : un informaticien qui bricole ses propres drones ou robots, ou encore un artiste qui détourne des objets... autant de personnes qui adhèrent à la philosophie du faire soi-même le DIY (Do It Yourself en anglais-> « faites vous-même »). Les domaines de ces projets sont ainsi l'électronique, la robotique, l'impression 3D et l'usage des machines-outils à commande numérique (CNC), mais également des activités plus traditionnelles telles que la métallurgie, la menuiserie, les arts traditionnels et l'artisanat.

# SOMMAIRE

Veillez trouver ci-dessous la liste des acteurs de la fabrication et de la fabrication numérique.

## Le réseau Papifab

.....

EPM DE KÉROURIEN - OUVR'ÂGES	01
MJC/MPT DE L'HARTELOIRE.....	03
PATRONAGE LAÏQUE DE LA CAVALE BLANCHE.....	05
RÉSEAU CANOPÉ ATELIER CANOPÉ 29.....	07
RÉSEAU DES MÉDIATHÈQUES DE BREST.....	09
UNITÉ ENFANCE DU STANGALARD	11

## Fablab

.....

LES FABRIQUES DU PONANT.....	13
MAISON DU LIBRE (TY FAB).....	15
UBO OPEN FACTORY.....	17



## Autres acteurs

.....

DÉZÉPIONS.....	19
LA CAISSE À CLOUS.....	21
L'ATELIER ROUL'ÂGE.....	23
LA PINCE.....	25
LES CHATS COSMIQUES.....	27
RECYCLERIE UN PEU D'R.....	29

## En dehors de Brest

.....

CENTRE SOCIAL AGORA GUILERS.....	31
CYBER ESPACE PLOURIN.....	33
FABLAB IROISE SAINT RENAN.....	35
FABLAB TÉLÉFAB-IMT ATLANTIQUE PLOUZANE.....	37
FAMILLES RURALES GUISSENY.....	39
ULTRA-ÉDITIONS LE RELECQ-KERHUON.....	41

## EPM DE KEROURIEN-OUVR'ÂGES

Jouer au robot idiot ou apprendre la programmation via des jeux déconnectés, nous paraît une bonne approche pour amener les habitants, petits et grands, à découvrir le fablab et à se familiariser avec les machines outils. D'où l'envie et l'idée de mettre un tiers-lieu à Kerourien. Éduquer à la fabrication numérique et à la programmation autrement, en optant sur les valeurs de l'éducation populaire !

### LES ACTIVITÉS

Faire comprendre et donner envie de créer, d'innover, d'avoir une attitude citoyenne et engagée. Ordinateur et bois, entraide et partage, robotique et rencontre intergénérationnelle, pour œuvrer dès le plus jeune âge, mettez-vous à Ouvr'âges.

#### Particularité :

- Partenariat avec l'atelier menuiserie : des projets avec le fablab notamment avec l'utilisation de la découpeuse laser
- Apprendre le code par les jeux déconnectés
- Recyclage pour redonner une seconde vie à un objet

Nous sommes ouverts tous les mardis, mercredis et jeudis, pour vous présenter les animations et diverses expériences possibles au sein d'un fablab.

### MODALITÉS D'ACCÈS

Gratuit, participation demandée en fonction des activités

### PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Enseignants, Étudiants, Demandeurs d'emploi, Geek, Jeunes, Porteurs de projets

### HORAIRE

9h30-12h et 14h-18h



Rue Père Ricard  
29200 Brest



02. 98. 34. 16. 40



ouvragesfablab.wordpress.com



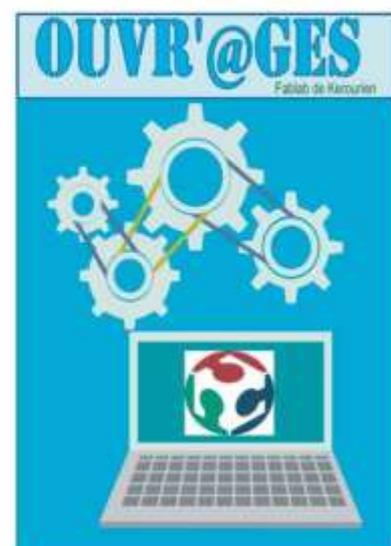
epmdekerourien@gmail.com



facebook.com/ouvragesfablab/

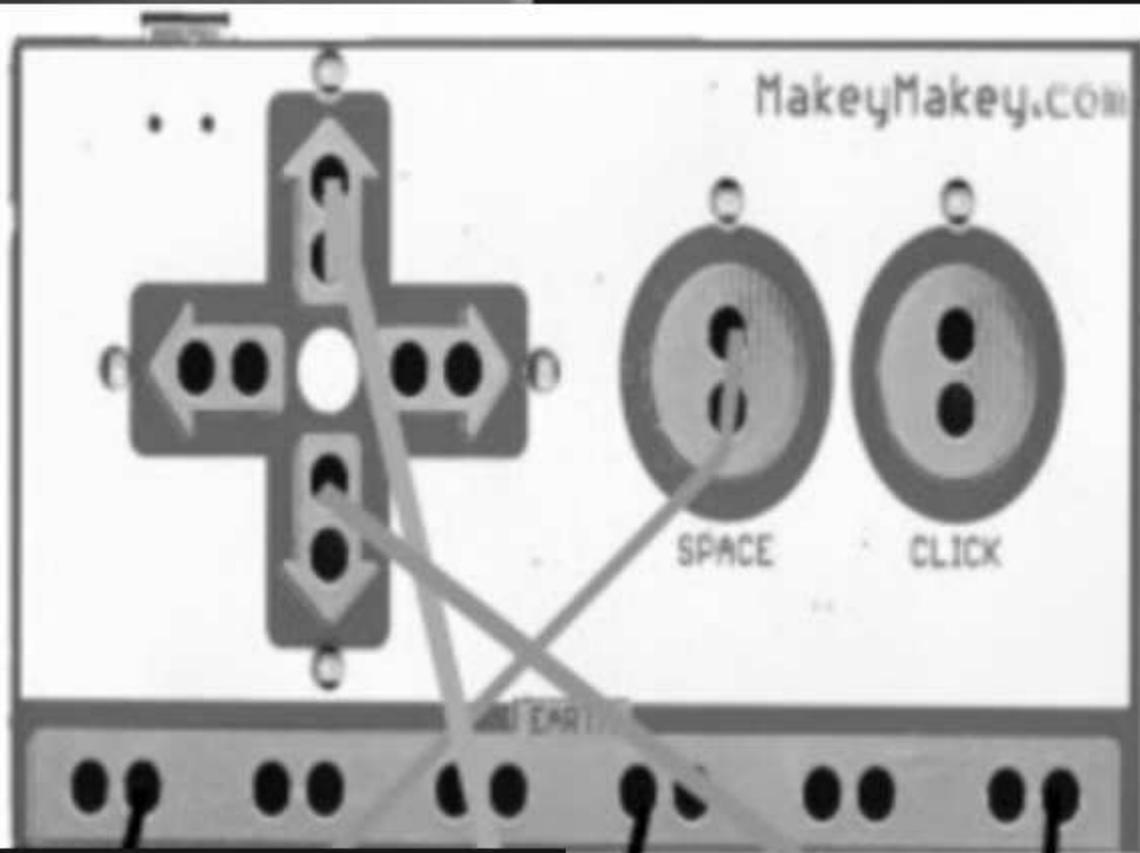


@kerourien





*Mallette déconnectée :  
comprendre les algorithmes et la programmation par des  
actions du quotidien et des jeux déconnectés*



*Makey Makey, petite carte qui nous surprend :  
activités ludiques et créatives autour de cette  
petite carte*

# MJC/ MAISON POUR TOUS DE L'HARTELOIRE

La MJC de l'Harteloire est une structure qui œuvre au service de ses 1600 adhérents, qui font d'elle une association conviviale, innovante et ouverte à tous les publics. Avec plus d'une cinquantaine de propositions d'activités, elle dispose d'un large éventail de pratiques de loisirs, pour tous les goûts, suivant différentes formules, fréquences et prix.

## LES ACTIVITÉS

### Fablab enfants/ ados

En semaine, les mercredis après-midi et pendant les vacances, la MJC de l'Harteloire propose un fablab pour les enfants et ados autour de la découverte et la création numérique! Accompagnés par un animateur multimédia, les jeunes makeurs et bidouilleurs développeront leurs propres projets grâce à l'imprimante 3 D, la découpeuse vinyle et tissu ou encore le kit arduino/ makey-makey !

### ... Et si nous devions recommencer...

De mars à mai dernier, les usages numériques se sont avérés indispensables pour garder le lien vers nos proches, nos passions, nos emplois... avec plus ou moins de réussite, d'équipements adéquats et de sérénité. De quoi aurions-nous eu besoin pour vivre mieux cette étrange période avec l'aide du numérique ? Le contenu de ces séances hebdomadaires est construit avec les adhérents en fonction de leurs demandes .

## MODALITÉS D'ACCÈS

Gratuit ou payant selon les formules .Adhésion indispensable. Tarifs différenciés en fonction du quotient familial défini par la CAF ou la ville de Brest.

## PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Étudiants, Demandeurs d'emploi, Geek, Jeunes, Porteurs de projets

## HORAIRE

9h -12h30 / 13h30-18h30



39 avenue Clemenceau  
29200 Brest



02.98.46. 07. 46



www.mjc-harteloire.fr



contact@mjc-harteloire.fr



facebook.com/mjcharteloire



@mjcharteloire

MJC  
harteloire  
MPT



*Atelier Scratch - Makey-makey*



*Initiation à la robotique : Mbot*

# PATRONAGE LAÏQUE DE LA CAVALE BLANCHE

Le Patronage Laïque Municipal de la Cavale Blanche (PLM CB), association laïque d'éducation populaire (loi 1901), est un équipement de proximité ouvert à tous les habitants du quartier et au-delà. Nous souhaitons que nos adhérents découvrent et s'approprient les nouvelles technologies et le DIY (Do It Yourself).

## DÉCOUVERTE

Découverte des nouvelles technologies :  
imprimante 3D, découpeuse vinyle, projets  
Arduino

## ROBOTIQUE

Fablab ados, 2 groupes 10-15 ans et 15 ans et +

## MODALITÉS D'ACCÈS

Tarif en fonction du quotient familial

## PUBLICS VISÉS

Enfants et Jeunes



## HORAIRE

Tous les samedis matins de 10h à 12h hors  
vacances scolaires,  
Des animations pour les enfants de l'ALSH

 10 rue Hegel  
29200 Brest



 02.98.45.86.43

 plmcb@plmcb.fr

 [www.facebook.com/PLMCavale](http://www.facebook.com/PLMCavale)

 @PLMCavale





*Projet arduino : création d'un jeu de Pong 1D*



*Initiation à la robotique : Robot Minstorm*

# RÉSEAU CANOPÉ - ATELIER CANOPÉ 29

L'atelier Canopé du Finistère est labellisé Future Classroom Lab. Ce label vise à promouvoir et diffuser une méthodologie de création et d'accompagnement de scénarii pédagogiques innovants et ouverts aux nouvelles technologies, dans un espace classe repensé pour développer chez les élèves et les enseignants, les compétences du 21ème siècle (compétences clés). Il est porté par European Schoolnet (EUN), association de 31 ministères de l'éducation, basée à Bruxelles.

## LES ACTIVITÉS

Renforcer l'action de la communauté éducative en faveur de la réussite des élèves : telle est la mission fondatrice de Réseau Canopé. Opérateur public présent sur l'ensemble du territoire, Réseau Canopé joue un rôle décisif dans la refondation de l'école en intervenant dans cinq domaines clés : pédagogie ; numérique éducatif ; éducation et citoyenneté ; arts, culture et patrimoine ; documentation.

Réseau Canopé s'investit au quotidien auprès des acteurs de l'éducation pour placer son expertise au service de ceux qui œuvrent chaque jour pour la réussite de tous les élèves.

## MODALITÉS D'ACCÈS

- Abonnement individuel : 20 euros par an
- Abonnement établissement scolaire, structure ou collectivité : modalités à consulter en ligne
- Gratuit pour les étudiants et les demandeurs d'emploi

## PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enseignants, Étudiants, Demandeurs d'emploi, Porteurs de projets



## HORAIRE

Du lundi au vendredi (horaires à consulter en ligne)

 45, rue de l'Elorn  
29200 Brest



 02. 90. 82. 85. 01

 [www.reseau-canope.fr/academie-de-rennes/atelier-canope-29-brest](http://www.reseau-canope.fr/academie-de-rennes/atelier-canope-29-brest)

 [contact.atelier29@reseau-canope.fr](mailto:contact.atelier29@reseau-canope.fr)

 @canope\_29



LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES

### Le MEDIALAB:

Studio Radio, banc de montage vidéo, fond vert, enregistrement sonore...ce laboratoire dédié aux médias est accessible sur rendez-vous pour accompagner des projets et les valoriser.



### LES JEUX PEDAGOGIQUES :

L'Atelier canopé du Finistère propose en prêt un fonds de près de mille jeux pédagogiques. Dans l'espace fabrication, l'imprimante 3D permet d'adapter ou de créer des pièces de jeux.



# RÉSEAU DES MÉDIATHÈQUES DE BREST

Les médiathèques sont des établissements culturels donnant l'accès à un large choix de documents (livres, CD, DVD, jeux de société et jeux vidéo). Elles permettent également la consultation informatique avec de nombreux ordinateurs répartis dans les médiathèques et une proposition de logiciels dédiés à la création numérique à la médiathèque François Mitterrand - Les Capucins.

## LES ACTIVITÉS

La médiathèque François Mitterrand - Les Capucins propose un espace de création et d'expérimentation numérique, doté d'un matériel performant (ordinateurs, tablettes graphiques), d'outils (une offre variée de logiciels propriétaires, comme la suite Adobe, et de logiciels libres) et d'accompagnement (ateliers hebdomadaires, animations). On y trouve aussi une ferme de rendu 3D dédiée au logiciel Daz Studio. Retrouvez également en ligne des cours d'informatique/multimédia sur notre site internet, rubrique « Numérique depuis chez vous », accessibles 24h/24.

D'autre part, la médiathèque François Mitterrand - Les Capucins offre régulièrement aux enfants ayant entre 8 et 12 ans la possibilité de s'initier à l'informatique grâce à des ateliers durant les vacances scolaires. Ainsi, les participants ont pu découvrir les cartes Makey Makey, la programmation, la création de jeux vidéo, la création 3D et le montage photo. La médiathèque de Bellevue organise aussi chaque année des animations numériques.

## MODALITÉS D'ACCÈS

L'accès aux ordinateurs et aux animations des médiathèques est gratuit. Un abonnement à la médiathèque (gratuit pour les moins de 25 ans et pour les cartes Web) est cependant requis. Il suffit de se munir d'un document d'identité avec photo.

## PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Étudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)

## HORAIRES

Du mardi au vendredi 12h30 - 18h30  
Le samedi 10h - 18h  
Le dimanche 14h-18h (de septembre à juin)

✉ Réseau des médiathèques de Brest  
25 rue de Pontaniou  
29200 Brest



☎ 02 98 00 87 50

🌐 [biblio.brest.fr](http://biblio.brest.fr)

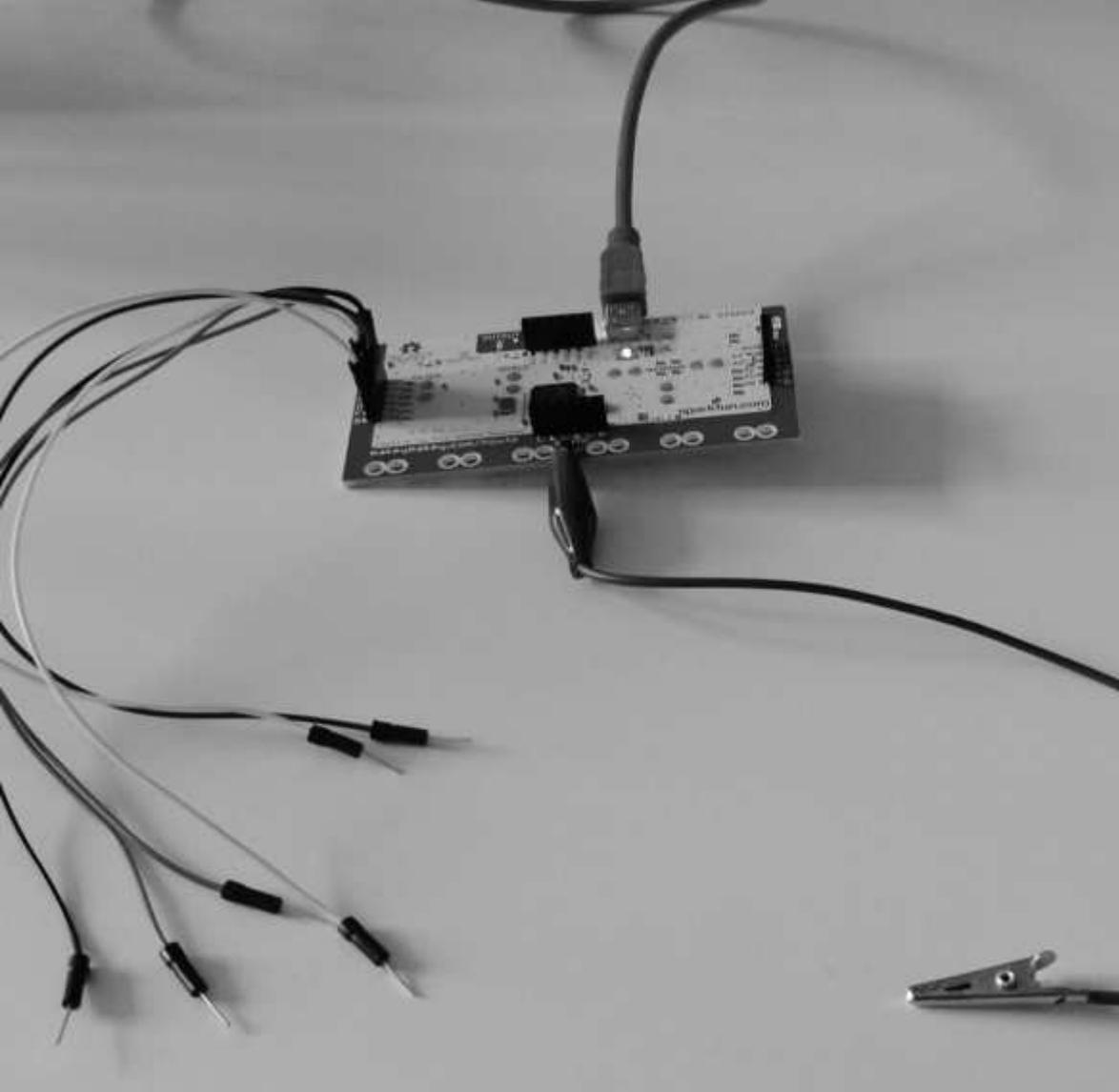
✉ [mediatheques@brest-metropole.fr](mailto:mediatheques@brest-metropole.fr)

📘 [facebook.com/bibliobrest](https://facebook.com/bibliobrest)

🐦 @bibliobrest



Initiation ludique à la programmation avec le logiciel Scratch et les Makey Makey



Fabrication avec imprimante 3D et stylos 3D

# UNITÉ ENFANCE DU STANGALARD

Le centre départemental de l'enfance et de la famille du Finistère a pour mission d'accueillir tout mineur en difficulté ou en danger confié par sa famille ou par mesure judiciaire au service de l'Aide Sociale à l'Enfance. Les objectifs d'un placement sont d'assurer la sécurité de l'enfant, sa santé, son éducation, son développement social et culturel, son épanouissement personnel. Les modalités d'accompagnement des jeunes à l'unité enfance de Brest leur permettent de profiter d'un pôle animation sensibilisé aux outils informatiques et numériques. L'objectif est de leur proposer, à travers le développement des usages de la fabrication numérique, une ouverture sur l'extérieur et une inscription citoyenne.

## DÉCOUVERTE

Accès internet, consoles de jeux, découpe vinyle, impression 3D, atelier numérique et créatif

 rue de l'île longue  
29200 Brest



 02. 98. 41. 97. 30

 poleressources.stangalard@finistere.fr

 <https://www.finistere.fr/A-votre-service/Enfance-Famille/Protection-de-l-enfance-en-danger>

## MODALITÉS D'ACCÈS

Le pôle animation et son papifab ne sont pas ouverts au grand public mais dévolus à l'accompagnement des jeunes du CDEF.

## PUBLICS VISÉS

Enfants et adolescents confiés au Conseil Départemental du Finistère.



## HORAIRE

16h00-19h00





*Fabrication de badges*



*Fabrication de Tee-Shirts*

## LES FABRIQUES DU PONANT

Bienvenue aux Fabriques du Ponant, votre fablab associatif !

Les Fabriques sont un atelier de fabrication numérique situé au cœur du quartier de Keredern. Vous y trouverez des machines bien sûr – notamment l'imprimante 3D – mais aussi et surtout une équipe de permanent·e-s et de bénévoles prêt·e-s à vous accueillir.

Si vous êtes intéressé·e-s par la découverte du fablab, venez participer aux Open Fabriques tous les 1ers jeudis du mois. Un temps de rencontre pour échanger avec les autres fabricant·e-s et découvrir tous les potentiels d'un lieu partagé comme celui-ci. Des formations et des ateliers vous seront proposés tout au long de l'année. Dans tous les cas, n'hésitez pas à nous contacter par mail ou par téléphone... Ou mieux encore : poussez la porte !

## VOLONTARIAT SOLIFABRIQUES

Les SoliFabriques, fablab solidaire itinérant, sont animé·e-s par 8 volontaires qui durant 7 mois sont accompagné·e-s pour devenir des médiateur·trice-s numériques et apprenti·e-s fabmanager·euse-s. Leur mission : déployer à vélo des ateliers numériques thématiques dans les quartiers de Brest pour renforcer le lien social à tous les âges de la vie pour toutes les personnes isolées ; lutter pour l'égalité femme-homme contre les stéréotypes et les discriminations liés au genre et encourager l'émancipation des femmes ; favoriser le rôle d'éducation au numérique des parents ; accompagner les professionnel·le-s de l'artisanat et de l'entrepreneuriat en les formant à la fabrication numérique pour valoriser et rendre visibles leurs activités.



2 rue Paul Dukas  
29200 Brest



06 04 94 84 79 – 02 98 41 43 10



[contactlesfabriquesduponant.net](mailto:contactlesfabriquesduponant.net)



[www.lesfabriquesduponant.net](http://www.lesfabriquesduponant.net)



[www.facebook.com/fabriquesduponant](https://www.facebook.com/fabriquesduponant)



[@FabDuPonant](https://twitter.com/FabDuPonant)

### MODALITÉS D'ACCÈS

Pour tout renseignement, consulter notre site Internet ou appeler au 06 04 94 84 79

### PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi Enfants, Enseignants, Etudiants, Geek, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes),



### HORAIRE

10h00 – 18h00





*Le fablab*



## MAISON DU LIBRE

La Maison du Libre est une association de promotion du Libre sous toutes ses formes (logiciel, matériel, art et savoir). C'est une structure portée uniquement par des bénévoles. Ses actions sont axées autour d'ateliers informatique, d'un FabLab et d'ateliers autour des nouvelles technologies appelés "Les Petits Hackers" avec les plus jeunes.

### TYFAB

FabLab de l'association créé en 2011 rassemblant des particuliers aux compétences diverses sur des sujets technologiques ou de fabrication (numérique ou non). Le TyFab est un espace d'échange et de travail.

 PLMCB, 10 rue Hegel  
29200 Brest



 bureau@mdl29.net

 <https://mdl29.net>

 @mdl29\_

### LES PETITS HACKERS

#### À partir de 12 ans

Ateliers dédiés aux plus jeunes autour de la programmation, l'électronique, la robotique et les outils numériques. Initiations à l'impression 3D, à la création de sites web ou à la confection de robots.

### MODALITÉS D'ACCÈS

Accès libre aux ateliers publics. Ateliers et stages organisés ponctuellement réservés aux membres adhérents.

### PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Geek, Jeunes

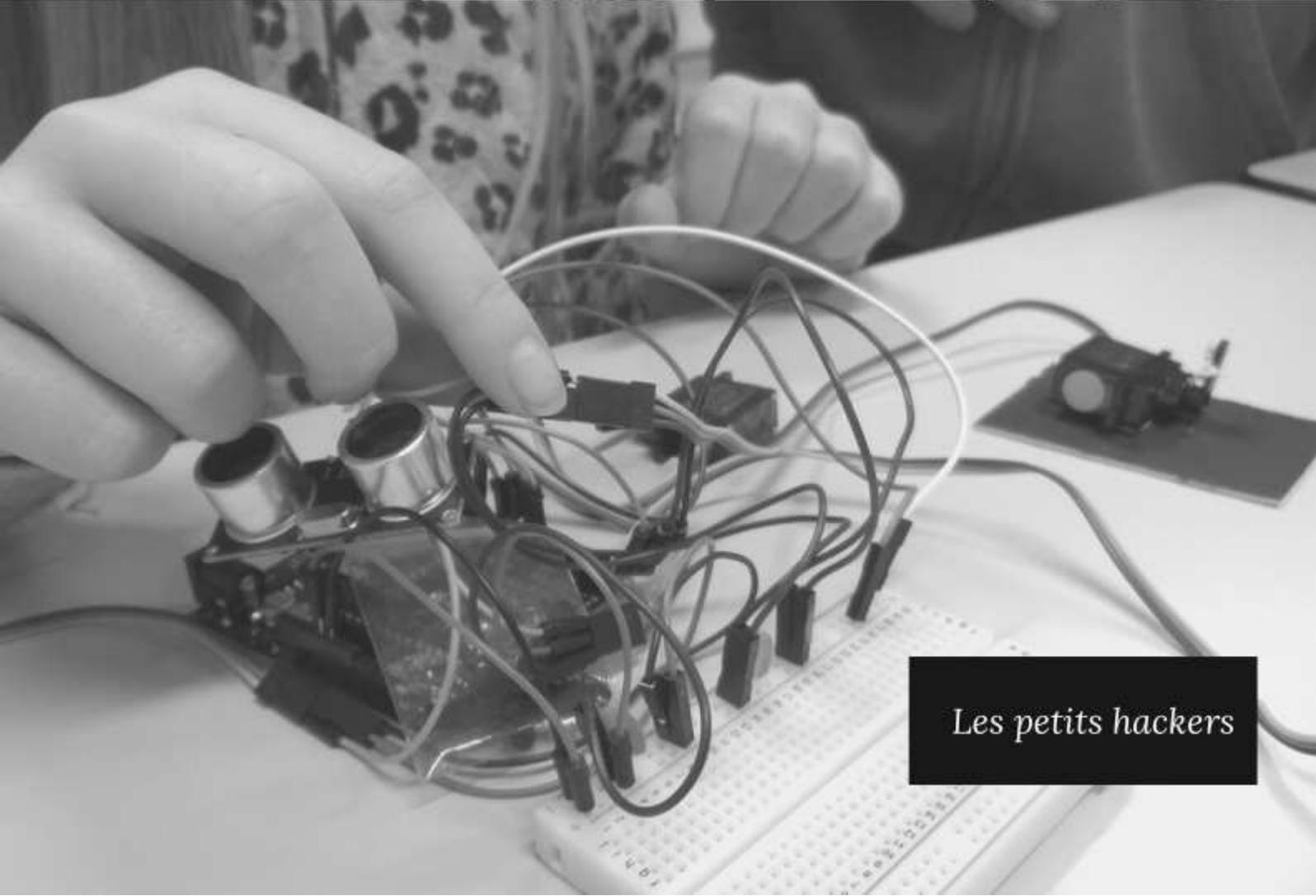
.....  
**HORAIRE**

Soirs et week-ends





*Le TyFab*



*Les petits hackers*

## UBO OPEN FACTORY

Niché au cœur de la Faculté des Sciences et Techniques, l'UBO Open Factory est un service hors-du-commun à l'Université de Bretagne Occidentale. Inspiré du modèle des « FabLab » et des « tiers-lieux », il abrite un espace de travail collaboratif, un atelier de fabrication numérique (imprimantes 3D, fraiseuses numériques, découpeuses laser, découpeuse vinyle, équipement électronique, matériel de bricolage traditionnel...) et des salles de formation. Notre mission est d'inspirer, d'équiper et d'accompagner nos usagers dans le développement de solutions innovantes répondant aux enjeux sociétaux actuels : production et consommation responsable, protection de l'environnement, inclusion sociale, alimentation saine et durable, pédagogie innovante, santé et handicap, territoires résilients... Pour cela, nous développons des programmes d'expérimentation thématiques dans les domaines de la mer, de la santé, de l'éducation, de l'art, des matériaux, des territoires et de la technologie. Nous proposons également des programmes de formation et d'accompagnement à l'innovation : le Disrupt Campus, pour acquérir des compétences méthodologiques et transversales en développement de projets innovants, et le Fab Campus, pour s'initier ou se perfectionner aux usages et applications des machines à commande numérique.

### LES ACTIVITÉS

- Formation
- Fabrication numérique et prototypage rapide
- Accompagnement de projets
- Animation (conférences, marathon créatifs, ateliers, etc.)
- Stages

### MODALITÉS D'ACCÈS

Gratuit pour les étudiants et personnels de l'UBO.  
Pour les personnes extérieures : contacter l'UBO Open Factory.

### PUBLICS VISÉS

Étudiants, enseignants et enseignants-chercheurs, entrepreneurs et porteurs de projets, professionnels (entreprises - TPE-PME, grands groupes, collectivités, associations, artisans, artistes, etc.)

### HORAIRE

Ouverture (membres) : Du lundi au vendredi, de 8h00 à 18h00.

Accueil (non-membres) : Du mardi au vendredi, de 9h00 à 17h00.

Visites sur inscription: Tous les jeudis, de 13h00 à 13h30, et un vendredi sur deux, entre 14h00 et 16h00.

 6 av. Le Gorgeu - CS 93837  
29238 Brest



 02. 98. 01. 83. 22

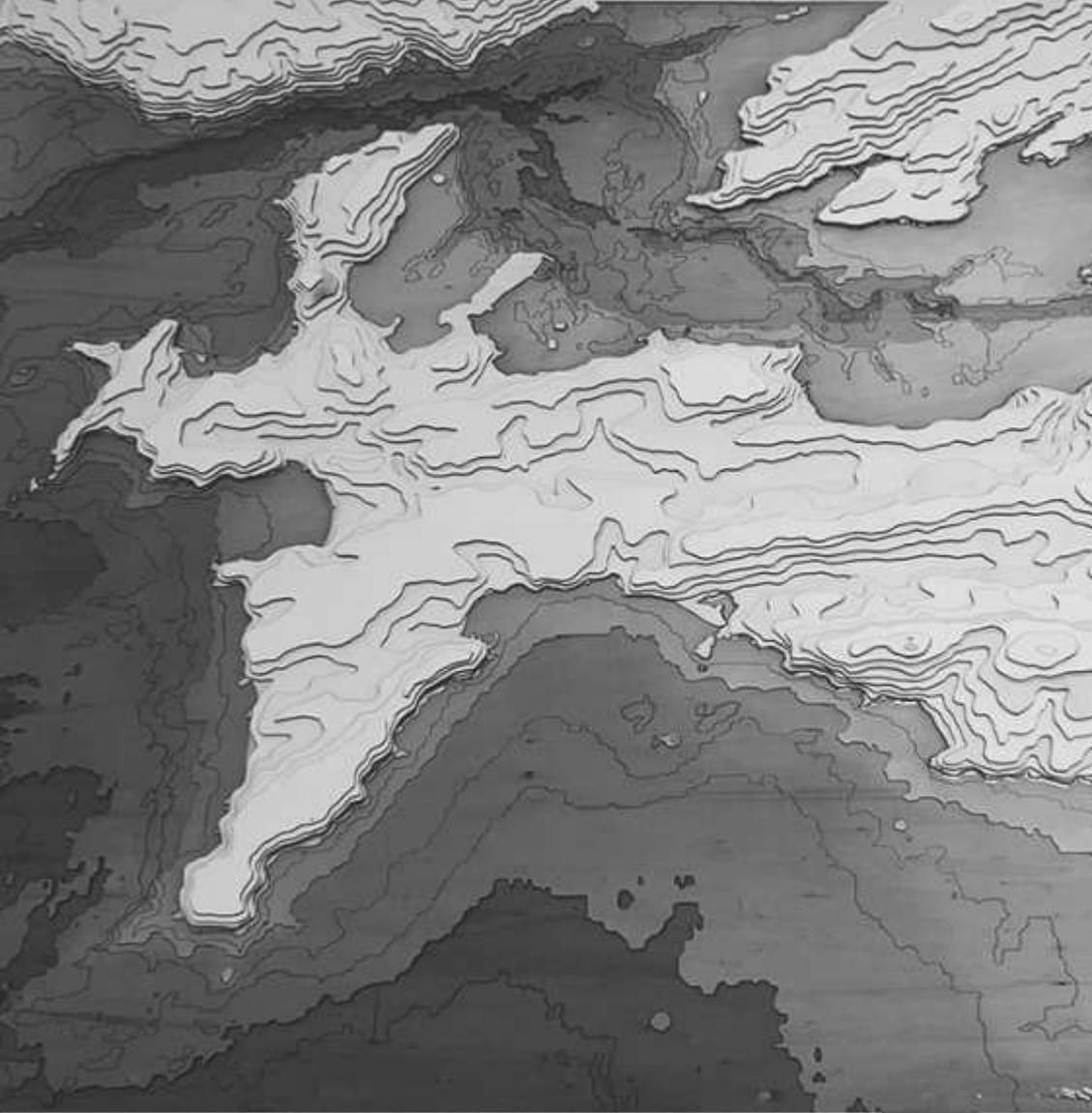
 [openfactory@univ-brest.fr](mailto:openfactory@univ-brest.fr)

 <https://uboopenfactory.univ-brest.fr>

 [facebook.com/UBOOpenFactory/](https://facebook.com/UBOOpenFactory/)

 @UBO\_OpenFactory

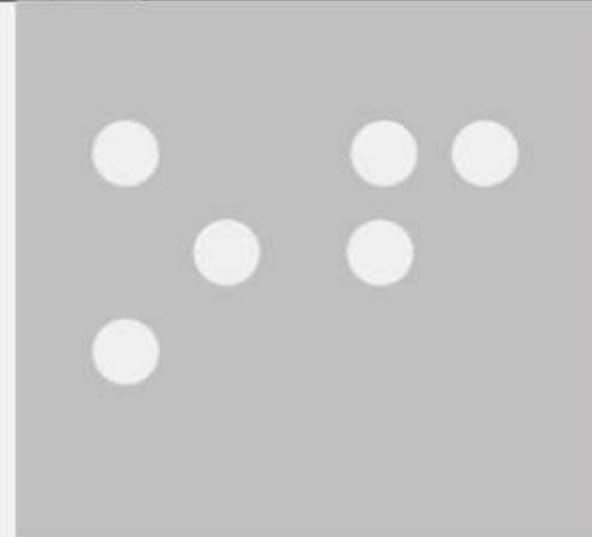
**UBO OPEN FACTORY** | **UBO**



Maquette en bois du Parc Naturel Régional d'Armorique  
 Dans le cadre d'un partenariat entre l'UBO Open Factory, le PNRA et Data Terra, une maquette en bois a été réalisée à partir d'un modèle numérique de terrain qui représentation le relief terrestre et sous-marin de la presqu'île de Crozon. La maquette est constituée de planches de bois découpées au LASER puis superposées. Une résine bleue transparente a été coulée pour représenter la mer.

Cette maquette 3D sert de support de médiation pour des animateurs du parc afin d'aborder les questions relatives au changement climatique.

# HUMANLAB



# HANDILAB

HandiLab est un programme de l'UBO Open Factory. Il permet aux étudiants et le personnel de l'UBO en situation de handicap de rencontrer d'autres usagers (interne ou externe à l'université) autour de projets innovants et pluridisciplinaires afin d'inventer, de réparer et/ou de connecter des aides techniques personnalisées.

Cette collaboration a pour but d'améliorer la vie de tous les jours des personnes en situation de handicap (Esthétique, fonctionnalité des objets, accessibilité, mobilité des personnes)

# DÉZÉPIONS, Association d'Utilité Ludique

Dézépiens propose de jouer gratuitement dans des espaces publics avec des jeux inventés, des jeux édités, et surtout avec des jeux traditionnels et populaires des quatre coins du monde et des sept périodes de l'Histoire. Les jeux traditionnels sont un patrimoine libre de droit, que chacun peut reproduire et s'approprier, il ne tient qu'à nous tous de les faire connaître et les faire vivre. Les aspects de transmission et de construction de jeux sont des idées fortes dans l'association. Des séances de découverte et de pratique de ces jeux sont proposées en milieu scolaire, de loisirs, en secteur adapté. En complément à ces séances nous proposons des ateliers de fabrication de jeux, notamment à partir de matériaux de récupération (bois, tissu, objets du quotidien, argile...)

L'association accompagne des projets d'animateurs socio-culturels, de bénévoles associatifs, d'enseignants et d'associations de parents.

Jouer est une pratique aux valeurs culturelles et sociales multiples : solidarité, ouverture, gratuité, accessibilité, le jeu permet de mettre en commun différentes générations, différentes cultures, différentes origines.

✉ Ecole Levot  
24 rue Sully Prudhomme  
29200 Brest

☎ 02. 98. 45. 09. 78

✉ contact@dezepions.infini.fr

🌐 <http://www.dezepions.infini.fr>

## LES ACTIVITÉS

- Animations tous publics
- Séances dans les structures et établissements
- Ateliers Fabrication
- Formations
- Soirées jeux (1/mois) ; temps d'accueil familles (4 dimanches/an)
- Location de jeux (priorité aux associations, possible pour les particuliers si disponibilités)

## MODALITÉS D'ACCÈS

Adhésion : 25€ pour les structures, 8€ pour les particuliers

Coût : Nous contacter pour affiner une proposition en fonction des attentes. Conventionnement possible pour les structures socio-culturelles de la Ville de Brest (dans la limite d'un quota temporel)

Particuliers : stages 1 ou 2 jours.

## PUBLICS VISÉS

Tous

## HORAIRE

Sur rendez-vous

# DÉZÉPIONS

Association d'Utilité Ludique





*un atelier de fabrication de jeux  
à Bellevue*



# LA CAISSE À CLOUS

L'association a pour but d'accueillir, créer du lien social, favoriser la transmission ou l'échange de savoir-faire intergénérationnels, le partage des compétences par les bénévoles envers les adhérents dans le secteur de la métallurgie essentiellement. L'association regroupe principalement des anciens salariés de la navale en départ anticipé amiante ou en retraite, des salariés, des précaires, ou toute personne souhaitant pratiquer des activités proposées à l'association.

## LES ACTIVITÉS

- Encadrement mécanique par nos bénévoles : permet d'apprendre à réaliser des réparations simples et effectuer l'entretien de sa voiture
- Découverte des métiers de la métallurgie
- Renseignements amiante à la demande
- Également le mardi : atelier menuiserie avec Jean Jacques et Paulo pour la réalisation de jeux ou autres en bois
- Accès internet et mise à disposition d'ordinateurs
- Location fourgon (0,50 € du km)
- Initiation internet et bureautique, sessions selon demande et possibilités
- Partenariat avec l'inter-CE Merlin pour les loisirs, les vacances, la culture et la mutuelle Solimut pour un accès aux soins.

✉ 14, rue Amiral Troude  
29200 Brest

☎ 02. 98. 80. 22. 24

✉ [caisseaclous.brest@gmail.com](mailto:caisseaclous.brest@gmail.com)

📘 [facebook.com/Lacaisseaclous/](https://facebook.com/Lacaisseaclous/)

## MODALITÉS D'ACCÈS

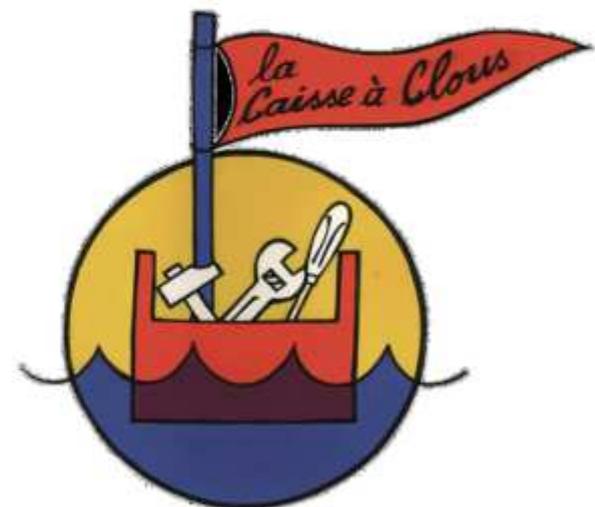
27 Euros et 15 Euros pour les personnes en précarité pour l'année civile

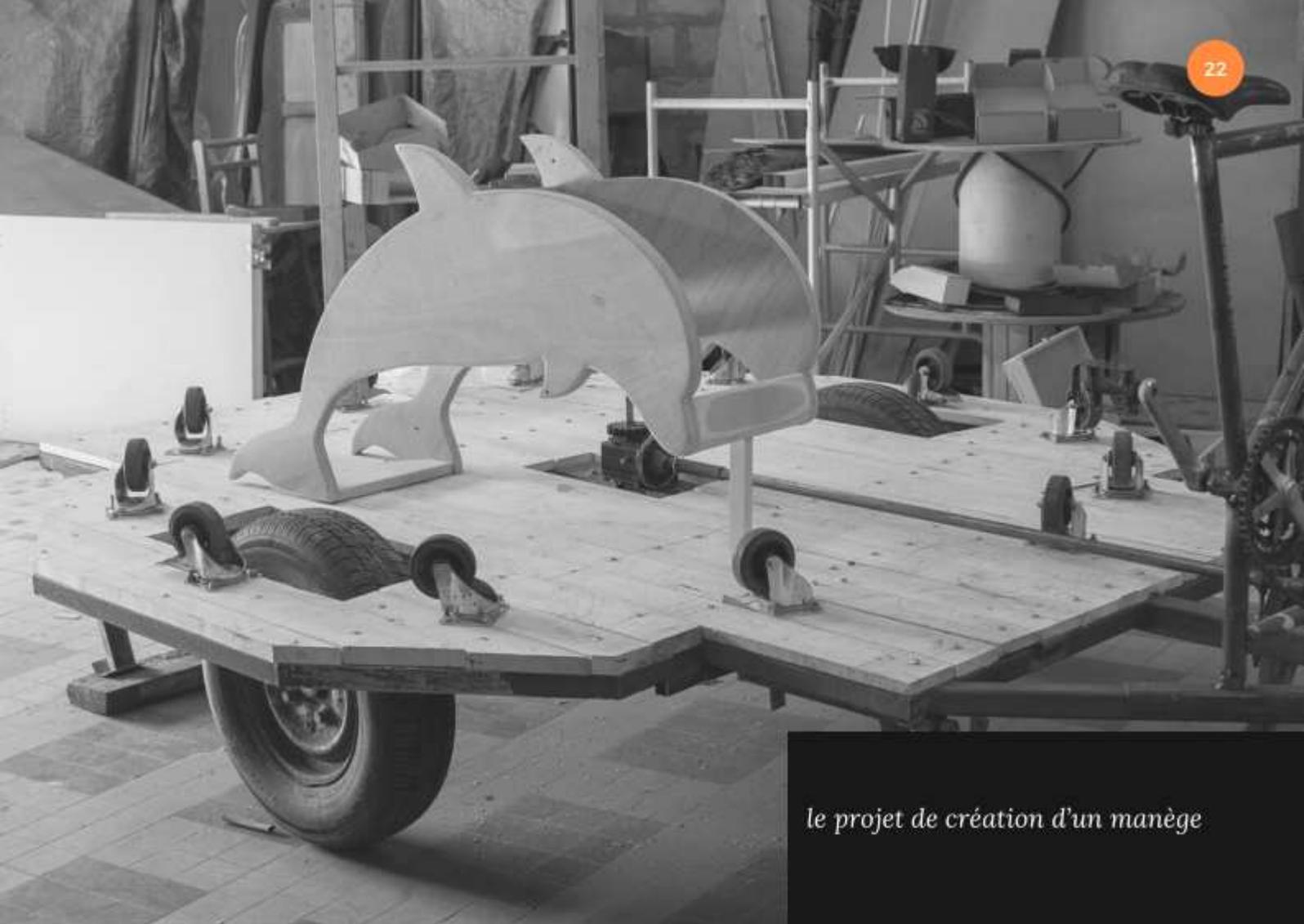
## PUBLICS VISÉS

- Personnes souhaitant faire un stage de découverte des métiers (orientées par des collègues, la Mission Locale, Pôle Emploi, dispositifs d'insertion)
- Des adhérents avec ou sans conditions ou des personnes sur prescription d'un travailleur social.

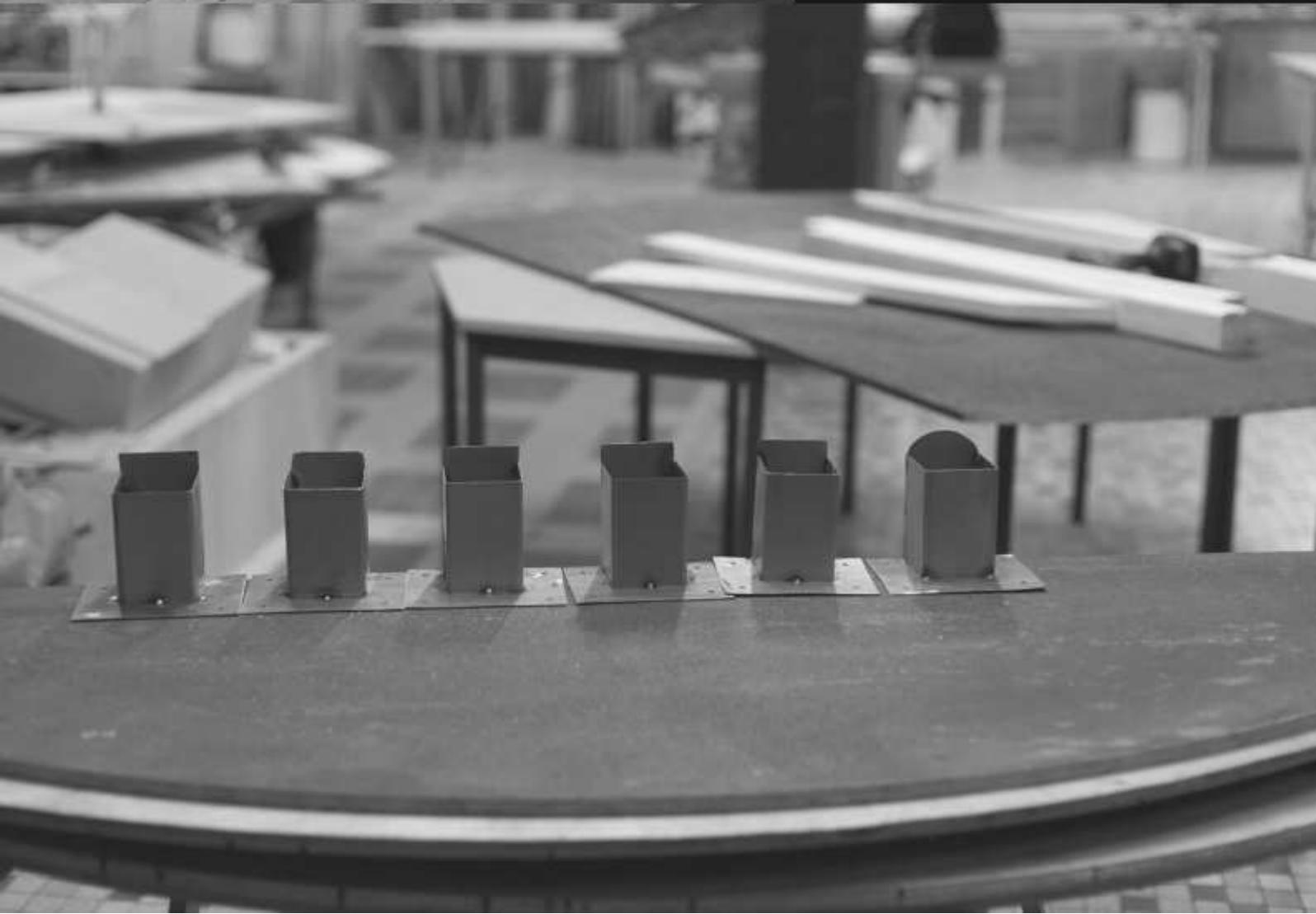
## HORAIRE

Du lundi au jeudi - 9h00 à 12h10 et de 13h30 à 17h30  
Le vendredi de 9h00 à 12h10 et de 13h30 à 17h00





*le projet de création d'un manège*



# ATELIER ROUL'ÂGE

L'atelier d'insertion Roul'âge, initié par l'Office des Retraités de Brest en 1995 est animé par une trentaine de retraités bénévoles, issus d'horizons professionnels divers, qui encadrent des personnes allocataires de minima sociaux autour d'une activité de recyclage. Les objectifs sont de rompre avec l'inactivité en retrouvant un rythme, tout en renouant du lien social. Cette action d'insertion sociale est subventionnée par le Conseil Départemental, et hébergée par la Ville de Brest.

## LES ACTIVITÉS

L'activité de l'atelier s'inscrit dans la récupération (dons de particuliers, d'associations ...) de différents matériels : paramédical, électroménager, machine à coudre, vélos ... et leur remise en état de marche, si c'est possible. Sinon nous effectuons un démantèlement et un tri des métaux. Nous avons un atelier de rénovation de petits meubles et en projet un atelier de fabrication à partir de palettes. L'atelier participe à l'équipement (meubles et appareils électroménagers) de personnes en situation de précarité.

 3 rue Charles le Gros  
zone de Kergaradec,  
29200 Brest

 02. 98. 46. 56. 63

 roulage.orb@orange.fr

 [https://orb29.fr/  
www.reperes-brest.net/-Atelier-  
Roul-age-.html](https://orb29.fr/www.reperes-brest.net/-Atelier-Roul-age-.html)

 facebook.com/AtelierRoulAge

## MODALITÉS D'ENTRÉE

Sur prescription d'un travailleur social dans le cadre du parcours d'insertion sociale.

## PUBLICS VISÉS

- Hommes et Femmes
- Allocataires de minima sociaux (priorité au RSA)
- Travailleurs handicapés

## HORAIRE

Mardi, mercredi et jeudi  
de 9h00 à 12h15 et de 13h45 à 16h30





# LA PINCE

Bienvenue dans l'univers de La Pince à Brest, qui fourmille d'objets uniques et vous invite à chiner, imaginer, bricoler, apprendre, réfléchir, construire, créer et partager !

Une boutique Friperie vous accueille et vous mène à l'atelier de l'association, le Fab' la Pince, un espace dédié à la pratique de la couture, de façon autonome (réalisations personnelles) ou collective. Au travers de chantiers participatifs, nous confectionnons des créations DIY qui mettent en valeur tout le potentiel du recyclage textile.

## LES ACTIVITÉS

- La collecte, la remise en circuit et l'échange des textiles au travers de notre réseau associatif brestois, la Corde à Linge
- Évènementiel et sensibilisation à la valorisation des ressources
- Les ateliers Sur Mesure (couture et modélisme) et le Laboratoire poétique (arts plastiques et gravure) : transmission et échanges de savoir faire
- Le Fab'la pince, espace dédié aux ateliers. C'est aussi le berceau de la vie associative : le matin, tri et sélection des articles de la friperie, l'après-midi, mise à disposition de matériel pour la pratique de la couture (machines à coudre familiales et industrielle, surfileuse, presse, mannequin...)
- Les ateliers nomades et créations collectives sur les quartiers, et dans d'autres structures.

 6 rue Monseigneur Graveran  
29200 Brest

 02. 56. 31. 66. 19

 [contact@lapince.org](mailto:contact@lapince.org)

 [www.lapince.org](http://www.lapince.org)

 [facebook.com/lapince.brest](https://facebook.com/lapince.brest)

 Instagram @la\_pince\_brest

## MODALITÉS D'ACCÈS

La boutique est ouverte à tous.

Pour le Fab'la Pince, une adhésion annuelle à l'association (10€) et la participation à un atelier découverte (25 €). L'année suivante, seule l'adhésion sera demandée pour quelqu'un qui est déjà utilisateur.

## PUBLICS VISÉS

L'ensemble des activités de la Pince s'adressent au grand public. Nous tenons à rassembler les personnes sans aucun critère d'âge, d'origine, de sexe...

## HORAIRE

Du mardi au samedi, de 13h à 18h





*Espace atelier FAB'LA PINCE*

Mise à disposition pour les adhérents de l'espace atelier de l'association afin de favoriser les pratiques, la mutualisation du matériel et des connaissances, et les rencontres.



Les ateliers créatifs : transmission et échange de savoir-faire (recyclage, couture, modélisme et autres activités textiles, Arts- Plastiques) ateliers hebdomadaires et stages à destination de différents publics (adultes, jeunes, enfants et parent/enfant)

# LES CHATS COSMIQUES

Asso de noobs, par des noobs, pour des noobs, nous invitons toute personne qui sait faire à venir nous apprendre. Et toute personne qui ne sait pas faire à venir ne pas savoir faire avec nous. Avec de multiples soutiens de la part des collectivités et du tissu associatif libriste et culturel, l'association a été, dès ses débuts, amenée à jouer un rôle de facilitatrice d'accès à des outils, matériels, contenus et espaces variés, ce pour des usagers et publics d'horizons très divers, amateurs comme professionnels, novices comme experts, tous sexes et tous âges confondus.

## LES ACTIVITÉS

En 7 ans, l'association est progressivement parvenue à toucher un réseau d'acteurs toujours plus large, au travers de « petites » comme de « grandes » actions articulées autour de 3 champs d'activités :

- Hactivisme & Datalove <3
- Surcycleries (ré)créatives & Geekerries
- Jeux vidéo & Transmédia

 Accueil sur rdv à la Cantine numérique  
19 Rue Jean Macé  
29200 Brest

 07.89.41.55.45

 hello@leschatscosmiques.net

 <http://www.leschatscosmiques.net>

 @cosmikats

## MODALITÉS D'ACCÈS

Selon les activités

## PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Enseignants,  
Étudiants, Demandeurs d'emploi, Geek, Jeunes,  
Porteurs de projets, Professionnels (artisans,  
TPE, artistes,...)



## HORAIRE

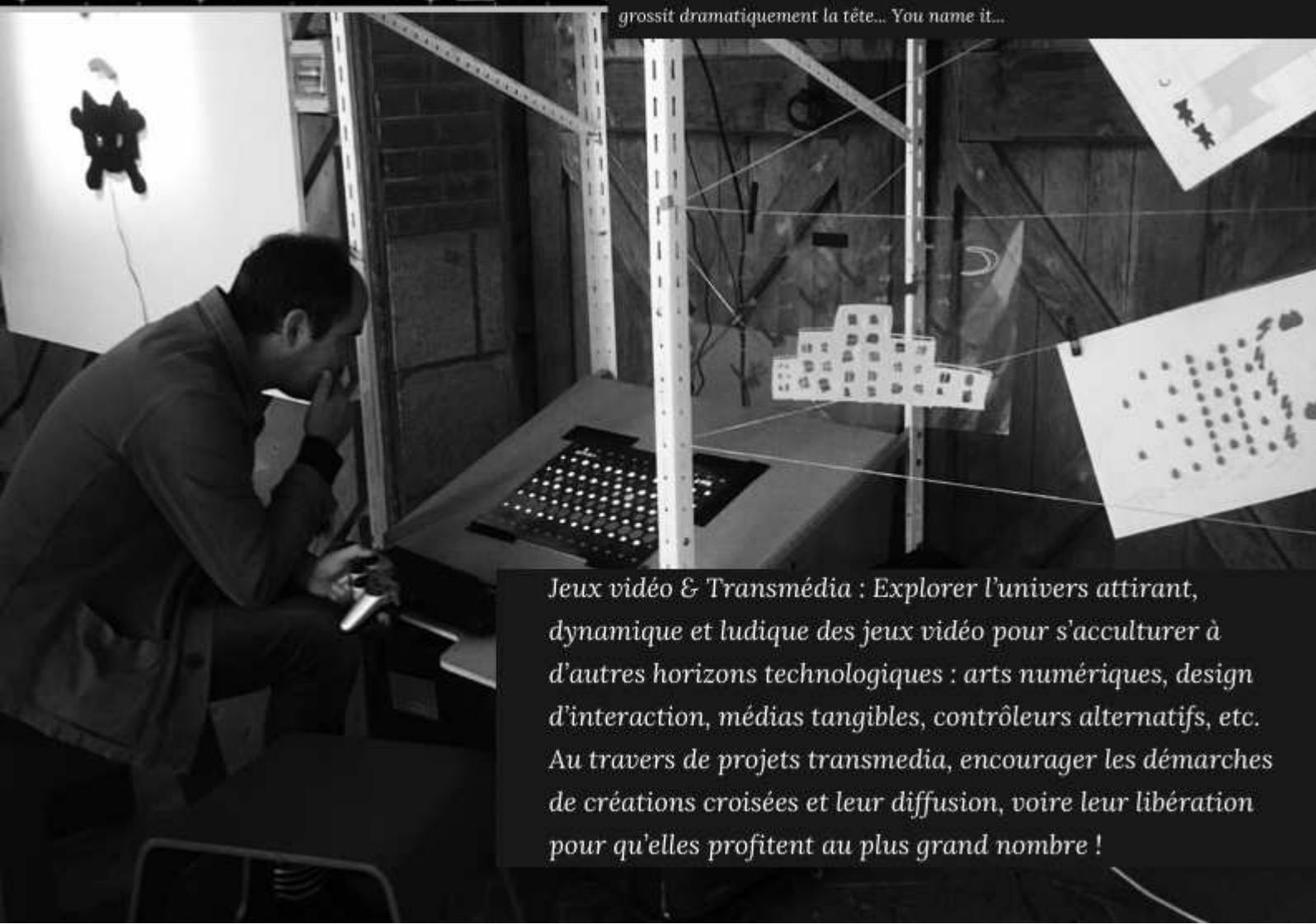
Selon les activités



# LES CHATS COSMIQUES

*Hactivisme & Datalove <3 : Entre traduction de sujets susceptibles d'agiter l'opinion publique, découverte des problématiques de la propriété intellectuelle et diffusion de ressources numériques libres et open source.*

*- Surcycleries (ré)créatives & Geekeries : Passer 4 heures à 8 mains pour relier 4 LEDs clignotantes. Faire de la sérigraphie DIY avec de la visserie bourgeoise. Expliquer des mots techniques sur des gommettes. Aider un humain à positionner son minois sur un minou. Transposer des oeuvres vidéoludiques en pâtisseries et passer 8 heures à faire 5 tranches de gâteaux pixellisés. Enfiler une boîtechat qui grossit dramatiquement la tête... You name it...*



*Jeux vidéo & Transmédia : Explorer l'univers attirant, dynamique et ludique des jeux vidéo pour s'acculturer à d'autres horizons technologiques : arts numériques, design d'interaction, médias tangibles, contrôleurs alternatifs, etc. Au travers de projets transmedia, encourager les démarches de créations croisées et leur diffusion, voire leur libération pour qu'elles profitent au plus grand nombre !*

## RECYCLERIE UN PEU D'R

La Recyclerie Un peu d'R intervient dans une optique de développement durable sur le Pays de Brest. Elle récupère des objets devenus encombrants ou inutiles auprès des particuliers et professionnels dans un but de réemploi et participe ainsi à la réduction des déchets. Elle s'inscrit dans une vision globale de gestion et de prévention des déchets en lien avec l'ensemble des acteurs du territoire.

### LES ACTIVITÉS

Elle travaille en lien avec les acteurs sociaux du territoire afin d'équiper des logements (mobilier et informatique) à moindre coût pour des personnes en difficulté.

Elle dispose d'une boutique d'objets d'occasion tout public et propose des animations de collecte, de réemploi, de construction, de détournement et de réparation d'objets dans et hors ses murs (présences sur les déchèteries du territoire, dans les quartiers prioritaires...).



Dans les locaux de la recyclerie tous les premiers mercredis du mois (9h30-11h30) et en déplacement sur Brest une fois par mois.

### MODALITÉS D'ACCÈS

Entrée libre (objets payants dans la boutique)

### PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Etudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)

### HORAIRE

Lundi 14h30-18h /  
Mardi au Vendredi 9h30-12h30 et 14h30-18h /  
1er Samedi de chaque mois 10h-12h et 14h30-17h30

 14 rue Gay Lussac  
29200 Brest



 09. 72. 47. 71. 93

 <https://www.unpeudr.fr>

 [contact@unpeudr.fr](mailto:contact@unpeudr.fr)

 [facebook.com/recyclerieunpeudr](https://facebook.com/recyclerieunpeudr)

 @UnpeudR

UN PEU D'  
**R**



Le Repair'café d'Un peu d'R est un lieu convivial d'échange et d'apprentissage de techniques de réparation sur les thématiques informatique et petit-électroménager. Tout public, il propose aux habitants de venir avec leur appareil fonctionnant mal, ou pas du tout, afin d'apprendre à le réparer.



# CENTRE SOCIOCULTUREL L'AGORA

Créer, promouvoir, soutenir, encourager, coordonner et animer les activités, les actions et les projets à caractère culturel, éducatif, social et de développement social local.

## LES ACTIVITÉS

### OBJETS CONNECTÉS

Concernant la fabrication numérique, le groupe Objets Connectés s'adresse aux personnes intéressées par la construction d'objets connectés, **adultes et jeunes à partir de 16 ans.**

L'activité se déroule **le jeudi, tous les 15 jours, de 20h45 à 22h30.**

Par ailleurs l'imprimante 3D est accessible à tous les adhérents, pour une impression ou la conception d'une pièce.

### MODALITÉS D'ACCÈS

Adhésion annuelle de 5 à 23 € selon situation.  
Activité objets connectés : 17 € à l'année et l'adhésion

### PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Enseignants, Etudiants, Demandeurs d'emploi, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)

### HORAIRE

Lundi de 13h30/18h,  
Du mardi au vendredi 09h/12h-13h30/18h  
Samedi 09h/12h

✉ 79 rue Charles de Gaulle  
29820 Guilers



☎ 02. 98. 07. 55. 35

✉ agora@guilers.org

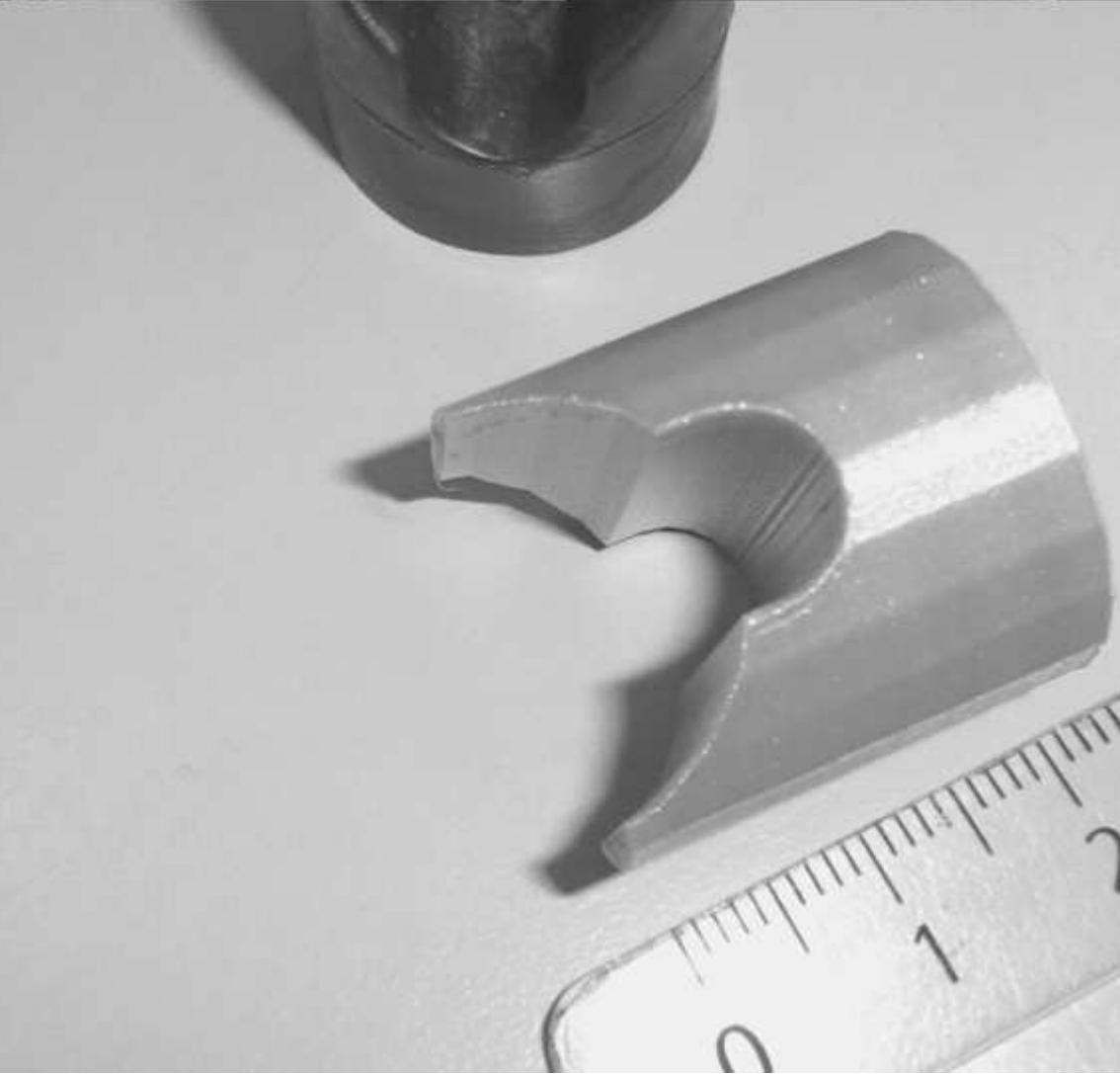
🌐 <https://csagora.guilers.org>

📘 [www.facebook.com/CSCLAgora](http://www.facebook.com/CSCLAgora)





Le thermomètre et le détecteur d'ouverture de porte sont deux objets connectés que nous avons réalisés pour le suivi de l'état de notre maison. Basés sur une carte ESP 32 qui permet de transmettre les données sur le wifi (programmation type Arduino). Un Raspberry Pi chargé de récolter les données, les stocker et éventuellement lever des alarmes. Les boîtiers sont réalisés à l'aide d'une imprimante 3D. Pour les capteurs extérieurs, nous utilisons des éléments de plomberie pour garantir l'étanchéité.



Création de petits objets 3D pour remplacer une pièce abîmée ou pour le plaisir type badge ou porte clé.

# CYBERESPACE DE PLOURIN

Après deux ans d'existence du club fablab, de nombreux objets ont été réalisés par nos participants bricoleurs pour leur propre usage. Nous travaillons également sur des projets communs comme la réalisation d'une station météo, d'un robot télécommandé en wifi et d'une éolienne qui nous ont amenés à introduire de l'électronique et de la programmation avec Arduino. 200 visières de protection ont été imprimées par le fablab et ses membres pendant le confinement, données aux personnels de santé à proximité. Un service existe également en dehors du club pour toute demande de réalisation d'objet 3D (pièces de rechange) et d'accompagnement à la réalisation personnelle.

## LES ACTIVITÉS

Le **club fablab** se réunit **un vendredi matin sur deux de 9h30 à 12h**. Il accueille toutes les personnes désireuses de se former ou se perfectionner dans la fabrication numérique notamment aux techniques d'impression et de modélisation 3D et une montée progressive vers les objets connectés via la programmation Arduino et l'électronique.

## MODALITÉS D'ACCÈS

abonnement 28€ - club 70€

## PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Geeks, Porteurs de projets,  
Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)



## HORAIRE

Lundi au vendredi de 9h à 12h et de 13h30 à 18h.  
Samedi de 10h à 12h et de 13h30 à 17h

 Rue de kerguillerm  
29830 Plourin



 02 98 04 37 44

 cyber@plourin.fr

 [www.plourin.fr/cyberespace](http://www.plourin.fr/cyberespace)

 [facebook.com/plourin.actu/](https://facebook.com/plourin.actu/)

 @MairiePlourin





La réalisation d'une éolienne en projet commun.



Objets réalisés en coopération par les participants pour leur propre usage.

## FABLAB IROISE

Découvrir les techniques de fabrication numériques, de conception par ordinateur, de programmation, d'électronique, de façon ludique, et dans le but de concrétiser un projet en rapport avec son métier, ses passions, ses envies de découverte.

### LES ACTIVITÉS

Les projets se répartissent entre initiation, domotique, robotique, modélisme, musique...

#### MODALITÉS D'ACCÈS

Adhésion associative annuelle :  
- de 30€ pour une personne  
- de 50€ pour une famille.

 4 place du Vieux Marché  
29290 Saint-Renan



 <http://www.fablab-iroise.fr>

 [contact@fablab-iroise.fr](mailto:contact@fablab-iroise.fr)

 [facebook.com/fablabiroise](https://www.facebook.com/fablabiroise)

 [@fablabiroise](https://twitter.com/fablabiroise)

#### PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Étudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)

.....

#### HORAIRE

mardi 18h30-22h - samedi 14h30-18h



# FABLAB

Iroise



## FAMILLES RURALES DE GUISSÉNY

L'association développe des activités socio-culturelles sur le territoire de la communauté de communes de Lesneven côte des légendes. Elle propose des activités à la fois pour les adultes et les enfants tels que danse, gym, peinture, sculpture, art plastique, atelier bois, cuisine, informatique, fablab...L'association propose également des stages ou des ateliers familles dans l'année (surf, robotique, équitation...).

Elle gère également un accueil de loisirs pour les enfants de 3 à 17 ans et des séjours à thème l'été. L'association est ouverte également à tous projets innovants ou non, il suffit de venir nous voir pour en discuter.

### LES ACTIVITÉS

L'association a développé depuis maintenant 1 an son secteur informatique sous la forme d'un fablab avec l'acquisition d'une imprimante 3D et la fabrication et l'expérimentation par la robotique. Nous avons mis en place des ateliers découvertes 1 fois par mois pour les adultes, et des stages et ateliers familles pour les enfants. Nous avons des projets communs avec l'atelier bois de l'association. Nous avons également mis en place un point de médiation numérique où les personnes souhaitant apprendre ou être aidé à faire leur démarche en ligne. Nous souhaitons aller vers un Tiers-Lieux, où tous les projets sont possibles. Si vous avez des idées n'hésitez pas!

 Mairie - Place Porthleven-Sithney  
29880 Guissény



 06 32 01 40 82

 <https://famillesruralesguisseny.fr>

 [accueil@famillesruralesguisseny.fr](mailto:accueil@famillesruralesguisseny.fr)

 [facebook.com/famillesruralesguisseny](https://facebook.com/famillesruralesguisseny)

### MODALITÉS D'ACCÈS

Pour tous projets ou activités, il suffit d'adhérer à l'association (28€ par famille et par an). Ensuite le coût de l'activité varie selon votre quotient familial.

### PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Étudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)

### HORAIRE

Du lundi au vendredi 9h30-12h30 et 13h30-17h30

### Création d'une borne d'arcade

Cette année avec le projet CLAS (accompagnement scolaire), les enfants voulaient fabriquer une borne d'arcade afin de pouvoir y jouer une fois leur devoir fini et se détendre. C'était aussi le moyen de créer un objet en commun en lien avec l'atelier bois, de comprendre le circuit électrique, et de valoriser leur compétence.



### Atelier Création de robot

Les enfants ont pu découvrir et créer eux-mêmes leur propre robot. Ils ont pu expérimenter, les customiser. Ils ont pu apprendre tout en s'entraidant et en partageant leur connaissance.



# TÉLÉFAB - IMT ATLANTIQUE

Depuis 2012, le Téléfab est un lieu d'échanges dédié au prototypage et à la création rapide d'objets divers en lien avec les formations de l'IMT Atlantique. Il est utilisé comme outil pédagogique à destination des élèves ingénieurs mais aussi comme outil d'initiation aux scolaires, de formation vers les enseignants du 1er et 2nd degré pour permettre aux technologies du numérique d'entrer dans le système scolaire.

## LES ACTIVITÉS

- Interventions en classes de 1er ou 2nd degrés autour de la robotique ou des objets connectés (projet MERITE)
- Formation vers les enseignants des 1er et 2nd degrés
- Formation de demandeurs d'emploi au numérique en partenariat avec l'association des Petits Débrouillards Grand Ouest (Formation Passeport Numérique des Fabriques du Ponant)

 IMT Atlantique -  
655 avenue du Technopole  
29280 Plouzané



02. 29. 00. 10. 52



<https://telefab.fr/>



[contact@telefab.fr](mailto:contact@telefab.fr)



@TelefabBrest

## MODALITÉS D'ACCÈS

Le Téléfab est le fablab de l'école d'ingénieurs IMT Atlantique, site de Brest, ouverts aux étudiants et personnels de l'IMT Atlantique.

Le Téléfab n'est pas ouvert au grand public même si sur demande nous pouvons accueillir des classes d'élèves des écoles voisines ou des personnes portant un projet. Contactez-nous !

## PUBLICS VISÉS

Enseignants, Étudiants, Porteurs de projets

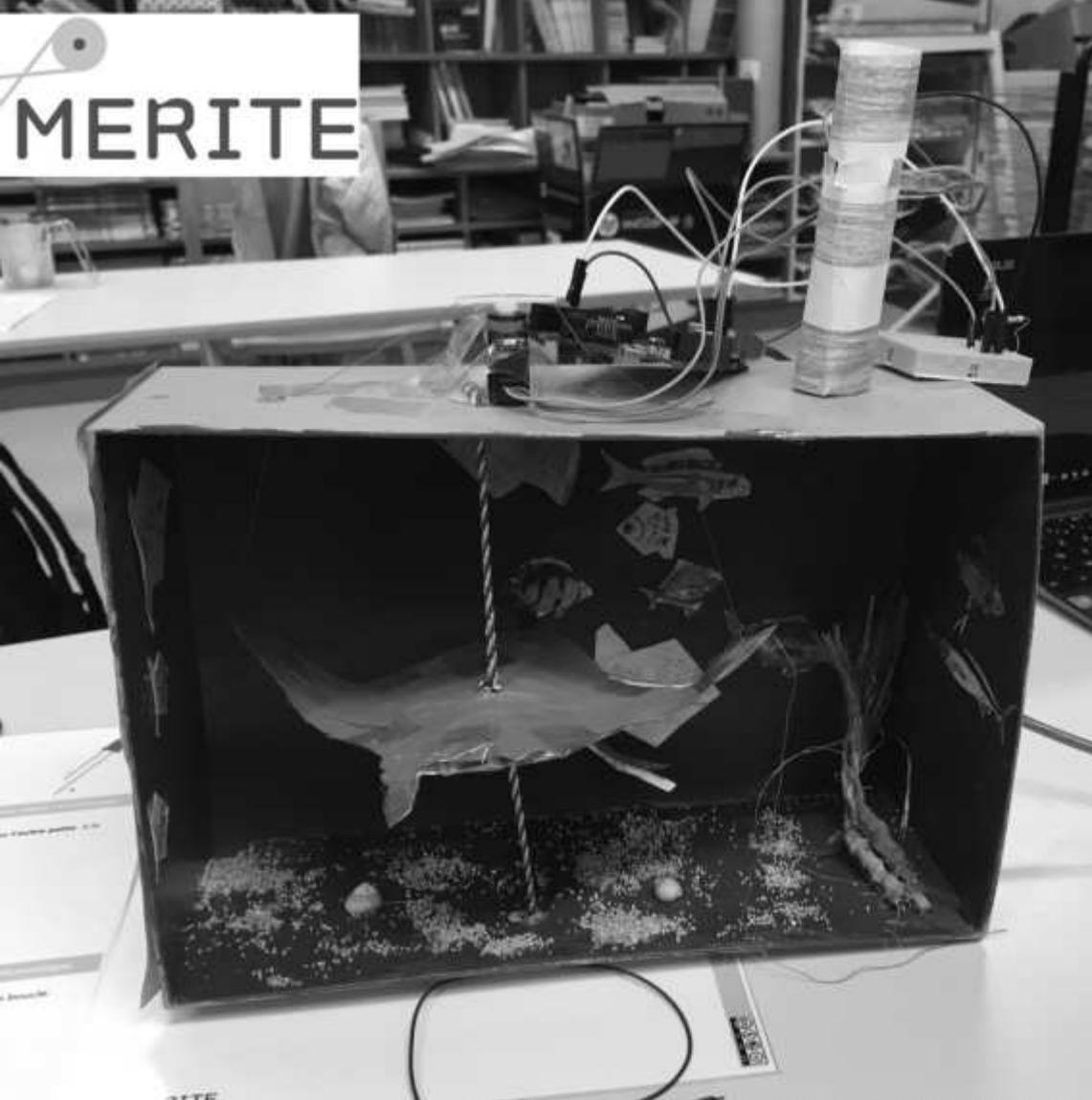


## HORAIRE

Horaires variables



**IMT Atlantique**  
Bretagne-Pays de la Loire  
École Mines-Télécom



## Projet MERITE

(<http://www.projetmerite.fr/>)

Le projet vise à produire et mettre à disposition des ressources pédagogiques basées sur la démarche d'investigation pour le 1er et le 2nd degré. Deux malles ont été développées au Téléfab: Une mallette autour de la robotique (CM1 -CM2) et une autour des objets connectés (3e).



Formation Passeport numérique du Ponant - P@rcours +  
(<http://formations.imt-atlantique.fr/gen-passeportnumerique>)

Cette formation labellisée «Grande Ecole du Numérique» portée par les Petits Débrouillards et l'IMT Atlantique est une formation pour former au numérique les demandeurs d'emplois et faire découvrir les possibles du numérique, sans prérequis.

# ULTRA-ÉDITIONS

L'association Ultra-Editions s'est créée en 2011 dans la volonté de développer un projet éditorial (publications de livres d'artistes et de Designers) en y associant un ensemble d'ateliers et d'événements tous publics orientés sur les pratiques du Design Libre DIY/DIWO. Répondant à une demande forte de faire et vivre la ville autrement, les projets engagés par notre association façonnent un imaginaire de convivialité, de créativité, d'économie du partage, de responsabilité écologique. Notre projet associatif souhaite répondre à ce besoin croissant de sensibilisation et d'éducation populaire à la transition écologique en accompagnant les pratiques du Design pour tout.e.s. Par le Design et ses pratiques, nous tendons aujourd'hui à interroger des préoccupations environnementales et écologiques, et à en formuler des hypothèses autour des transitions.

Notre équipe de Designers mène des actions de fabrication dans différents lieux :

- **L'atelier du Wood** : tiers-lieu dédié au travail du bois et au Design libre installé aux Maisons de Péage. Nous y animons des stages et ateliers tous publics. Il est ouvert aux adhérents de l'association qui peuvent être accompagnés dans leur projet de fabrication. L'atelier permet aussi la tenue de chantiers participatifs pour aménager les alentours des Maisons de Péage (jardin paysager, construction de ruches, objets orientés sur les transitions...).

- **Des ateliers et actions hors les murs** : nous animons des ateliers et chantiers hors les murs sur des principes de co-création dans des écoles, associations de quartier, d'insertion, du médico social... Parmi nos actions en cours et à venir : expérimentations autour des low tech, capteurs citoyens de qualité de l'air, chantier participatif d'aménagement,...

Nous intervenons dans le cadre de conventions artistiques, sous la forme de prestations ou de partenariats avec des structures plurielles. Nous vous accompagnons dans la conception et l'organisation d'un projet spécifique ou d'un événement et produisons un atelier de création sur mesure pour des groupes allant de 6 à plus de 500 personnes

## MODALITÉS D'ACCÈS

Gratuité sur les événements et actions partenariales tous publics  
Stage : entre 20 euros et 100 euros

## PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Étudiants, Geeks, Jeunes, Bricoleurs, Porteurs de projets, acteurs de l'éducation populaire, de l'insertion et du médico-social,...

## HORAIRE

9h30-12h30/14h00-17h30



Les Maisons de Péage  
86 bd Léopold Maissin  
29480 Le Relecq Kerhuon



07. 82. 80. 27. 71



[www.editions-ultra.org](http://www.editions-ultra.org)



[contact@editions-utra.org](mailto:contact@editions-utra.org)



[facebook.com/EditionsUltra](https://facebook.com/EditionsUltra)





Développer les partenariats liés à la fabrication numérique en Pays de Brest autour du Design libre selon deux axes:

- graphisme
- espace et objets



fab@  
brest



Ne pas jeter sur la voie publique

# Nous contacter

HÔTEL DE VILLE DE BREST

Direction proximité  
Service Médiations et Usages Numériques  
2 rue Frézier  
29200 Brest

 02.98.00.80.80

 internet-multimedia@mairie-brest.fr

 @Fababrest



UNION EUROPÉENNE  
UNANIEZH EUROPA



VILLE DE  
Brest

L'Europe s'engage  
en Bretagne / Avec le Fonds européen  
de développement régional