

GUIDE

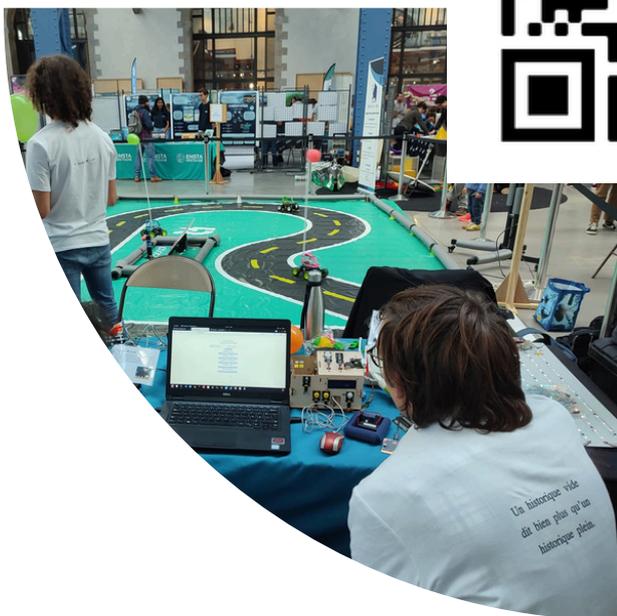
DES ACTEURS DE LA FABRICATION ET DE LA FABRICATION NUMÉRIQUE



Fab@brest vise à renforcer les habilités des brestoises et brestois en matière de numérique et à consolider une culture partagée du numérique sur le territoire.

LE RÉSEAU FAB@BREST EN LIGNE

Vous y trouverez toutes les actualités, les événements, les ateliers et formations, et des ressources pour aller plus loin dans la fabrication numérique



Toutes les actualités sur
www.fababrest.net

FAB@BREST

LA CULTURE DES MAKERS AU SERVICE DE L'INCLUSION NUMÉRIQUE DE TOU.TE.S

La fabrication numérique est aujourd'hui un élément d'émancipation, de pouvoir d'agir, support à la coopération...

La ville de Brest accompagne la dynamique autour de la médiation et de la fabrication numérique pour tous et toutes dans le cadre du projet Fab@brest, en s'appuyant sur le réseau :

- des PAPIfabs (Point d'Accès Public à Internet et de la fabrication numérique) pour une découverte en proximité de la fabrication numérique sur le territoire,
- ainsi qu'avec les Fablabs brestois,
- et les associations dont les points communs sont la transmission par le faire et le savoir-faire.



Aujourd'hui, l'enjeu est de pouvoir diffuser cette culture du Faire (Maker) et ces usages innovants dans la ville par le biais des acteurs relais du territoire auprès des habitants.

Pour vous aider à cerner la diversité de leurs champs d'intervention et vous guider dans la sélection des services en fonction de vos besoins ou de vos envies, la ville de Brest et ses partenaires vous proposent ce guide.

Merci à l'ensemble des associations et organismes qui se mobilisent activement en rendant la fabrication numérique accessible au plus grand nombre.

Bonne lecture à toutes et tous.

Cartographie des acteurs de la fabrication et de la fabrication numérique



PAPIFAB : POINT D'ACCÈS PUBLIC À INTERNET ET À LA FABRICATION NUMÉRIQUE

Les Papifab (Point d'Accès Public à Internet et à la fabrication numérique) sont des espaces qui, en plus d'être "Point d'accès Public à Internet", proposent la découverte de nouveaux usages liés à la fabrication numérique tels que l'utilisation de l'imprimante 3D, la découpeuse vinyle, la robotique, la programmation de cartes électroniques auprès de leurs publics.

FABLAB : LABORATOIRE DE FABRICATION NUMÉRIQUE

Fablab ou laboratoire de fabrication est un espace dit tiers-lieu ouvert à tous. Il permet au public de découvrir, de fabriquer, de créer et concevoir seul ou en groupe des prototypes d'objets innovants grâce à un ensemble d'outils mis à leur disposition : imprimante 3D, fers à souder, composants électroniques, découpeuses laser, fraiseuses numériques. Les fablabs respectent une charte précise et forment un réseau international où chacun partage, échange et collabore sur son savoir-faire.

MAKER

Un "maker", c'est quelqu'un d'inventif qui fabrique lui-même des objets utiles à sa vie quotidienne : un informaticien qui bricole ses propres drones ou robots, ou encore un artiste qui détourne des objets... autant de personnes qui adhèrent à la philosophie du faire soi-même le DIY (Do It Yourself en anglais, « faites vous-même »). Les domaines de ces projets sont ainsi l'électronique, la robotique, l'impression 3D et l'usage des machines-outils à commande numérique (CNC), mais également des activités plus traditionnelles telles que la métallurgie, la menuiserie, les arts traditionnels et l'artisanat.

SOMMAIRE

Veillez trouver ci-dessous la liste des acteurs de la fabrication et de la fabrication numérique.

LE RÉSEAU PAPIFAB

EPM DE KÉROURIEN - OUVR'ÂGES.....

01

LES PETITS DÉBROUILLARDS
GRAND OUEST.....

03

MJC/MPT DE L'HARTELOIRE.....

05

PATRONAGE LAÏQUE DE LA
CAVALE BLANCHE.....

07

RÉSEAU CANOPÉ
ATELIER CANOPÉ 29.....

09

RÉSEAU DES MÉDIATHÈQUES DE
BREST.....

11

UNITÉ ENFANCE DU STANGALARD.....

13

FABLAB

LES FABRIQUES DU PONANT.....

15

MAISON DU LIBRE (TY FAB).....

17

UBO OPEN FACTORY.....

19

BREIZH FABRIBUS

21

AUTRES ACTEURS

DÉZÉPIONS.....

23

LA CAISSE À CLOUS.....

25

ATELIER ROUL'ÂGE DE L'ORB.....

27

LA PINCE.....

29

LES CHATS COSMIQUES.....

31

RECYCLERIE UN PEU D'R.....

33

S.M.AUG

35

MJC DE PEN AR CREACH - FAB
LAB DU LAPIN BLANC.....

37

EN DEHORS DE BREST

CYBER ESPACE

PLOURIN.....

39

FABLAB IROISE

GUILERS.....

41

FAB@LORN

LANDERNEAU.....

43

FAMILLES RURALES

GUISSÉNY.....

45

FABLAB IMT ATLANTIQUE -
CAMPUS DE BREST

47

ASSOCIATION ULTRA

LE RELECQ-KERHUON.....

49



EPM DE KEROURIEN-OUVR'ÂGES

Dans la continuité du projet numérique présent depuis 2003 sur le quartier de Kerourien à Brest, l'idée de mettre un fablab en plein cœur d'un quartier populaire a vu le jour ! Face à l'appréhension des habitants de se rendre dans des fablabs trop souvent adossés à de grandes écoles, un tiers-lieu de fabrication numérique est née sur Kerourien, co-porté par la Ligue de l'enseignement, le centre social et la ville de Brest. Imaginer, fabriquer, partager sont les grands principes du fablab alliant ordinateurs et machine outils

LES ACTIVITÉS

- Ateliers de découverte, d'initiation et de prise en main du logiciel et des machines comme la découpeuse laser, la brodeuse numérique, la découpeuse vinyle....
- Accompagnement de projets personnels ou collectifs
- Ateliers déconnectés, code et robotique...

PARTICULARITÉS

- Partenariat avec l'atelier menuiserie
- Apprendre le code par les jeux déconnectés
- Recyclage pour donner une seconde vie à un objet
- Brodeuses numériques : créer, transformer et partager autour du fil

Ouvert du mardi au vendredi et possible le lundi sur projet.

 Centre social Couleur Quartier
 Rue Père Ricard
 29200 Brest


 02 29 02 16 66
 06 81 76 73 24

 ouvragesfablab.wordpress.com

 epmdekerourien@gmail.com

 facebook.com/ouvragesfablab/

 [@epmdekerourien](https://www.instagram.com/epmdekerourien)



MODALITÉS D'ACCÈS

Adhésion demandée après la séance découverte, participation demandée en fonction des activités



PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Enseignants, Étudiants, Demandeurs d'emploi, Geek, Jeunes, Porteurs de projets



HORAIRE

9h30-12h et 14h-17h

OUVR'ÂGES



Sensibiliser à tout âge à la fabrication numérique via la brodeuse numérique



La brodeuse numérique : réaliser des petits cadeaux personnalisés, relooker des vêtements et réutiliser de vieux tissus pour leur donner une seconde vie.

ASSOCIATION LES PETITS DÉBROUILLARDS GRAND-OUEST

Association d'éducation populaire et de culture scientifique, "Les petits débrouillards" s'appuie sur les sciences pour participer à former l'esprit critique et contribuer à développer l'émancipation des participant·e·s aux activités proposées. Il s'agit de prendre part à la formation de citoyennes et de citoyens sensibles et raisonné·e·s. Les activités de l'association se déploient selon 3 axes :

- Être humain, vivre ensemble,
- Education aux transitions écologiques.
- Education au numérique.

Plaçant au cœur de leur pédagogie l'expérimentation et l'initiative, les petits débrouillards proposent des activités pour toutes et tous où le plaisir de faire précède celui de comprendre.

LES ACTIVITÉS

Les Petits Débrouillards animent des ateliers de découverte scientifique et technique. Grâce aux robots Thymio, à l'utilisation d'Arduino, à la fabrication de « petits bots », à la découpeuse vinyle, à l'imprimante 3D ou à la découpeuse laser, les enfants, les jeunes et les adultes expérimentent la fabrication numérique.

Pour aller à la rencontre des publics, Les Petits Débrouillards ont même équipé deux camions : Lysette la Camionnette et Evan le Van, deux véritables camion-laboratoires ! Ils interviennent à la demande dans tout le département du Finistère et dans le Grand Ouest.

En collaboration avec l'Institut Mines-Télécom Atlantique, Les Petits Débrouillards sont à l'origine du fabLab « Les Fabriques du Ponant ».

 2 rue Paul Dukas
29200 Brest



 02 98 41 43 10 - 06 04 94 84 79

 <https://www.lespetitsdebrouillardsgrandouest.org/>

 aauffret@lespetitsdebrouillards.org

 facebook.com/lespetitsdebrouillardsbrest

 [@lespetitsdebrouillardsGO](https://www.instagram.com/lespetitsdebrouillardsGO)



MODALITÉS D'ACCÈS

Rejoignez les adhérents pour participer à la vie de l'association et monter des projets !



PUBLICS VISÉS

Adultes curieux·ses, Personnes en recherche d'emploi, Enfants, Enseignant·es, Étudiant·es, Geek, Retraité·es, Jeunes, Porteur·ses de projets, Professionnel·les (TPE, artistes, etc.).



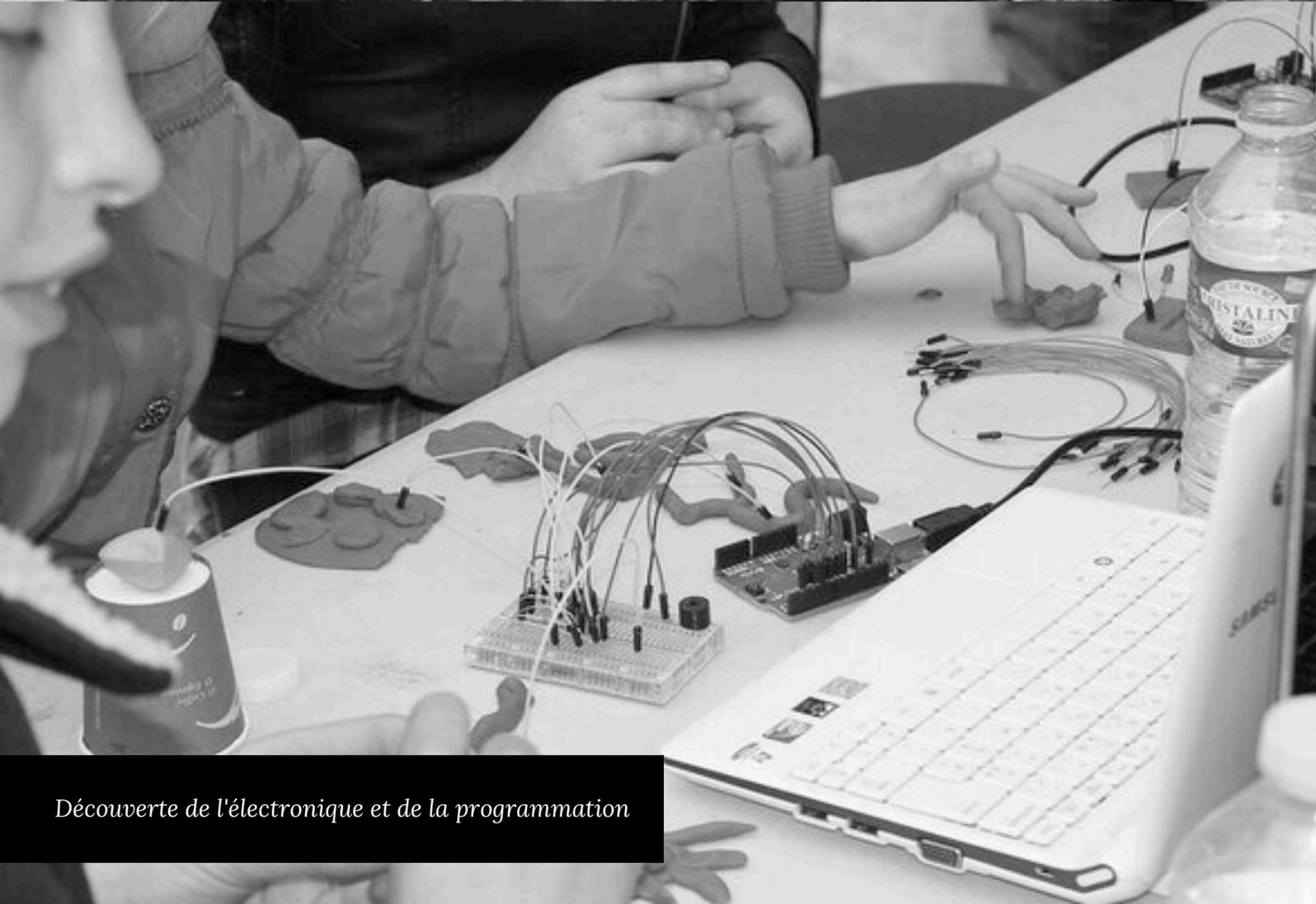
HORAIRES

Du lundi au vendredi de 10h-17h





Ateliers de découverte scientifique et technique



Découverte de l'électronique et de la programmation

MJC/ MAISON POUR TOUS DE L'HARTELOIRE

La MJC de l'Harteloire est une structure qui œuvre au service de ses 1787 adhérents, qui font d'elle une association conviviale, innovante et ouverte à tous les publics. Avec plus d'une cinquantaine de propositions d'activités, elle dispose d'un large éventail de pratiques de loisirs, pour tous les goûts, suivant différentes formules, fréquences et prix.

LES ACTIVITÉS

Fablab enfants/ ados

En semaine, les mardi après les cours, les mercredis après-midi et pendant les vacances, la MJC de l'Harteloire propose un fablab pour les enfants et ados autour de la découverte et la création numérique (7-9ans, 9-10ans, 11ans et +) ! Accompagnés par un animateur multimédia, les jeunes makeurs et bidouilleurs fabriquent des projets grâce aux imprimantes 3D, la découpeuse vinyle les kits arduino / makey-makey, des bandes LED et les stylo3D !

Cycles thématiques

Certains vendredis (10h-11h30) ou les jeudis (14h-15h30) sont organisés des cycles de formation en 2 ou 3 séances sur des domaines très divers comme : Maîtriser Windows / MacOS, la découverte de l'IA générative, maîtriser son smartphone Android ou iPhone.

Coup de pouce

Une difficulté avec votre ordinateur/tablette/smartphone, des questions, nous pourrions sûrement vous aider en face à face. Contactez la MJC.

Le Visa Numérique Bretagne

Dispositif du Conseil Régional d'accompagnement des usages du numérique pour développer et valider ses compétences avec une délivrance d'Openbadges.

 39 avenue Clemenceau
29200 Brest



 02.98.46. 07. 46

 www.mjc-harteloire.fr

 contact@mjc-harteloire.fr

 facebook.com/mjcharteloire

 @mjcharteloire

MODALITÉS D'ACCÈS



Payant. Adhésion indispensable.
Tarifs différenciés en fonction du quotient familial défini par la CAF ou la ville de Brest.



PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Étudiants, Demandeurs d'emploi, Geek, Jeunes



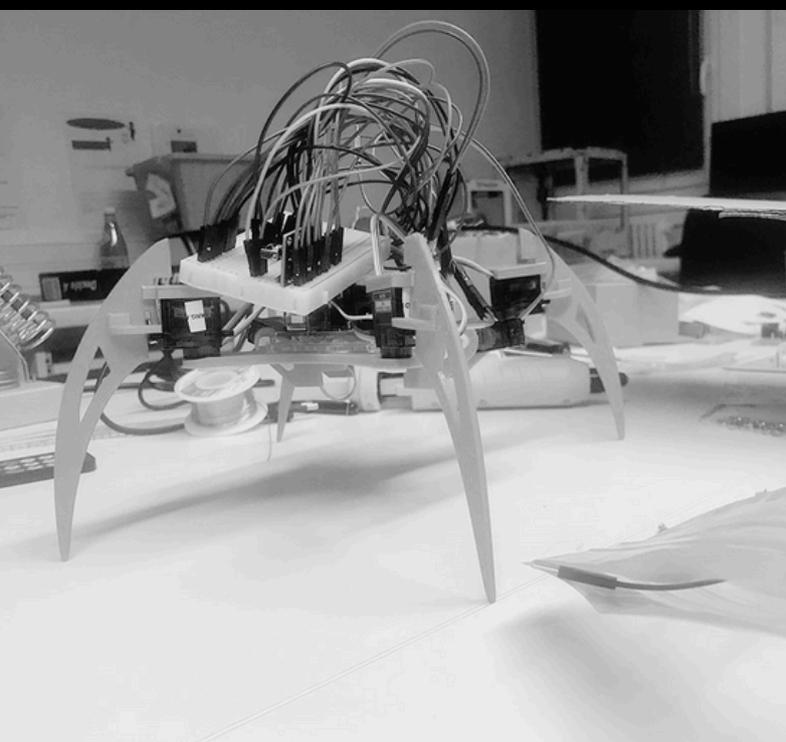
HORAIRE

Secrétariat : 9h -12h30/ 13h30-18h30





Les ateliers bidouille, robotique et jeux à base de Led à la MIC Harteloire



PATRONAGE LAÏQUE DE LA CAVALE BLANCHE

Le Patronage Laïque Municipal de la Cavale Blanche (PLM CB), association laïque d'éducation populaire (loi 1901), est un équipement de proximité ouvert à tous les habitants du quartier et au-delà. Nous souhaitons que nos adhérents découvrent et s'approprient les nouvelles technologies et le DIY (Do It Yourself).

DÉCOUVERTE

Découverte des nouvelles technologies : imprimante 3D, découpeuse vinyle, projets Arduino

ROBOTIQUE

Fablab ados, 2 groupes 10-15 ans et 15 ans et +

 10 rue Hegel
29200 Brest



 02.98.45.86.43

 plmcb@plmcb.fr

 www.facebook.com/PLMCavale

 @PLMCavale



MODALITÉS D'ACCÈS

Tarif en fonction du quotient familial



PUBLICS VISÉS

Enfants et Jeunes



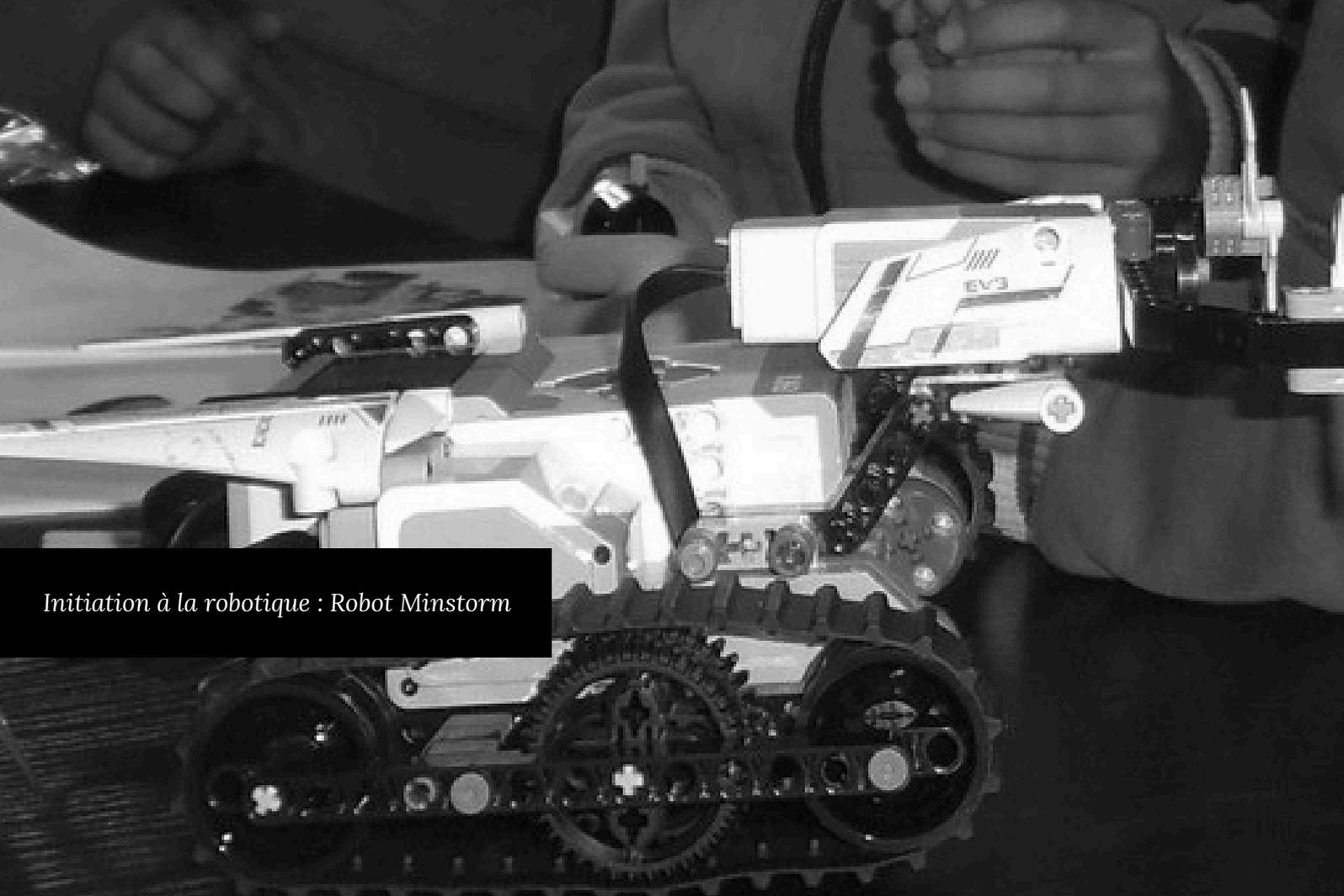
HORAIRE

Tous les samedis matins de 10h à 12h hors vacances scolaires,
Des animations pour les enfants de l'ALSH





Projet arduino : création d'un jeu de Pong 1D



Initiation à la robotique : Robot Minstorm

RÉSEAU CANOPÉ - ATELIER CANOPÉ 29

Réseau Canopé, opérateur public du ministère de l'Éducation nationale et de la Jeunesse, conçoit et met en œuvre une offre nationale de ressources et de formations au et par le numérique, en présentiel et à distance. Cette offre permet aux enseignants et aux enseignantes de développer leurs compétences, leurs savoirs et leurs pratiques professionnelles. L'Atelier Canopé, véritable fabrique pédagogique, est la déclinaison de Réseau Canopé en territoire (101 Ateliers Canopé en France). Il permet au public de se former, d'expérimenter, d'échanger et de saisir de nouveaux outils.

LES ACTIVITÉS

L'Atelier Canopé 29 propose plusieurs espaces de travail avec des configurations différentes. **Un espace de fabrication numérique** dédié est disponible pour venir y travailler seul ou à plusieurs, concrétiser ses idées, demander des conseils, découvrir de nouveaux outils, fabriquer du matériel pédagogique.

Chaque année, grâce au dispositif "**Fablab à l'école**", en partenariat avec Universcience, L'Atelier Canopé 29 propose aux établissements scolaires un mini-fablab (atelier de fabrication), un accompagnement et une formation, ainsi que plusieurs outils pédagogiques.



MODALITÉS D'ACCÈS

Contactez nous pour prendre rendez-vous



PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enseignants, Étudiants, Demandeurs d'emploi, Porteurs de projets



HORAIRE

Du lundi au vendredi (horaires à consulter en ligne)



155 rue Pierre Bouguer
29280 Plouzané



02. 90. 82. 85. 01



www.reseau-canope.fr/academie-de-rennes/atelier-canope-29-brest



contact.atelier29@reseau-canope.fr



Atelier Canopé 29

Le MEDIALAB:
Studio Radio, banc de montage vidéo, fond vert, enregistrement sonore...ce laboratoire dédié aux médias est accessible sur rendez-vous pour accompagner des projets et les valoriser.



LES JEUX PEDAGOGIQUES :
L'Atelier canopé du Finistère propose en prêt un fonds de près de mille jeux pédagogiques. Dans l'espace fabrication, l'imprimante 3D permet d'adapter ou de créer des pièces de jeux.



RÉSEAU DES MÉDIATHÈQUES DE BREST

Les 8 médiathèques de Brest sont des lieux culturels et de loisirs donnant l'accès à un large choix de livres, CD, DVD, jeux de société et jeux vidéo, ainsi qu'à des offres en ligne (livres numériques et audio, VOD, presse, autoformation). Des postes informatiques sont à disposition du public dans toutes les médiathèques, et des logiciels dédiés à la création numérique sont disponibles à la médiathèque François Mitterrand - Les Capucins.

LES ACTIVITÉS

Des ateliers numériques, notamment pour les débutantes et débutants sont proposés dans les 8 médiathèques. Des rendez-vous individuels pour des coups de pouce numériques sont également possibles.

La médiathèque François Mitterrand - Les Capucins propose un espace de création et d'expérimentation numérique, doté d'un matériel performant (ordinateurs, tablettes graphiques), d'outils (une offre variée de logiciels propriétaires, comme la suite Adobe, de logiciels libres et de logiciels 3D) et d'accompagnement (animations découvertes, ateliers sur des logiciels spécifiques de niveau intermédiaire et avancé). D'autre part, le réseau des médiathèques de Brest offre régulièrement aux enfants à partir de 8 ans la possibilité de s'initier à l'informatique grâce à des ateliers durant les vacances scolaires.

Retrouvez également en ligne des cours d'informatique/multimédia sur notre site internet, rubrique « en ligne » - « auto-formation », accessibles 24h/24.

 Réseau des médiathèques de Brest
25 rue de Pontaniou
29200 Brest



 02 98 00 87 50

 biblio.brest.fr

 mediatheques@brest-metropole.fr

 facebook.com/bibliobrest

 @bibliobrest



MODALITÉS D'ACCÈS

L'accès aux ordinateurs et aux animations des médiathèques est gratuit. Un abonnement à la médiathèque (gratuit pour les moins de 25 ans et pour les cartes Web) est cependant requis. Il suffit de se munir d'un document d'identité avec photo.



PUBLICS VISÉS

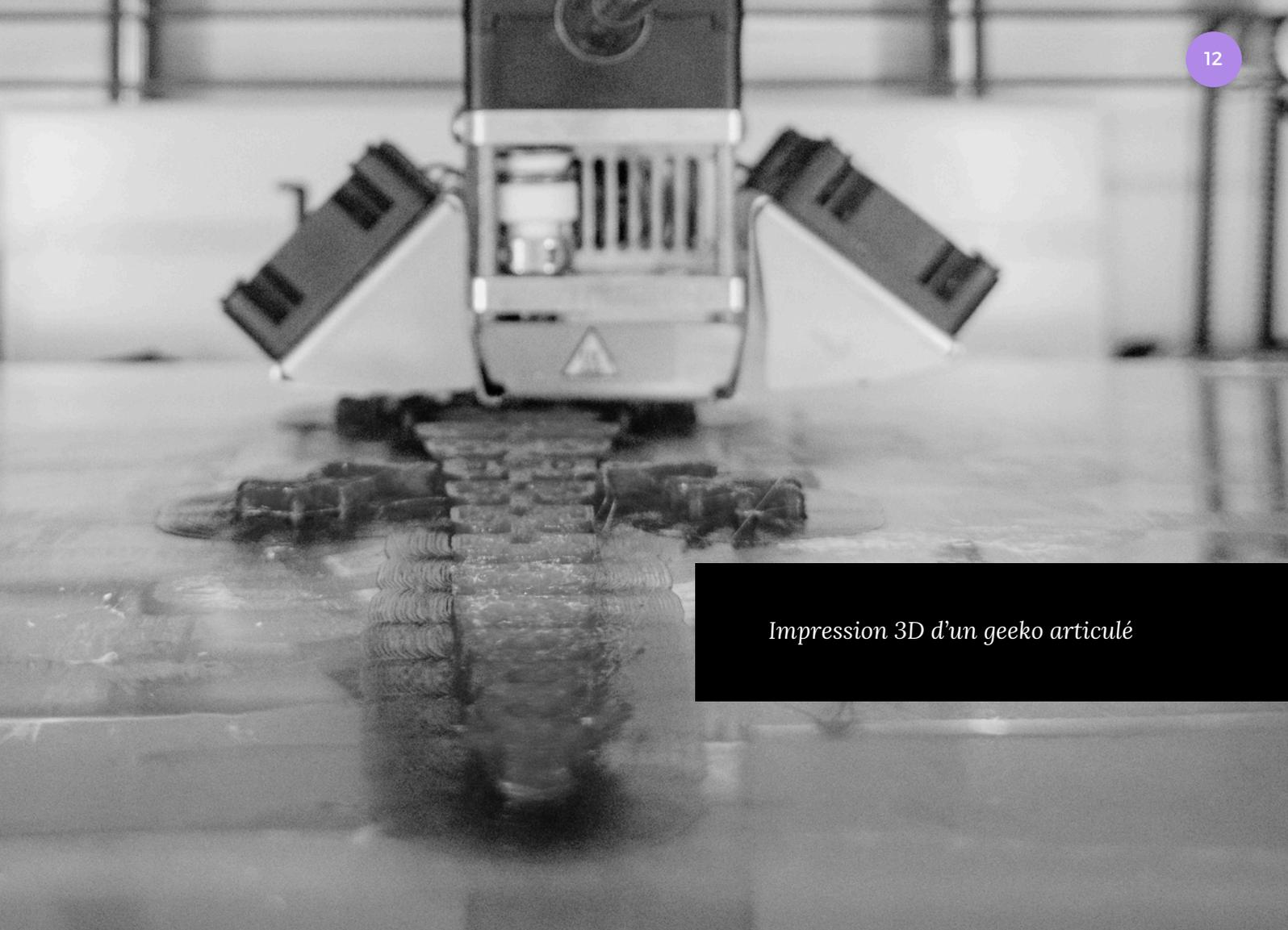
Adultes curieux, demandeurs d'emploi, enfants, enseignants, étudiants, geeks, jeunes, porteurs de projets, professionnels (artisans, TPE, artistes,...)



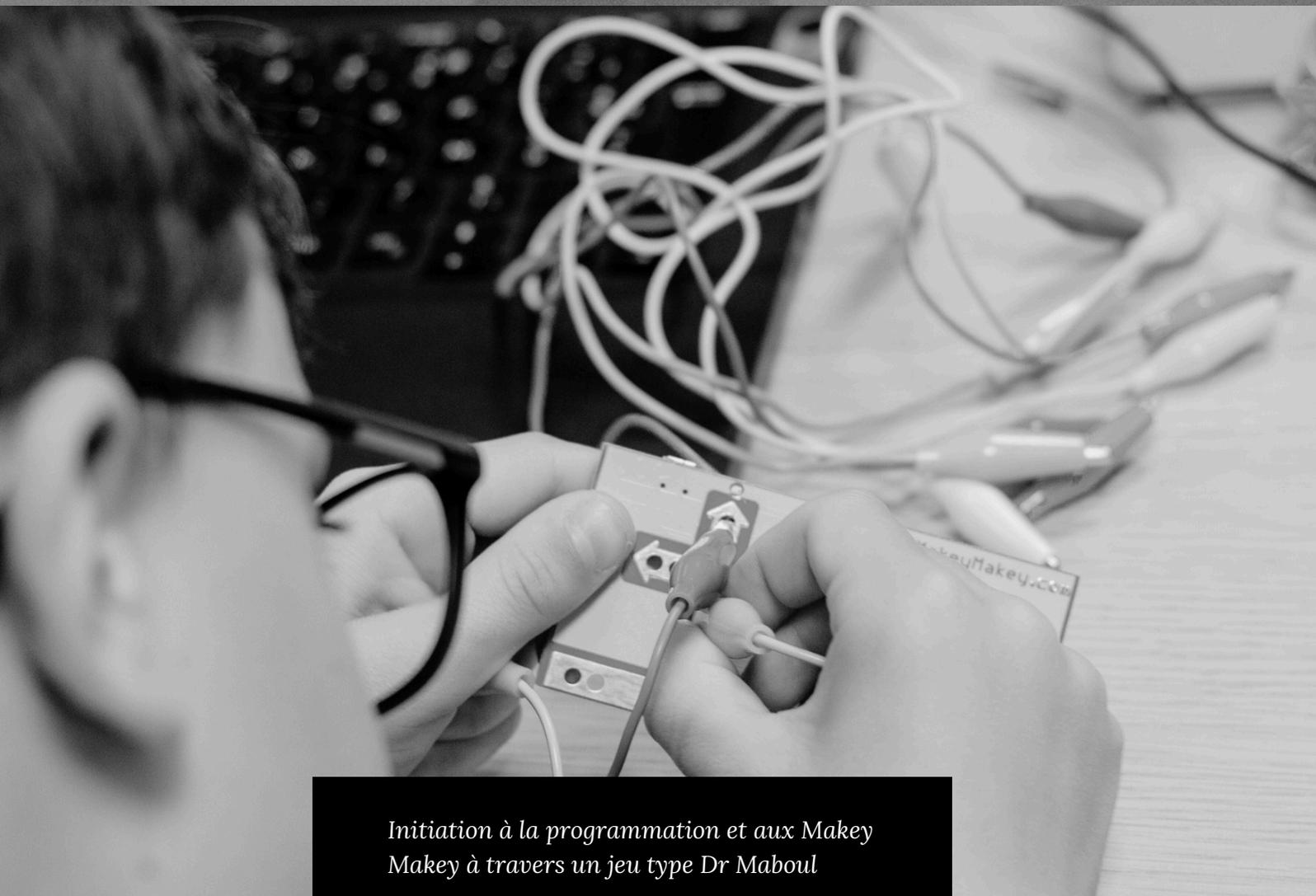
HORAIRES

Retrouvez les horaires et infos pratiques sur biblio.brest.fr





Impression 3D d'un geeko articulé



Initiation à la programmation et aux Makey Makey à travers un jeu type Dr Maboul

UNITÉ ENFANCE DU STANGALARD

Le centre départemental de l'enfance et de la famille du Finistère a pour mission d'accueillir tout mineur en difficulté ou en danger confié par sa famille ou par mesure judiciaire au service de l'Aide Sociale à l'Enfance. Les objectifs d'un placement sont d'assurer la sécurité de l'enfant, sa santé, son éducation, son développement social et culturel, son épanouissement personnel. Les modalités d'accompagnement des jeunes à l'unité enfance de Brest leur permettent de profiter d'un pôle animation sensibilisé aux outils informatiques et numériques. L'objectif est de leur proposer, à travers le développement des usages de la fabrication numérique, une ouverture sur l'extérieur et une inscription citoyenne.

DÉCOUVERTE

Accès internet, consoles de jeux, découpe vinyle, impression 3D, atelier numérique et créatif

 Place des FFI
29200 Brest



 06. 89. 69. 17. 85

 stangalard.animation@finistere.fr

 <https://www.finistere.fr/A-votre-service/Enfance-Famille/Protection-de-l-enfance-en-danger>



MODALITÉS D'ACCÈS

Le service animation et son papifab ne sont pas ouverts au grand public mais dévolus à l'accompagnement des jeunes du CDEF.



PUBLICS VISÉS

Enfants et adolescents confiés au Conseil Départemental du Finistère.



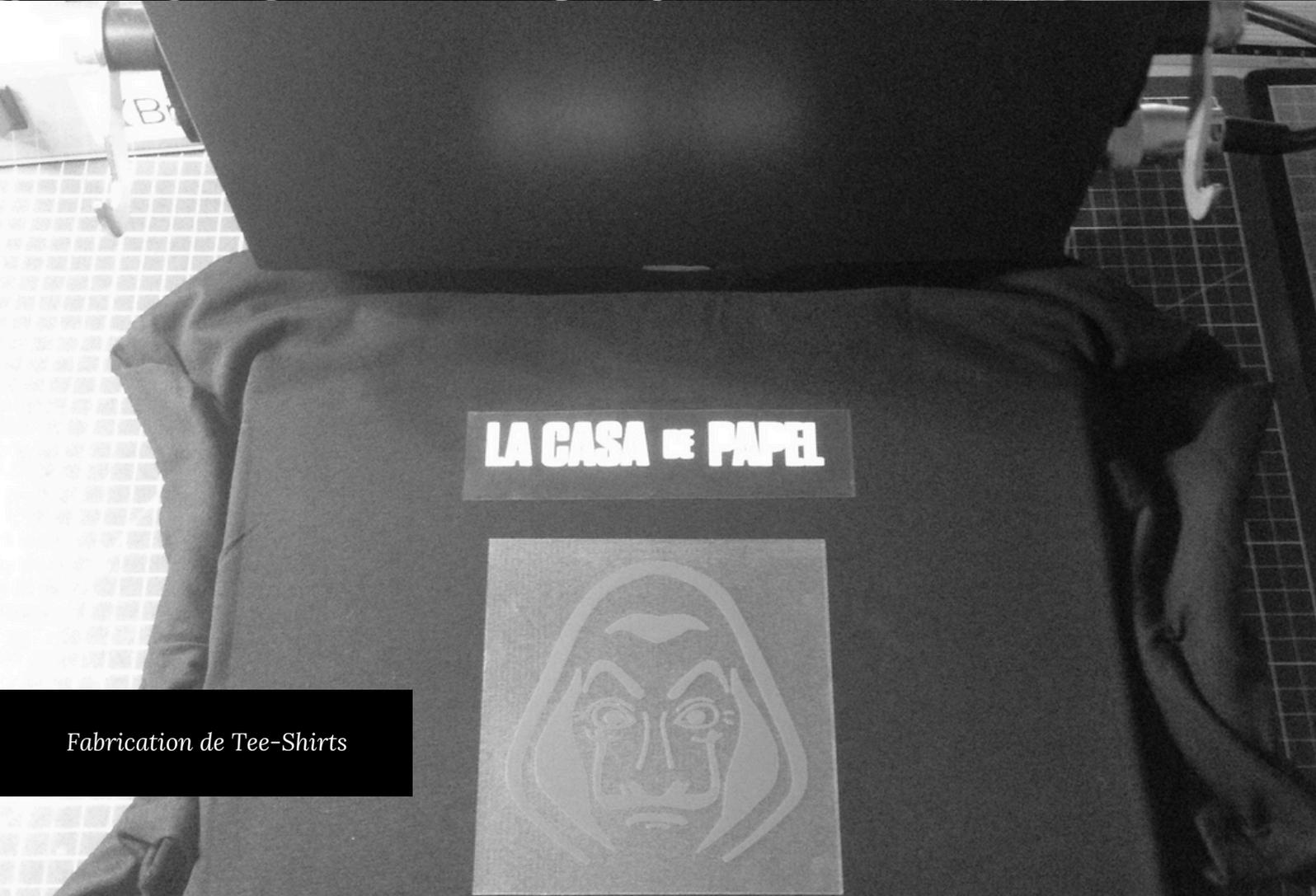
HORAIRE
16h00-19h00



DÉPARTEMENT
Finistère
Penn-ar-Bed



Fabrication de badges



Fabrication de Tee-Shirts

LES FABRIQUES DU PONANT

Bienvenue aux Fabriques du Ponant, votre fablab associatif ! Les Fabriques sont un atelier de fabrication numérique situé au cœur du quartier de Keredern. Vous y trouverez des machines bien sûr – notamment l'imprimante 3D – mais aussi et surtout une équipe de permanent·es et de bénévoles prêt·es à vous accueillir. Des formations et des ateliers sont proposés tout au long de l'année. Dans tous les cas, n'hésitez pas à nous contacter par mail ou par téléphone... Ou mieux encore : poussez la porte !

OPEN FABRIQUES

Un **mercredi par mois**, venez participer à nos **ateliers libres et gratuits**. Nous explorerons une nouvelle machine/technique à chaque séance en nous amusant à construire et bidouiller ensemble !

BOUM TEXTILE

Un vendredi par mois, participez à nos ateliers collaboratifs autour du textile sous toutes ses formes : broderie, couture, sérigraphie, marquage, etc.

MODALITÉS D'ACCÈS



Les adhérent·es de l'association Petits débrouillards sont les bienvenu·es pour participer aux temps forts, apporter leur aide sur des projets... N'hésitez pas à nous contacter !

PUBLICS VISÉS



Adultes curieux·ses, Personnes en recherche d'emploi, Enfants, Enseignant·es, Étudiant·es, Geek, Retraité·es, Jeunes, Porteur·ses de projets, Professionnel·les (TPE, artistes, etc.).

HORAIRE

10h00 – 17h00



2 rue Paul Dukas
29200 Brest



06 04 94 84 79 – 02 98 41 43 10



contact@lesfabriquesduponant.net



www.lesfabriquesduponant.net



www.facebook.com/fabriquesduponant





Le Fablab



MAISON DU LIBRE

La Maison du Libre est une association de promotion du Libre sous toutes ses formes (logiciel, matériel, art et savoir). C'est une structure portée uniquement par des bénévoles. Ses actions sont axées autour d'ateliers informatiques, d'un FabLab et d'ateliers autour des nouvelles technologies appelés "Les Petits Hackers" avec les plus jeunes.

ATELIERS SYSTEMES ET RESEAUX

Ateliers animés par l'association Finix avec la Maison du Libre autour des systèmes, réseaux et logiciels libres.

TY FAB

FabLab de l'association créé en 2011 rassemblant des particuliers aux compétences diverses sur des sujets technologiques ou de fabrication (numérique ou non). Le TyFab est un espace d'échange et de travail.

LES PETITS HACKERS

À partir de 12 ans

Ateliers dédiés aux plus jeunes autour de la programmation, l'électronique, la robotique et les outils numériques. Initiations à l'impression 3D, à la création de sites web ou à la confection de robots.



 **TyFab**
 UBO Open Factory
 6 Avenue Le Gorgeu, 29200 Brest

Les Petits Hackers
 Rue Jean-Paul Sartre, 29200 Brest



 bureau@mdl29.net

 <https://mdl29.net>

 @mdl29_



MODALITÉS D'ACCÈS

- Ateliers réservés aux membres adhérents.
- Ateliers systèmes et réseaux ouverts à toute personne souhaitant une aide ponctuelle sur Linux et les logiciels libres.
- Stages organisés ponctuellement réservés aux membres adhérents.



PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Geek, Jeunes



HORAIRES

Ateliers systèmes/réseaux : vendredi 20h30 - minuit

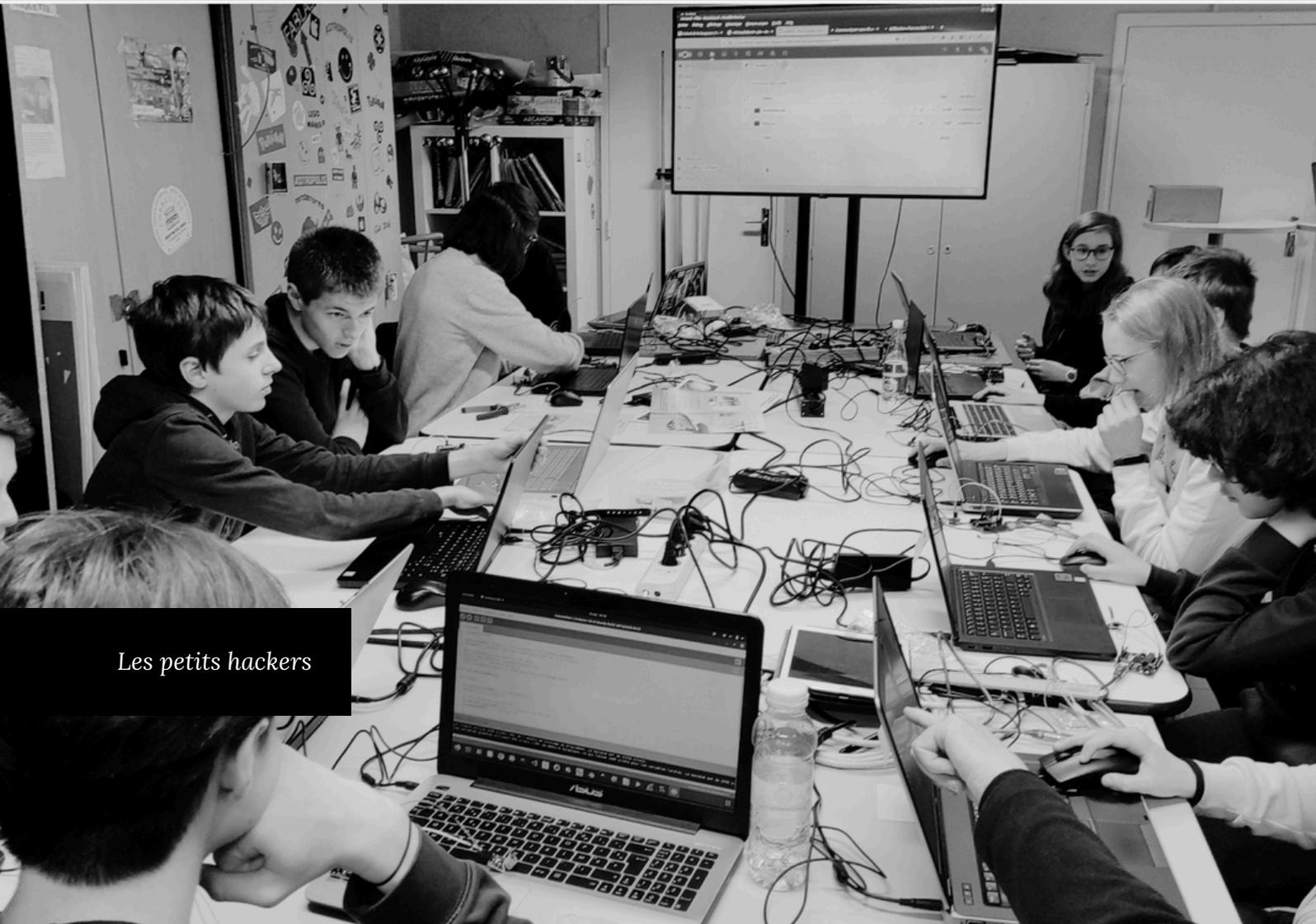
TyFab : jeudi 20h-minuit

Petits Hackers : samedi 14h-17h30





Atelier de modélisation 3D



Les petits hackers

UBO OPEN FACTORY

Niché au cœur de l'Université de Bretagne Occidentale, ce laboratoire d'innovation ouverte et collaborative est inspiré du modèle des FabLabs et des tiers-lieux. Dans ce lieu hybride se côtoie un espace de créativité, pour accueillir les séances d'animations collaboratives (marathons créatifs, ateliers, formations...), et un atelier de fabrication avec la mise à disposition de machines à commande numérique (imprimantes 3D, découpeuses laser, fraiseuses numériques, équipements électroniques...).

L'UBO Open Factory forme les usagers aux nouvelles pratiques de développement de projets (intelligence collective, co-création, prototypage rapide, open-source, low-tech) et les accompagne à développer des produits et/ou des services qui contribuent à la construction d'un territoire plus résilient et inclusif.

Quelques exemples : Fabrication de jeux de société pour les personnes déficientes visuelles, transformation de déchets plastiques de laboratoire en nouvel objet, création de modèles d'organes en 3D pour la formation en santé, formation à l'impression 3D.

LES ACTIVITÉS

Formations, aide au développement de projets innovants, médiation scientifique, ateliers de co-création, découverte de la fabrication numérique, visites, accompagnement technique au prototypage, marathons créatifs.



MODALITÉS D'ACCÈS

Sur rendez-vous. Des visites sont organisées régulièrement, contactez-nous pour en savoir plus.



PUBLICS VISÉS

Les étudiants et personnels de l'UBO, les professionnels extérieurs (entreprises, collectivités, associations, indépendants, artistes...) et les entrepreneurs.



HORAIRE

Du mardi au jeudi de 8h30 à 17h30 et le vendredi de 8h30 à 17h00.



6 av. Le Gorgeu - CS 93837
29238 Brest



02. 98. 01. 83. 22



openfactory@univ-brest.fr



www.univ-brest.fr/ubo-open-factory



facebook.com/UBOOpenFactory/



instagram.com/uboopenfactory/



[@UBO Open Factory](https://www.linkedin.com/company/@UBO_Open_Factory)

Sprint créatif :

Séance créative de 3h avec les étudiants et personnels UBO pour rendre la vie de campus plus inclusive.



Ateliers seniors et numérique :

Découverte de la fabrication numérique aux seniors du Centre social de Bellevue.



Poumon 3D :

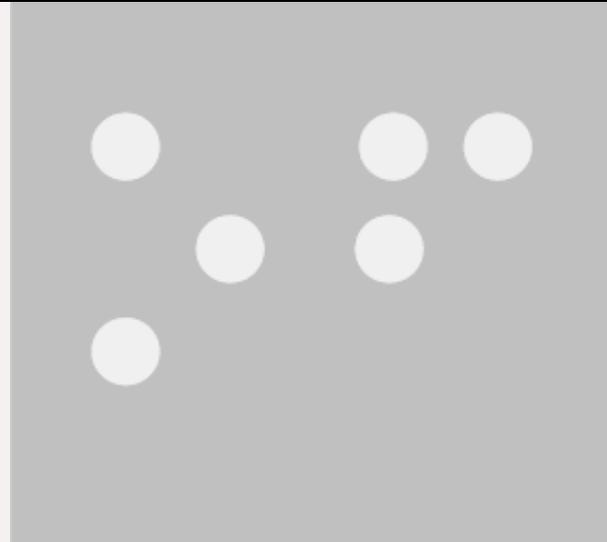
Reproduction d'un poumon en impression 3D pour faciliter la formation en santé.



Atelier DIY :

Création d'une carte de ville en bois réalisée à la découpeuse laser.

HUMANLAB



HUMANLAB & BREIZH FABRIBUS

L'UBO Open Factory fait parti d'un réseau international, les Humanlabs, et peut accompagner les étudiants et les personnels de l'UBO à développer une aide technique personnalisée pour améliorer leur quotidien sur le campus.

L'UBO Open Factory a également co-développé avec la Fondation ILDYS le Breizh Fabribus, un FabLab itinérant, pour aller à la rencontre des personnes en situation de handicap. Le but étant de concevoir et fabriquer, pour elles et avec elles, des aides techniques sur-mesure pour améliorer leur quotidien et faciliter leur autonomie.

BREIZH FABRIBUS

Le Breizh Fabribus, co-porté par la Fondation ILDYS et l'UBO Open Factory, est un FabLab itinérant. Basé dans le Finistère, il a but d'aller à la rencontre des personnes en situation de handicap ou en perte d'autonomie pour améliorer leur qualité de vie en rendant les aides techniques plus accessibles. Avec le Breizh Fabribus, la volonté c'est de : donner accès à des solutions innovantes et abordables pour toutes et tous, co-crédier avec les utilisateurs des solutions sur-mesure selon leurs besoins, se d'placer au plus prs des personnes dans un souci d'inclusion, prototyper rapidement des aides techniques et de d'velopper une base de donn'es des besoins pour mutualiser les solutions à l'chelle du territoire.

LES ACTIVITÉS

Le Breizh Fabribus à 3 grandes missions. Il anime des actions de pr'vention, des s'ances de cr'ation et des d'monstrations au sein de structures et d'v'nements pour sensibiliser les acteurs locaux aux handicaps, à l'innovation et aux aides techniques. Il forme les professionnels de sant', les aidants et les utilisateurs à la m'ethodologie et à la conception d'aide technique. Il conçoit et fabrique, pour et avec les personnes, des aides-techniques personnalis'es, novatrices et peu co'tueuses gr'ce à des kits de conception, des outils et machines (imprimante 3D, d'coupeuse laser, poste à souder, machine à coudre, etc.). La conception collaborative est au c'eur de la d'emarche pour r'pondre aux r'els besoins de celles et ceux qui vivent les r'alit'es du handicap ou de la perte d'autonomie.

MODALITÉS D'ACCÈS

Nous contacter par mail

PUBLICS VISÉS

Pour les enfants et adultes en situation de handicap ou en perte d'autonomie et leurs aidants familiaux avec les professionnels de Sant', les établissements de sant' et m'edico-sociaux et sociaux, les structures sociales et 'ducatives, les collectivit'es, les associations et toutes entreprises souhaitant am'liorer l'accès et l'autonomie de ses usagers.



Fablab itinérant



bfb@ildys.org



www.univ-brest.fr/ubo-open-factory

<https://ildys.org/>



Visite du Breizh Fabribus lors du marathon créatif Handi-Créathon



Aide technique sur-mesure : Exemple de kit de conception pour adapter les joysticks des fauteuils roulants électriques".

DÉZÉPIONS, Association d'Utilité Ludique

Dézépions propose de jouer gratuitement dans des espaces publics avec des jeux inventés, des jeux édités, et surtout avec des jeux traditionnels et populaires des quatre coins du monde et des sept périodes de l'Histoire. Les jeux traditionnels sont un patrimoine libre de droit, que chacun peut reproduire et s'approprier, il ne tient qu'à nous tous de les faire connaître et les faire vivre. Les aspects de transmission et de construction de jeux sont des idées fortes dans l'association. Des séances de découverte et de pratique de ces jeux sont proposées en milieu scolaire, de loisirs, en secteur adapté. En complément à ces séances nous proposons des ateliers de fabrication de jeux, notamment à partir de matériaux de récupération (bois, tissu, objets du quotidien, argile...)

L'association accompagne des projets d'animateurs socio-culturels, de bénévoles associatifs, d'enseignants et d'associations de parents. Jouer est une pratique aux valeurs culturelles et sociales multiples : solidarité, ouverture, gratuité, accessibilité, le jeu permet de mettre en commun différentes générations, différentes cultures, différentes origines

LES ACTIVITÉS

- Animations tous publics
- Séances dans les structures et établissements
- Ateliers Fabrication
- Formations
- Soirées jeux (1/mois) ; temps d'accueil familles (4 dimanches/an)
- Location de jeux (priorité aux associations, possible pour les particuliers si disponibilités)



Ecole Levot
24 rue Sully Prudhomme
29200 Brest



09.81.43.60.45



contact@dezepions.infini.fr



<http://www.dezepions.infini.fr>



MODALITÉS D'ACCÈS

Adhésion : 30€ pour les structures, 10€ pour les particuliers

Coût : Nous contacter pour affiner une proposition en fonction des attentes. Conventionnement possible pour les structures socio-culturelles de la Ville de Brest (dans la limite d'un quota temporel)
Particuliers : stages 1 ou 2 jours.



PUBLICS VISÉS

Tous



HORAIRE

Sur rendez-vous

DÉZÉPIONS
Association d'Utilité Ludique





Un atelier de fabrication de jeux à Bellevue



LA CAISSE À CLOUS

L'association a pour but d'accueillir, créer du lien social, favoriser la transmission ou l'échange de savoir-faire intergénérationnels, le partage des compétences par les bénévoles envers les adhérents dans le secteur de la métallurgie essentiellement. L'association regroupe principalement des anciens salariés de la navale en départ anticipé amiante ou en retraite, des salariés, des précaires.

LES ACTIVITÉS

- Encadrement mécanique par nos bénévoles : permet d'apprendre à réaliser des réparations simples et effectuer l'entretien de sa voiture
- Découverte des métiers de la métallurgie
- Renseignements amiante à la demande
- Également le mardi et la jeudi : atelier menuiserie pour la réalisation de jeux ou autres en bois
- Accueil de différents publics de structures partenaires
- Accès internet et mise à disposition d'ordinateurs
- Initiation internet et bureautique, sessions selon demande et possibilités
- Partenariat avec l'inter-CE Merlin pour les loisirs, la culture et la mutuelle Mutami pour un accès aux soins.

 14, rue Amiral Troude
29200 Brest

 02. 98. 80. 22. 24

 caisseaclous.brest@gmail.com

 facebook.com/Lacaisseaclous/

 <https://caisseaclousbrest.wixsite.com/caisseaclousbrest>



MODALITÉS D'ACCÈS

30 Euros et 20 Euros pour les personnes en précarité pour l'année civile



PUBLICS VISÉS

- Personnes souhaitant faire un stage de découverte des métiers (orientées par des collègues, la Mission Locale, Pôle Emploi, dispositifs d'insertion)
- Les adhérents et les personnes sur prescription d'un travailleur social.



HORAIRE

Du lundi au jeudi – 9h00 à 12h10 et de 13h30 à 17h30
Le vendredi de 9h00 à 12h10 et de 13h30 à 17h00





Des jeunes de Segpa avec le dé en métal réalisé avec les bénévoles de La Caisse à Clous



Des jeunes du Sessad ados brestois avec le banc réalisé à La Caisse à Clous

ATELIER ROUL'ÂGE DE L'ORB

L'atelier d'insertion Roul'âge, initié par l'Office des Retraités de Brest en 1995 est animé par une trentaine de retraités bénévoles, issus d'horizons professionnels divers, qui encadrent des personnes allocataires du RSA autour d'une activité de recyclage. Les objectifs sont de rompre avec l'inactivité en retrouvant un rythme, tout en renouant du lien social. Cette action d'insertion sociale est subventionnée par le Conseil Départemental, et hébergée par la Ville de Brest.

LES ACTIVITÉS

L'activité de l'atelier s'inscrit dans la récupération (dons de particuliers, d'associations...) de différents matériels : électroménager, machine à coudre, vélos, paramédical, ... et leur remise en état de marche, si c'est possible. Sinon nous effectuons un démantèlement et un tri des métaux. Nous avons un atelier de rénovation de petits meubles. L'atelier participe à l'équipement (meubles, appareils électroménagers, vélos) de personnes en situation de précarité.

L'atelier est labellisé point PAPI (Point Public d'Accès à Internet) et dispose d'ordinateurs, de tablettes et d'imprimantes, dont une 3D. Des bénévoles compétents accompagnent leurs pairs ainsi que les personnes en insertion dans l'accès au numérique ainsi qu'à la découverte de la fabrication numérique.

 3 rue Charles Le Gros
Zone de Kergonan Nord
29200 Brest



02. 98. 46. 56. 63



roulage@orb29.fr



<https://orb29.fr/activites/categorie/activite-solidarite/insertion-atelier-roulage/>



<https://www.facebook.com/officedesretraitesdebrest/>



[@officedesretraitesdebrest](https://www.instagram.com/officedesretraitesdebrest)

MODALITÉS D'ENTRÉE



Pour un parcours d'insertion socioprofessionnel : sur prescription d'un travailleur social & être bénéficiaire du RSA (gratuit). Pour être encadrant technique : adhérer à l'ORB en tant que bénévole (25 €/an)

PUBLICS VISÉS



- Hommes et Femmes, Allocataires du RSA en orientation sociale, Séniors,
- Personnes en situation de handicap (locaux et parking PMR).



HORAIRE

Lundi après-midi de 13h30 à 16h30

Mardi, mercredi et jeudi de 9h00 à 12h00 et de 13h30 à 16h30



ORB
Office des retraités de Brest
Le partage de l'expérience

Carsat Retraite & Santé au travail
Bretagne



VILLE DE
Brest

Finistère
Penn-ar-Bed



Atelier de réparation vélo



Sensibilisation à la réalité virtuelle



Présentation de l'imprimante 3 D par Alain et Pierre



Atelier de réparation de l'électroménager

LA PINCE

Bienvenue dans l'univers de la Pince qui fourmille de fringues, coupons, bouts de laine, boutons, rubans et bien davantage ! On vous invite à chiner, imaginer, bricoler, apprendre, réfléchir, créer, réparer et partager. Une friperie-mercerie en mode « récup' locale » vous accueille et vous mène à l'atelier de l'association, le Labo Couture, un espace dédié à la conception, la réalisation et la réparation d'objets textiles. Ici pas (ou peu) de numérique, tout est analogique ! Et c'est dans une joyeuse ambiance que nous bidouillons ensemble le textile pour des réalisations perso, des chantiers collectifs de l'asso, ou en collaboration.

LES ACTIVITÉS

Du côté ressourcerie textile : collecte, réparation, vente de vêtements, accessoires, bijoux, mercerie, tissus, laine et matériel de couture.

Ouverture au public du mardi au vendredi de 14h à 18h et 2 samedi par mois

Atelier Sur Mesure : accompagnement aux projets couture

Tous les vendredis et 2 samedis par mois, hors vacances scolaires, de 14h à 17h

Atelier Coupe & Patronnage : initiation aux bases du patronage pour comprendre, adapter, créer ses propre patrons de couture

2 jeudis par mois hors vacances scolaires, de 18h à 20h

Permanence de la Bobine : accueil au Labo Couture pour une utilisation autonome de l'atelier et de son matériel (machines à coudre, surfileuse, recouvreuse, etc) et accès à la documentation (livres, patrons, histoire des modes, etc)

1 samedi et 1 lundi par mois, de 14h à 18h

la coutuREcyclette : atelier mobile à vélo pour partir à la rencontre d'amateur.es de couture qui s'ignorent peut-être...

Collaboration avec Ardecom 29 autour de la fabrication de dispositif contraceptif testiculaire à coudre soi-même.

Permanence d'accueil et de couture tous les 1ers mercredis du mois



6 rue Monseigneur Graveran
29200 Brest



02. 56. 31. 66. 19



contact@lapince.org



www.lapince.org



facebook.com/lapince.brest



Instagram @la_pince_brest



MODALITÉS D'ACCÈS

La boutique est ouverte à tous.tes

Pour le reste des activités : adhésion annuelle de 10€

Ateliers Sur Mesure, et Coupe & Patronnage : Abonnement 5, 10 ou 15 séances (tarifs en fonction du QF)

Accès Labo Couture et permanence de la Bobine : formations nécessaires sur le matériel (Tarif en fonction du type de machine)

Plus de renseignement : nous contacter par téléphone ou mail



PUBLICS VISÉS

L'ensemble des activités de la Pince s'adressent au grand public. Nous tenons à rassembler les personnes sans aucun critère d'âge, d'origine, de sexe...



HORAIRE

Boutique : du mardi au vendredi, et 2 samedi par mois, de 14h à 18h

Labo Couture : selon horaires ateliers et permanence de la Bobine





*Espace atelier Labo Couture
Mise à disposition pour les adhérents de l'espace atelier de
l'association afin de favoriser les pratiques, la mutualisation du
matériel et des connaissances, et les rencontres.*



LES CHATS COSMIQUES

Asso de noobs, par des noobs, pour des noobs, nous invitons toute personne qui sait faire à venir nous apprendre. Et toute personne qui ne sait pas faire à venir ne pas savoir faire avec nous. Avec de multiples soutiens de la part des collectivités et du tissu associatif libriste et culturel, l'association a été, dès ses débuts, amenée à jouer un rôle de facilitatrice d'accès à des outils, matériels, contenus et espaces variés, ce pour des usager·e·s et publics d'horizons très divers, amateurs comme professionnels, novices comme experts, tous sexes et tous âges confondus.

LES ACTIVITÉS

En 10 ans, l'association est progressivement parvenue à toucher un réseau d'acteurs toujours plus large, au travers de « petites » comme de « grandes » actions articulées autour de 3 champs d'activités :

- Hacktivism & Datalove <3
- Surcycleries (ré)créatives & Geekeries
- Jeux vidéo & Transmédia



10 rue Victor Pengam
29200 Brest



07.89.41.55.45



hello@leschatscosmiques.net



<http://www.leschatscosmiques.net>



@cosmikats



MODALITÉS D'ACCÈS

Selon les activités



PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Enseignants,
Étudiants, Demandeurs d'emploi, Geek,
Jeunes, Porteurs de projets



HORAIRE

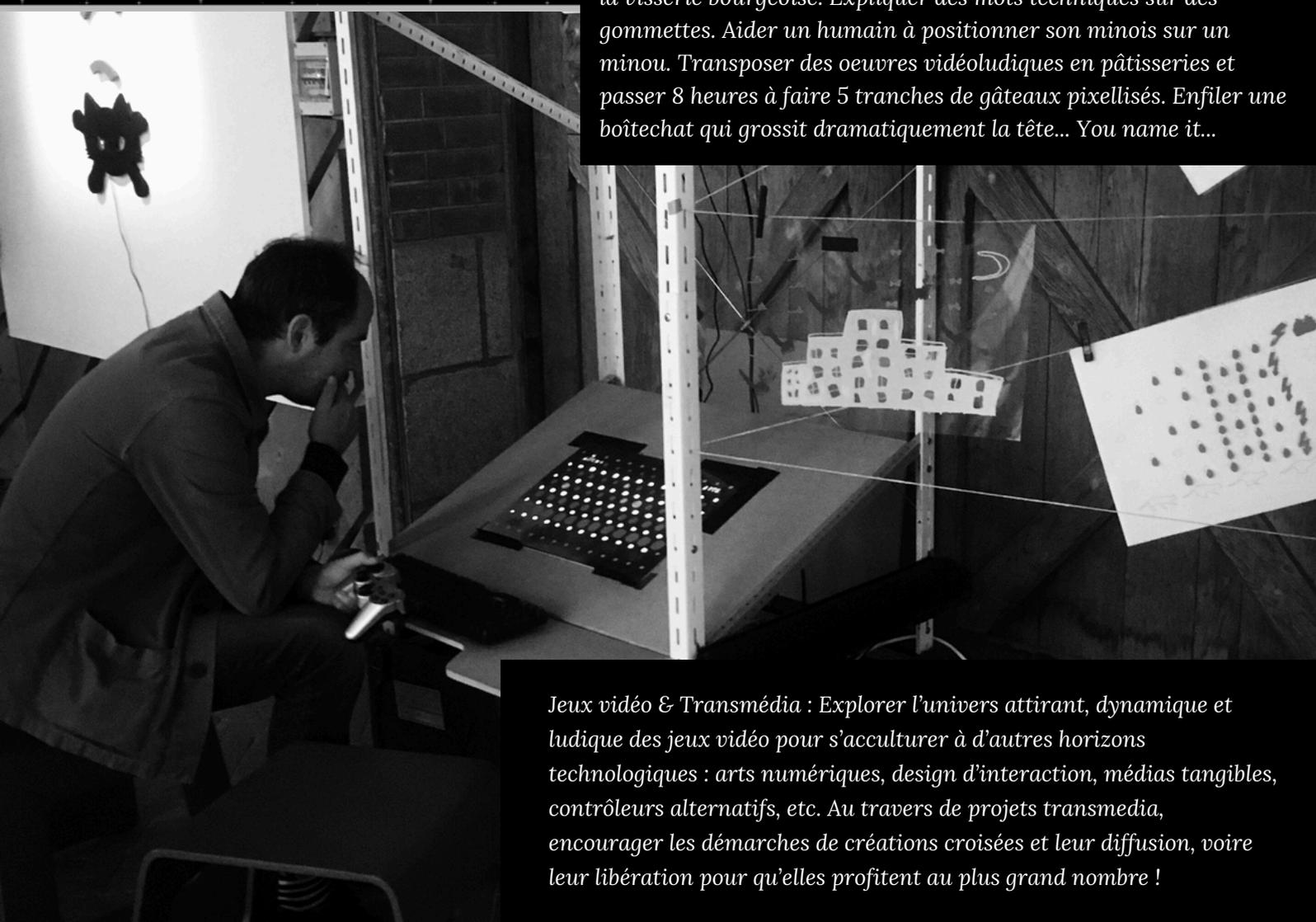
Selon les activités



LES CHATS COSMIQUES

Hactivisme & Datalove <3 : Entre traduction de sujets susceptibles d'agiter l'opinion publique, découverte des problématiques de la propriété intellectuelle et diffusion de ressources numériques libres et open source.

- Surcycleries (ré)créatives & Geekerries : Passer 4 heures à 8 mains pour relier 4 LEDs clignotantes. Faire de la sérigraphie DIY avec de la visserie bourgeoise. Expliquer des mots techniques sur des gommettes. Aider un humain à positionner son minois sur un minou. Transposer des oeuvres vidéoludiques en pâtisseries et passer 8 heures à faire 5 tranches de gâteaux pixellisés. Enfiler une boîtechat qui grossit dramatiquement la tête... You name it...



Jeux vidéo & Transmédia : Explorer l'univers attirant, dynamique et ludique des jeux vidéo pour s'acculturer à d'autres horizons technologiques : arts numériques, design d'interaction, médias tangibles, contrôleurs alternatifs, etc. Au travers de projets transmedia, encourager les démarches de créations croisées et leur diffusion, voire leur libération pour qu'elles profitent au plus grand nombre !

RECYCLERIE UN PEU D'R

La Recyclerie Un peu d'R intervient dans une optique de développement durable sur le Pays de Brest. Elle récupère des objets devenus encombrants ou inutiles auprès des particuliers et professionnels dans un but de réemploi et participe ainsi à la réduction des déchets. Elle s'inscrit dans une vision globale de gestion et de prévention des déchets en lien avec l'ensemble des acteurs du territoire.

LES ACTIVITÉS

Elle travaille en lien avec les acteurs sociaux du territoire afin d'équiper des logements (mobilier et informatique) à moindre coût pour des personnes en difficulté.

Elle dispose d'une boutique d'objets d'occasion tout public et propose des animations de collecte, de réemploi, de construction, de détournement et de réparation d'objets dans et hors ses murs (présences sur les déchèteries du territoire, dans les quartiers prioritaires...).

REPAIR CAFE

Dans les locaux de la recyclerie tous les premiers mercredis du mois. 9h30-11h30 et en déplacement sur Brest une fois par mois.

 14 rue Gay Lussac
29200 Brest



 09. 72. 47. 71. 93

 <https://www.unpeudr.fr>

 contact@unpeudr.fr

 facebook.com/recyclerieunpeudr

 @UnpeudR



MODALITÉS D'ACCÈS

Entrée libre (objets payants dans la boutique)



PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Etudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)



HORAIRE

le lundi de 14h à 18h et du mardi au samedi de 9h30 à 12h et de 14h à 18h.

UN PEU D'
R



Le Repair'café d'Un peu d'R est un lieu convivial d'échange et d'apprentissage de techniques de réparation sur les thématiques informatique et petit-électroménager. Tout public, il propose aux habitants de venir avec leur appareil fonctionnant mal, ou pas du tout, afin d'apprendre à le réparer.



ASSOCIATION S.M.AUG

S.M.Aug signifie Smart Map Augmented : la carte intelligente augmentée.

S.M.Aug est une association dont le but est de créer des cartes et des produits à partir de donnée géographique, d'une façon plus originale que les cartes papier ou numérique habituelles: cartes 3D, cartes interactives, cartes Quizz, environnements de réalité virtuelle. La carte SMAug est un système de carte interactive qui permet à partir d'une carte d'interroger des données, qu'elle soit visible ou non sur la carte. Une carte, un objet à poser, une caméra et un raspberry pi pour détecter l'objet. Au-delà de l'aspect matériel, des données géographiques et un système d'interrogation sont implémentés afin de fournir de l'information audio à l'utilisateur, même des informations non présentes sur la carte.

LES ACTIVITÉS

Nous voulons tester, explorer, inventer, toucher différents matériaux, bidouiller des objets physiques ou numériques, simples ou interactifs : de la carte web, en passant par la maquette usinée à la CNC ou à la découpeuse laser, jusqu'à la création d'environnements en réalité virtuelle. Nous partageons notre passion lors de démonstrations mais également dans le cadre d'ateliers pédagogiques, de formation, d'animations scientifiques, d'études et de design cartographique, et d'aide à la manipulation de données géographiques.



29290 Saint Renan



06.28.62.06.47



<http://smartmapaugmented.xyz>



smartmapaugmented@gmail.com



MODALITÉS D'ACCÈS

Suivant les activités



PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Enseignants, Étudiants, Demandeurs d'emploi, Geek, Jeunes, Porteurs de projets



HORAIRE

Sur rendez-vous



Notre première carte SMAug est une représentation de la carte marine de la Rade de Brest. Elle est en relief et en bois, et finement gravée. L'aspect esthétique est garanti. Couplée aux informations audios, cette maquette s'adresse à tous publics, jeunesse et déficients visuels



MJC DE PEN AR CRÉAC'H

Le FabLab du Lapin Blanc, un lieu de découvertes, d'expérimentations et de loisirs au cœur de l'espace jeune de la MJC de Pen Ar Créac'h. Des apprentissages par l'expérimentation et la transmission.

Nos activités :

- Fabrication numérique avec la découpeuse vinyle et l'imprimante 3D mais aussi travail du bois avec des outils manuels.
- Découverte de logiciel et de jeux-vidéos.
- Des autofinancements sont possibles sous forme de services ou de commandes de pièces usinées avec nos machines.

Entre bricolage manuel et numérique, les possibilités sont multiples.

Envies d'aller pêcher ? Fabriques des leurres avec l'imprimante 3D !

Envies d'un vêtement personnalisé ? Customise-le avec la découpeuse vinyle et la presse à chaud !

Accessible pendant les horaires d'ouverture de l'espace jeune.



MODALITÉS D'ACCÈS



Sur simple inscription à l'espace jeune



PUBLICS VISÉS

Les jeunes de 11 à 17 ans



HORAIRE

Horaires de l'Espace jeunes :

Hors période scolaire : de 17h à 19h du lundi au vendredi, de 13h30 à 18h le mercredi.

Vacances scolaires : de 14h à 18h du lundi au vendredi.



MJC Pen Ar Créac'h
17 rue du professeur Chrétien
29200 Brest



02.98.02.29.75



www.penarcreach.org



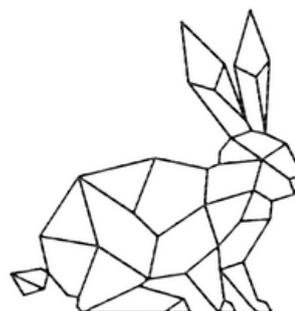
mjc.penarcreach.org



[mjc.penarcreach.1](https://www.facebook.com/mjc.penarcreach.1)



[@espace_jeunesse_mpt.pac](https://www.instagram.com/espace_jeunesse_mpt.pac)



MAISON POUR TOUS BREST



Jeu d'échec fabriqué par les jeunes du fablab

Entrez dans le terrier du Lapin Blanc



CYBERESPACE DE PLOURIN

Le Cyberspace de Plourin est à la fois un espace public numérique, un FabLab et un centre de formation et d'accompagnement autour des savoirs numériques. Il propose au public de multiples services de proximité. On peut s'y initier et se perfectionner, toute la semaine, à divers matériels et logiciels. Les investissements réguliers permettent à l'Atelier du Cyber de présenter une large gamme d'activités à base d'outils numériques : découpeuse/graveuse laser, imprimantes 3D, microprocesseurs Arduino, Robots mBots2... et plus récemment une brodeuse numérique.

LES ACTIVITÉS

LOISIR CRÉATIF : Parmi les activités de l'Atelier du Cyber, le loisir créatif tient une place toute particulière. Initiation à la broderie numérique, modélisation 3D, découpe et gravure multi-supports, et bientôt impression tous supports grâce à l'imprimante à sublimation et la presse à chaud. Nous refaisons aussi beaucoup de pièces cassées.

LE CLUB : Il se réunit tous les vendredis de 9h00 à 12h, il est composé de retraités bricoleurs et inventeurs qui réalisent des projets personnels. Nous réalisons aussi des projets communs, comme un capteur de taux de CO2 réalisé récemment de A à Z. Prochain projet : un drone. Le club est ouvert à tous.

FORMATION ET ACCOMPAGNEMENT : Nous accompagnons et formons tous ceux qui souhaitent réaliser un travail avec les outils numériques. Les personnes formées peuvent venir sur les heures d'ouvertures du cyberspace pour réaliser leurs travaux en autonomie et nous sommes là pour les accompagner ou réaliser leurs travaux si ils ne souhaitent pas être formés.



Rue de kerguillerm
29830 Plourin



02 98 04 37 44



cyber@plourin.fr



<https://www.plourin.fr/mes-services/cyberspace/>



facebook.com/plourin.actu/



MODALITÉS D'ACCÈS

Tarif : coût des matières premières.



PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Geeks, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)



HORAIRE

lundi : 13h30 - 18h00

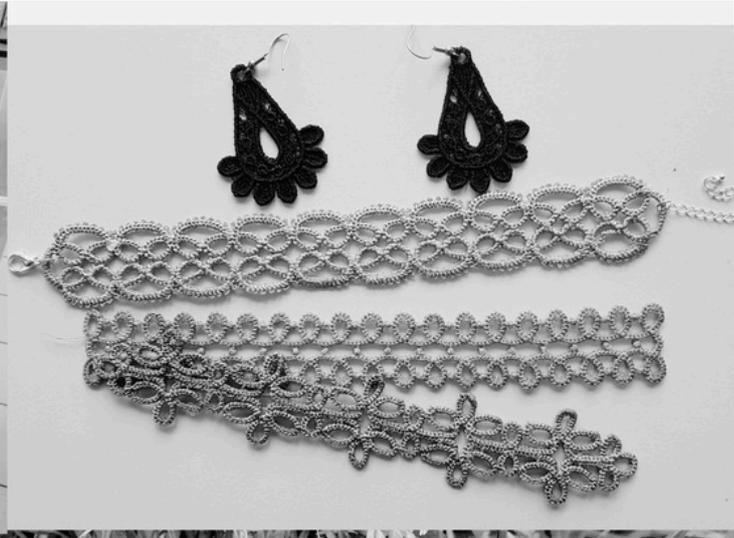
mardi - vendredi : 9h00 - 12h / 13h30 - 18h00

samedi : 09h00 - 12h00





L'Atelier du Cyberspace de Plourin



FABLAB IROISE

Découvrir les techniques de fabrication numériques, de conception par ordinateur, de programmation, d'électronique, de façon ludique, et dans le but de concrétiser un projet en rapport avec son métier, ses passions, ses envies de découverte.

LES ACTIVITÉS

Les projets se répartissent entre initiation, domotique, robotique, modélisme, loisirs créatifs musique...



Salle Joubin
1 rue saint Valentin
29820 Guilers



<http://www.fablab-iroise.fr>



contact@fablab-iroise.fr



[facebook.com/fablabiroise](https://www.facebook.com/fablabiroise)



[@fablabiroise](https://twitter.com/fablabiroise)



[fablabiroise](https://www.instagram.com/fablabiroise)



MODALITÉS D'ACCÈS

Adhésion associative annuelle :

- de 40€ pour une personne
- de 60€ pour une famille.



PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, jeunes (à partir de 14 ans), demandeurs d'emploi, enfants, enseignants, étudiants, geeks, porteurs de projets, professionnels (artisans, TPE, artistes,...)



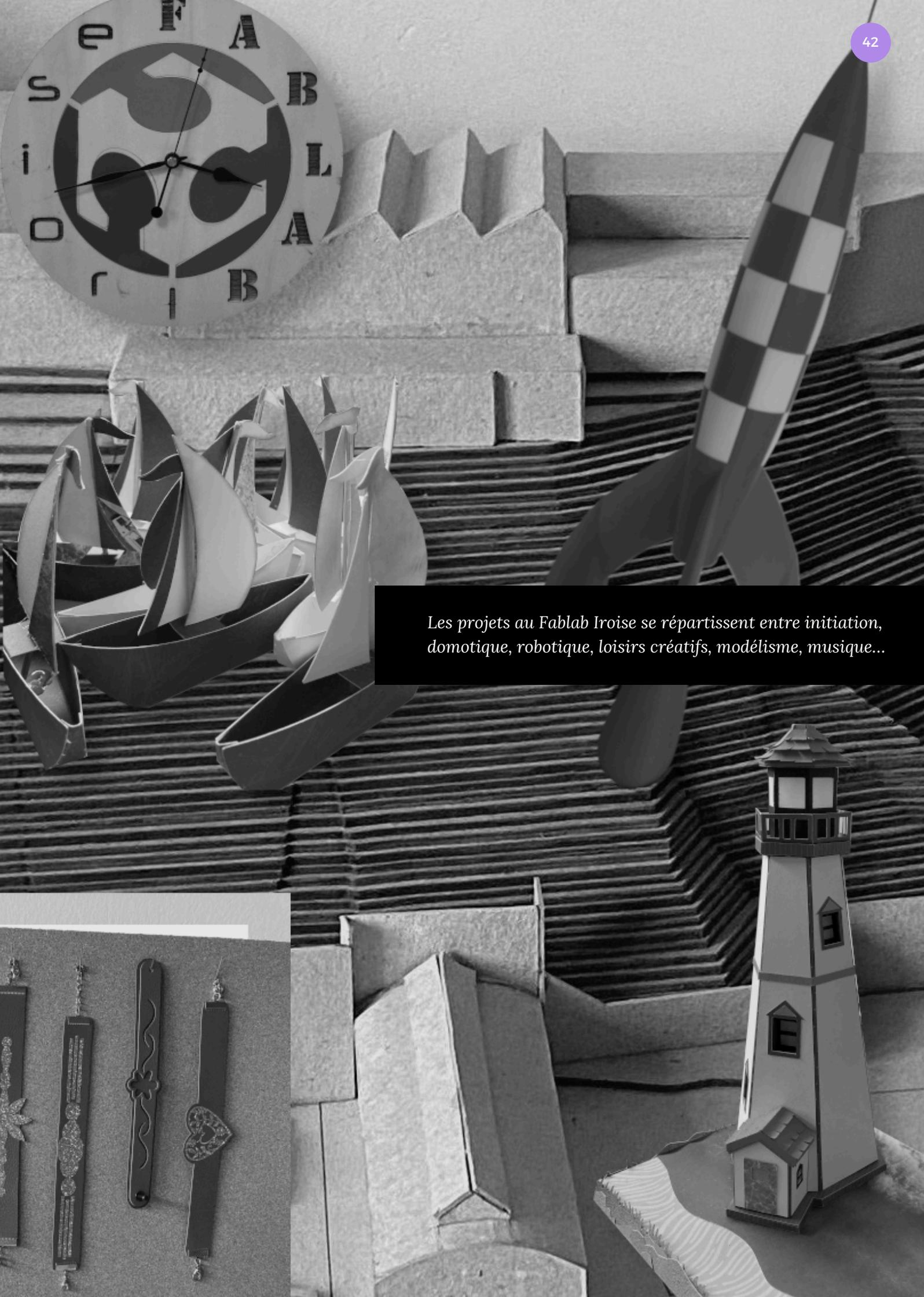
HORAIRE

mardi 17h30-22h30 - samedi 14h30-17h30



FABLAB

Iroise



Les projets au Fablab Iroise se répartissent entre initiation, domotique, robotique, loisirs créatifs, modélisme, musique...

F@BLORN

Hébergés au cœur d'un lycée, en plus des créneaux ouverts à tous, nous développons des actions pédagogiques en direction des élèves sur le temps scolaire (Découverte de l'impression 3D, Projet d'atelier Précious Plastic, Arduino, Robotique, ...)

LES ACTIVITÉS

L'association propose :

- des créneaux en OpenLab, durant lesquels les adhérents ont accès aux locaux afin de mener des projets autour de la fabrication numérique.
- des animations autour de différents sujets liés au numérique (Initiation à la conception 3D, install Party Linux, ...)
- des ateliers sur-mesure, en partenariat avec les associations locales (initiation à la robotique pour des enfants par exemple).



Lycée de l'Elorn, 10 Place
de l'Église Saint-Houardon
29800 Landerneau



<http://fablorn.net/>



contact@fablorn.net



MODALITÉS D'ACCÈS

Adhésion annuelle:

- 30 € pour une personne
- 50 € pour une association, une entreprise ou une école



PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Étudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)



HORAIRE

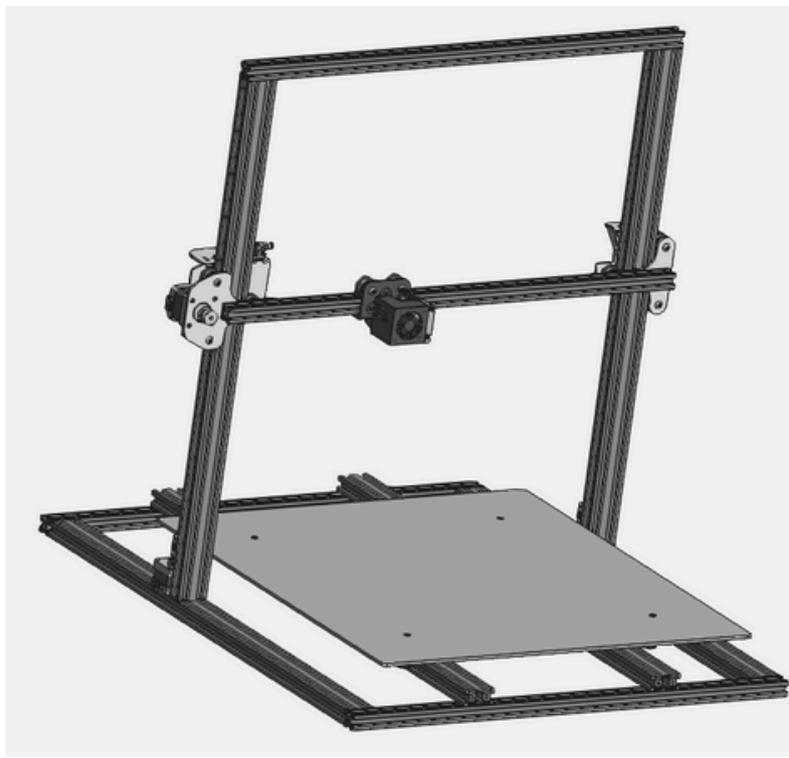
Le Mardi de 18h à 20h.

F@blorn
Le Fablab de Landerneau



Différents projets :

- *Ouverture d'un atelier Précious Plastic : L'acquisition d'un broyeur et d'une machine à injecter est prévue pour la fin de l'année 2021, ensuite nous proposerons des animations sur le procédé.*
- *Fabrication d'une imprimante 3D XL*



FAMILLES RURALES DE GUISSÉNY

L'AFR Guissény est une association de droit privé à but non lucratif, régie par la loi 1901. La structure est implantée à Guissény (29) et rayonne sur l'ensemble de la Communauté Lesneven – Côte des Légendes. L'association est un Espace de Vie Sociale, une structure associative de proximité qui touche tous les publics, les familles, les enfants et les jeunes... Elle développe prioritairement des actions collectives permettant le renforcement des liens sociaux et familiaux, les solidarités de voisinage, la vie collective et la prise de responsabilité des usagers. Elle propose des activités à la fois pour les adultes et les enfants tels que danse, gym, art plastique, atelier bois, informatique, fablab...L'association propose également des stages ou des ateliers familles dans l'année (surf, robotique, équitation...).

LES ACTIVITÉS

L'association a développé son secteur informatique sous la forme d'un fablab (imprimante 3D, robot, découpeuse vinyle...). Nous avons mis en place des ateliers découvertes 1 fois tous les 2 mois pour les adultes sous forme de cafés numérique (moments fablab), des stages et ateliers familles pour les enfants. Nous avons des projets communs avec l'atelier bois de l'association (ex : construction d'une borne d'arcade) ainsi qu'avec l'atelier couture enfant. Nous avons aussi mis en place un point de médiation numérique où les personnes peuvent apprendre ou être aidées à faire leurs démarches en ligne. Nous souhaitons aller vers un Tiers-Lieux, où tous les projets sont possibles. Si vous avez des idées n'hésitez pas !



Mairie - Place Porthleven-
Sithney
29880 Guissény



06 32 01 40 82



<https://famillesruralesguisseny.fr>



accueil@famillesruralesguisseny.fr



facebook.com/famillesruralesguisseny



[familles_rurales_guisseny](https://www.instagram.com/familles_rurales_guisseny)



MODALITÉS D'ACCÈS

Pour tous projets ou activités, il suffit d'adhérer à l'association (28€ par famille et par an). Ensuite le coût de l'activité varie selon votre quotient familial.

Café numérique : 1 soirée tous les deux mois 5€/pers.



PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Étudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)



HORAIRE

Point de médiation numérique : 10h à 12h
le mardi, jeudi et vendredi.

Association : lundi au vendredi
9h30-12h30 et 13h30-17h30 (sauf le
mercredi).

Cafés numériques : jeudi, une fois tous
les 2 mois de 18h à 20h.



ASSOCIATION
DE GUISSÉNY



Présentation du café numérique lors d'une journée autour du jeu en juin avec création d'un damier super-héros en 3D.



Atelier créatif autour du thème d'Halloween avec les crayons 3d pour des jeunes de 10-14 ans - octobre 2023.



FABLAB IMT ATLANTIQUE - CAMPUS DE BREST

Depuis 2012, le Fablab IMT Atlantique - Campus de Brest est un lieu d'échanges dédié au prototypage et à la création rapide d'objets divers en lien avec les formations de l'IMT Atlantique. Il est utilisé comme outil pédagogique à destination des élèves ingénieurs mais aussi comme outil d'initiation aux scolaires, de formation vers les enseignants du 1er et 2nd degré pour permettre aux technologies du numérique d'entrer dans le système scolaire.

LES ACTIVITÉS

- Interventions en classes de 1er ou 2nd degrés autour des sciences et technologie (projet MERITE <https://www.imt-atlantique.fr/fr/formation/dynamique-pedagogique/merite>)
- Formation vers les enseignants des 1er et 2nd degrés
- Formation de demandeurs d'emploi au numérique en partenariat avec l'association des Petits Débrouillards Grand Ouest (Formation Tremplin Numérique des Fabriques du Ponant)



IMT Atlantique -
655 avenue du Technopole
29280 Plouzané



02. 29. 00. 10. 52



<https://telefab.fr/>



pilotage-telefab@imt-atlantique.fr



MODALITÉS D'ACCÈS

Le Fablab IMT Atlantique - Campus de Brest est le fablab de l'école d'ingénieurs IMT Atlantique, ouverts aux étudiants et personnels de l'IMT Atlantique.

Le fablab n'est pas ouvert au grand public même si sur demande nous pouvons accueillir des classes d'élèves des écoles voisines ou des personnes portant un projet. Contactez-nous !



PUBLICS VISÉS

Enseignants, Étudiants, Porteurs de projets



HORAIRE

Horaires variables



IMT Atlantique
Bretagne-Pays de la Loire
École Mines-Télécom

Projet MERITE

(<https://www.imt-atlantique.fr/fr/formation/dynamique-pedagogique/merite>)

Le projet vise à produire et mettre à disposition des ressources pédagogiques basées sur la démarche d'investigation pour le 1er et le 2nd degré.

12 mallettes ont été développées pour les C3 et C4 autour des sciences et technologies : chimie (sucres, acides et bases), robotique, électricité, alimentation, informatique (protocoles informatique, création d'un objet animé, d'un objet connecté), acoustique, matériaux, bois.

Formation Tremplin numérique du Ponant - P@rcours +

(<https://www.imt-atlantique.fr/fr/l-ecole/ddrs/ouverture-sociale/tremplin-numerique>)

Cette formation labellisée «Grande Ecole du Numérique» portée par les Petits Débrouillards et l'IMT Atlantique est une formation pour former au numérique les demandeurs d'emplois et faire découvrir les possibles du numérique, sans prérequis.

LA GARE, CENTRE D'ART ET DE DESIGN

En convention avec la ville du Relecq-Kerhuon, La Gare, Centre d'art et de design est un lieu ressource de création, d'hospitalité et de découverte des pratiques artistiques résilientes liées à l'art et au design. Par le design et ses pratiques, La Gare tend aujourd'hui à interroger des préoccupations environnementales et écologiques, et à en formuler des hypothèses généreuses autour des transitions.

Nous accueillons tout au long de l'année des artistes en résidence, des expositions et proposons pour tous publics des ateliers de créations, des stages et des événements festifs.

Nos missions :

- la création : accueillir des artistes et des designers en résidence de recherche et de création.
- la production : Répondre à des commandes et des sollicitations, en design d'espace et d'objets sous la forme de prestations adaptées aux usages.
- la diffusion : montrer et valoriser les créations sous la forme d'expositions, de design set, show room et de formes évolutives
- la médiation : accueil de tous les publics (EAC, temps et hors temps scolaires , ateliers de créations, stages, chantiers collectifs, formations, publics spécifiques ...).

(1)Le design libre est une pratique développée par notre équipe, à savoir un courant de pratiques de design encourageant le partage par la diffusion d'éléments de conception, comme les plans. Le design libre tend à démocratiser les gestes, les usages par la fabrication DIY en levant l'abstraction sur les objets qui nous entourent.



La Gare

Place de la gare, Avenue Ghilino
29480 Le Relecq Kerhuon



09 52 36 08 18



www.lagare-cad.org



design@lagare-cad.org



facebook.com/AssociationUltra



[@ultra_asso](https://www.instagram.com/ultra_asso)



MODALITÉS D'ACCÈS

Du lundi au jeudi et samedi 14h-17h,

Fermeture vendredi et dimanche.

Entrée libre

Accueil des groupes sur rendez-vous



PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Étudiants, Geeks, Jeunes, Bricoleurs, Porteurs de projets, acteurs de l'éducation populaire, de l'insertion et du médico-social,...



HORAIRES

14h00 - 17h00

LA GARE •
CENTRE D'ART
ET DE DESIGN



Développer les partenariats liés à la fabrication numérique en Pays de Brest autour du Design libre selon deux axes:

- Graphisme
- Espace et objets





Nous contacter

HÔTEL DE VILLE DE BREST

Direction proximité
Service médiation numérique et participation citoyenne
2 rue Frézier
29200 Brest



02.98.00.80.80



mediation-numerique-participation-citoyenne@mairie-brest.fr



www.fababrest.net



@Fababrest

