

# **SPIP : Apprendre à écrire ses propres squelettes**

---

## **1. Introduction**

L'objectif de ce cours est d'apprendre à écrire ses propres squelettes SPIP. L'objectif n'est pas de remplacer la documentation de SPIP à ce sujet mais d'offrir un résumé synthétique et pratique.

Ce cours requiert une connaissance préalable du HTML, des feuilles de styles et de SPIP en tant que rédacteur.

## **2. Définir son projet de site Internet**

### **2.1. Ecrire un cahier des charges**

Avant de réaliser n'importe quel site, préparer un cahier des charges du site qui répond aux questions suivantes :

- Quel est l'objectif de votre site : un webzine, un site vitrine, un site d'information, un site de commerce, ...
- Quel est le public visé ? Quels sont ses intérêts ? Quel est la tranche d'âge ?...
- Quelles sont les langues du site ?
- Quelles personnes créent le site ? Quelles personnes le mettent à jour ? A quel rythme ?
- Quelles sont les rubriques principales, les rubriques secondaires ?
- Schématiser l'arborescence générale du site
- ...

Le cahier des charges peut aussi inclure un planning, une définition des tâches par personne, un budget (hébergement, nom de domaine, réalisation, ...) Même si vous êtes seul et même pour un site réalisé bénévolement, il est indispensable de rédiger ce document pour conserver une cohérence générale du projet dans le temps.

### **2.2. Définir une charte graphique**

Une fois le contenu précisément défini, essayer de définir la présentation graphique et l'ergonomie de vos pages. La mise en page doit suffisamment souple pour s'adapter à un contenu dynamique : la page affiche parfois un article court de 3 lignes et dans d'autres cas, l'article s'étend sur plusieurs pages.

## 3. Préparer son environnement de travail

### 3.1. Travail en local

Il est plus efficace et productif de créer le site SPIP sur son propre ordinateur (en local) et de le déménager lorsqu'il est prêt, optimisé et débuggé.

- Il est nécessaire de disposer d'un serveur supportant PHP et une base de données MySQL. Sous Windows le plus simple est d'installer EasyPHP <http://www.easyphp.org>
- Installer ensuite la dernière version de Spip <http://www.spip.net> (à placer dans le répertoire de publication d'Apache généralement C:/Program Files/EasyPHP/Apache/www/ )
- Configurer votre site dans la partie privée du SPIP
- Ecrire et publier au moins une rubrique et un article pour passer au travail des squelettes

## 4. Ecrire ses propres squelettes

### 4.1. Passer de la page patron en HTML à la page dynamique

Le site est maintenant prêt, il fonctionne grâce au jeu de squelettes par défaut de SPIP. Il s'agit des fichiers dont le nom finit par «-dist.html ».

Nous avons écrit maintenant notre premier squelette. Le plus simple est de partir d'une page patron que nous avons conçu en HTML avec les éléments que l'on retrouve habituellement dans les sites spip. Pour un article par exemple, il s'agit du titre, du surtitre, du chapeau, .... Dans cette page patron, essayer d'utiliser au maximum les feuilles de styles qui permettent une séparation entre le contenu et sa présentation graphique.

Il faut maintenant passer de la page patron à une page calculé automatiquement par SPIP. Pour cela, il faut bien comprendre le fonctionnement de SPIP. Chaque page d'un site SPIP est constitué d'un couple de 2 fichiers :

- la page PHP conteneur qui indique quel squelette il faut charger et la durée de vie de cette page dans le cache
- la page Squelette qui est une page HTML enrichie de quelques boucles SPIP

Nous avons donc notre page patron : *patron.html*.

Pour l'intégrer dans SPIP, nous devons donc créer une page conteneur : *conteneur.php3*

```
<?php
$fond = "patron";
$delais = 6 * 3600;
include ("inc-public.php3");
?>
```

**explication du script** : afficher avec le moteur spip, une page qui a pour squelette *patron.html* et re-calcule cette page automatiquement toutes les *6 heures* (6\*3600 secondes).

Cette page fonctionne mais n'est pas très intéressante. On aimerait maintenant afficher le contenu des articles spip. Pour cela nous allons enrichir le code de la page *patron.html* par une boucle SPIP :

```
<BOUCLE_article(ARTICLES){id_article=5}>
voici l'article 5 : #TEXTE
</BOUCLE_article>
```

**explication du script** : cherche dans la base de données spip, l'article numéro 5 et affiche son texte.

Comme un site SPIP contient un grand nombre d'articles, nous n'allons pas créer une page différente pour chaque article. Il suffit simplement de ré-utiliser le même squelette en jouant avec les URLs :

[http://monsite.org/conteneur.php3?id\\_article=3](http://monsite.org/conteneur.php3?id_article=3) Affiche la page patron.html avec le contenu de l'article 3

[http://monsite.org/conteneur.php3?id\\_article=8](http://monsite.org/conteneur.php3?id_article=8) Affiche la page patron.html avec le contenu de l'article 8

Pour cela il va modifier notre boucle pour qu'elle soit plus généraliste

```
<BOUCLE_article(ARTICLES){id_article}>
voici l'article : #TEXTE
</BOUCLE_article>
```

**explication du script** : Cherche dans la base de données spip, l'article dont le numéro est précisé dans l'URL ou selon le contexte. Si l'article existe, affiche son texte.

## 4.2. La syntaxe des boucles

```
<B_nom>
texte avant (affiché s'il existe au moins une réponse)
  <BOUCLE_nom(TYPE){critere_1}{critere_2}...{critere_n}>
  texte qui s'affiche n fois (n étant le nombre de réponses)
  possible d'afficher les balises calculées du type #BALISE
  </BOUCLE_nom>
texte (affiché s'il existe au moins une réponse)
</B_nom>
texte alternatif (affiche s'il existe aucun réponse à la question)
</B_nom>
```

Les principaux types sont : ARTICLES, RUBRIQUES, BREVES, AUTEURS , MOTS, SITES

Chaque type permet de récupérer un nombre donnée de balises calculées par Spip. Pour les détails consulter la documentation en ligne : [http://www.spip.net/fr\\_article877.html](http://www.spip.net/fr_article877.html)

**Exemple** : une boucle de type ARTICLES permet de récupérer : #TITRE, #CHAPEAU, #PS, ....

**Remarque** : Chaque boucle dans un squelette doit avoir un nom unique

## 4.3. Utiliser les critères pour affiner la question

Les critères permettent de préciser la question que l'on veut poser. Ces critères dépendent du type de boucle que vous avez choisi.

```
<BOUCLE_rub(RUBRIQUES){tout}>
  #TITRE <hr />
</BOUCLE_rub>
```

**explication du script** : afficher tous les titres de rubriques d'un site (pour faire le plan par exemple)

## 4.4. Trier et classer les résultats des questions

Il est important lorsqu'il y a plusieurs réponses de gérer l'ordre d'affichage : alphabétique, chronologique, ... Pour en savoir plus : [http://www.spip.net/fr\\_article900.html](http://www.spip.net/fr_article900.html)

```
<BOUCLE_art(ARTICLES){tout}{par titre}>
  #TITRE <br />
</BOUCLE_art>
```

**explication du script** : afficher tous les titres d'articles alphabétiquement selon leur titre .

#### 4.5. Afficher les balises

#BALISE

Cette syntaxe permet d'afficher une balise dans une boucle. Dans certains cas, on utilise la syntaxe plus complète pour afficher du code uniquement si la balise existe:

```
[code optionnel avant(#BALISE)code optionnel après]
```

Pour en savoir plus : [http://www.spip.net/fr\\_article901.html](http://www.spip.net/fr_article901.html) et [http://www.spip.net/fr\\_article899.html](http://www.spip.net/fr_article899.html)

#### 4.6. Les boucles imbriquées, exécution d'une boucle selon son contexte

Nous avons vu précédemment comment afficher un objet SPIP grâce à une question très précise ou en passant une variable dans l'URL. La dernière façon de récupérer des valeurs est d'imbriquer les boucles entre elles. Les boucles qui sont comprises dans d'autres boucles seront exécutées selon le contexte.

```
<BOUCLE_rub(RUBRIQUES){id_parent}>
rubrique : #TITRE <br/>
articles disponibles
<ul>
  <BOUCLE_art(ARTICLES){id_rubrique} >
  <li> #TITRE</li>
</BOUCLE_art>
</ul>
</BOUCLE_rub>
```

**explication du script** : cherche tous les rubriques parentes à la rubrique et pour chacune affiche les titres des articles qu'elle contient.

**Remarque** : Cette technique est très importante. On crée souvent une boucle principale pour récupérer l'objet important (comme l'article, la rubrique ou le mot clé). A l'intérieur de cette boucle principale, on va créer une série de boucles secondaires pour chercher les informations périphériques (les articles associés, les brèves disponibles, les mots-clés proches ....)

#### 4.7. Boucles avancées : la récursivité

La récursivité est une méthode de programmation qui permet de résoudre certains types de problèmes sans fin comme « la vache qui rit ». On l'utilise par exemple pour afficher tous les réponses d'une question d'un forum et faire de même sur chacun des réponses et ainsi de suite.

Pour en savoir plus : [http://www.spip.net/fr\\_article914.html](http://www.spip.net/fr_article914.html)

#### 4.8. Utiliser les INCLUDE

Lorsque vous gérez un site sous SPIP, dans votre jeu de squelettes, il y a nombreuses parties qui se répètent (comme par exemple, un pied de page avec un copyright). Pour améliorer la mise à jour du site, il devient intéressant d'utiliser INCLUDE qui permet d'inclure un fichier extérieur dans un squelette.

```
<INCLUDE (pied.php3)>
```

**explication du script** : ajoute le pied de page générique du site

## 5. SPIP et PHP

SPIP est très souple, il est donc possible d'injecter au besoin dans les squelettes du code PHP

```
<?php  
echo $_SERVER['REMOTE_ADDR'];  
?>
```

**explication du script** : utilise php pour afficher l'IP du client

Pour en savoir plus : [http://www.uzine.net/spip\\_contrib/article.php3?id\\_article=50](http://www.uzine.net/spip_contrib/article.php3?id_article=50)

## 6. En savoir plus...

### Liens :

<a href="http://www.spip.net/fr_rubrique143.html">http://www.spip.net/fr_rubrique143.html</a>	Ecrire des propres pages SPIP
<a href="http://www.spip.net/fr_rubrique144.html">http://www.spip.net/fr_rubrique144.html</a>	Article officiel de Spip pour écrire ses squelettes
<a href="http://www.uzine.net/spip_contrib/">http://www.uzine.net/spip_contrib/</a>	Plein d'astuces et de finesses sur SPIP
<a href="http://openweb.apinc.org">http://openweb.apinc.org</a>	XHTML et CSS en français

### Livres :

« <i>Reussir son projet de site web</i> » de Nicolas Chu, édition Eyrolles	Gestion de projet
« <i>Pratique de MySQL et PHP</i> » de Philippe Rigaux, édition O'reilly	En connaître plus sur PHP

*Merci de me signaler les erreurs et vos suggestions à faire sur ce document sur :*

<http://www.erational.org/contact.php>