

Nom : **Club des Rése@ux Brestois** (association loi 1901)

Site : <http://www.crab-fr.net>

Coordonnées : chez Loïc CARIOU
2, rue Max Fauchon
29200 Brest



Titre du projet : **Internet pour tous !**

Montant demandé : 2 500 € et un local

Montant total du projet : 6 100 €

Responsable de projet : Jérôme SEYLER
52 bvd Waldeck Rousseau
22000 SAINT BRIEUC
tél. : 02 96 33 99 12
06 20 48 42 68
E-Mail : jerome.seyler@westarena.com

Organisme porteur du projet :

Le CR@B est une association loi 1901 favorisant la mise en réseau de personnes possédant leur ordinateur personnel, mais notre but est d'étendre ces connexions aux personnes non propriétaires de matériel, et de leur faire découvrir Internet, le jeu en réseau et les nombreuses autres applications liées aux Nouvelles Technologies de l'Information et des Communications. Nous utilisons l'approche ludique de ces nouvelles technologies par l'organisation de manifestations de jeux en réseaux tous les mois ainsi que la Westarena, réseau d'ampleur nationale réunissant 350 personnes le temps d'un week end, et ceci, une fois par an (<http://www.westarena.net>).

Partenaires potentiels : Mairie de Brest et éventuellement celles des communes voisines
France Télécom ou autre FAI
SBI, FastNet
MVI, Ordi Ouest
3Com, D-Link, Cisco
Autres...

Synthèse du projet :

Le CR@B souhaite passer à l'étape supérieure d'association brestoise en se fixant un point d'accueil sur la ville Brest, avec accès Internet haut débit. Un nouveau PAPI me direz vous ? Non ! Bien plus que cela, nous y développerions la culture informatique par des cours aux nouveaux et plus anciens, membres ou non, selon les niveaux. Un point d'accès filaire, mais aussi une borne d'accès sans fil WiFi pourra y être déployée dans la foulée car le réseau sans fil propose une alternative pour les nomades et dispose d'un énorme avenir et de grandes capacités futures.

Ce projet se résume donc en un point d'accès public à Internet (PAPI), animé par des ateliers de découverte de l'Internet, d'initiation à la création de sites web, et autres ateliers ayant trait aux Nouvelles Technologies de l'Information et des Communications. Ce point d'accès public permettrait également aux initiés de surfer, d'aller sur un forum ou de dialoguer sur un « chat ». Nous voudrions développer ce PAPI en y intégrant un accès nomade WiFi pour les personnes de passage ou possédant une carte réseau sans fil. Le projet PAPI et WiFi étant à l'ordre du jour du CNT, nous souhaiterions participer à ce développement en proposant nos services et notre savoir des réseaux informatiques à la Ville de Brest et ainsi développer et répandre l'Internet sans fil dans les PAPI dans un premier temps, puis, sur toute la ville de Brest et ses alentours par la suite.



Le WiFi est une alternative à développer pour permettre aux personnes résidant dans des zones non couvertes en ADSL de pouvoir accéder à Internet en haut débit. Nous sommes prêts à développer ces technologies par notre savoir faire, et nous pouvons co-opérer en faveur de la mairie de Brest pour favoriser ces différents développements.

Néanmoins, pour ceci, nous sollicitons la mairie de Brest pour nous fournir une salle adéquate capable d'accueillir des réunions informatiques régulières afin de développer au sein de la ville de Brest cette communauté de l'Internet classique, mais également de la communauté grandissante des Internautes sans fil. Cette salle, pourrait également être le lieu d'échanges entre personnes de la communauté informatique, de formations des membres mais également de personnes extérieures.

Objectifs du projet :

N'étant pas à notre coup d'essai en matière d'infrastructure réseau, nous aimerions en faire profiter un large public et lui faire découvrir les possibilités souvent inexploitées de leur matériel, aussi bien en réseau local, que sur Internet, et ceci par le biais du réseau classique ou sans fil, ce qui est la principale nouveauté.

Publics visés : **TOUS !**

- Visiteurs : tous publics pour la découverte de notre activité mais aussi plus généralement de l'informatique et des réseaux, tant locaux que globaux, avec ou sans fils.
- Industriels : offrir la possibilité d'accéder à Internet par le WiFi en centre ville pour leur montrer notre capacité à entreprendre
- Habitues : les personnes possédant déjà leurs propres matériels et familiers des nouvelles technologies pourront développer et partager leur savoir faire

Animateurs :

Tous les membres de l'association sont susceptibles de mener des ateliers à la demande, selon les compétences de chacun ainsi que de développer et intervenir sur les infrastructures qui seront mises en place.

Jérôme Seyler, Loïc Cariou, Thierry Labia, Germain Rabasté, Pascal Delaplace, Laurent Roudaut, Franck Gonthier, Gregory Le Mestre, et d'autres sont tous capables d'animer un cours dans différents domaines tels que l'informatique en réseau avec ou sans fils, Internet, la création de sites web, l'utilisation des logiciels bureautiques...

De plus, beaucoup d'autres personnes sont susceptibles de venir augmenter ces rangs au cours de l'année, dès que le projet se précisera.

Budget prévisionnel simplifié :

Dépenses :

Matériel	Coût
Achat de 2 ordinateurs pour l'accès public	2 000 €
Achat d'un serveur de données (site web, ftp, etc.)	1 000 €
Ligne Internet à l'année	600 €
Matériel réseau	1 500 €
Infrastructure sans fil	1 000 €
<i>Total</i>	<i>6 100 €</i>

Recettes :

Matériel	Coût
Cotisations des membres	600 €
Recettes de l'association et conseils	2 000 €
Conseil Régional / Général	1 000 €
Ville de Brest	2 500 €
<i>Total</i>	<i>6 100 €</i>

Historique de l'association :

- 29 mai 2000 : Création de l'association « Club des Rése@ux Brestois » (CR@B) dans le journal officiel en date du 29 avril 2000. Section « Associations loi 1901 », département Finistère (29) n° 835 (page 2015).
- Fin juillet 2000 : Organisation de notre premier réseau officiel à la Maison du Temps Libre de Bourg-Blanc (25 participants) :
- 13 – 14 octobre 2000 : Participation au salon « Inform@tica 29 » au Quartz de Brest dans le cadre du « Forum des associations ». Bons retours.
- Co-organisation d'un réseau en décembre 2000 au Clous de Brest avec les LKC (Les Keep Cool : www.lkc.fr.st).
- Co-organisation du réseau de février 2001 à la Roche Maurice avec l'association Alpha Games de Landerneau (60 personnes environ)
- 5 – 6 mai 2001 : Organisation d'un réseau à la Maison du temps libre de Bourg-Blanc de 50 personnes environ
- fin juin 2001 : Co-organisation d'un réseau à Plouédern avec les Alpha Games de Landerneau
- 18 – 19 octobre 2001 : Participation au salon Informatica 29 au Quartz, pour le Forum des associations et mise en place du réseau du forum en collaboration avec le service CNT de la Mairie de Brest. Partenariat avec MVI qui nous a prêté 10 machines pour faire découvrir au public l'univers des jeux en réseaux, un franc succès ! Nous recevions plus de monde qu'à l'accès public à Internet du salon, géré par l'ISEB.
- février 2002 : Organisation de la « Westarena » à Saint Ernel à Landerneau, 230 personnes étaient présentes, encourageant pour l'organisation de la suite. Rendez vous en 2003 pour une seconde édition ! Etape qualificative pour un rendez vous national des jeux en réseaux la LAN Arena 7 à Paris.
- 6 et 7 avril 2002 : Co-organisation d'un réseau à Plouédern avec les 2AG réunissant 55 personnes.
- 22 et 23 février 2003 : Co-organisation d'un réseau de **120 PC** au complexe Stérédenn à Plouédern, un franc succès encore une fois après quelques petits soucis électriques minimes.
- 25, 26 et 27 avril 2003 : Organisation de la « Westarena 2 » à Saint Ernel à Landerneau, 350 personnes étaient présentes, objectif atteint ! Nouveau rendez vous prévu en avril 2004 pour la Westarena 3. Cette manifestation est notre plus gros succès actuel avec 350 participants, beaucoup de sponsors et de visiteurs. Elle a notamment été une étape qualificative pour la finale française de la Coupe du monde des jeux vidéos qui s'est tenue à Poitiers en juillet 2003 ! (<http://www.lacoupedefrance.org>) Plus d'infos et bilan sur <http://www.westarena.net>

Plus de nombreuses petites manifestations entre nous pour tester des nouvelles technologies et de nouvelles sorties dans le monde du logiciel ou du jeu vidéo.

Quelques manifestations à venir :

- 20 et 21 septembre 2003 : Réseau de 50 personnes prévu dans la salle Kerneis de Daoulas.
- Courant octobre et novembre, réseau dont les lieux et capacités restent à définir, l'un de ces deux aura probablement lieu au Clous de Brest pour une capacité d'environ 60 personnes comme à notre habitude.
- 5 et 6 décembre 2003 : Participation au Téléthon 2003 et organisation d'un réseau dont les bénéfices (entrée de 5€ pour les joueurs, dons, etc.) seront intégralement reversés à l'association Téléthon Rive Droite. Nous nous trouverons au sous sol de la MPT de Saint Pierre pour accueillir entre 50 et 100 personnes. Venez nombreux !
- Courant avril 2004 : Organisation de la Westarena 3 qui devrait réunir toujours à Landerneau plus de 350 personnes venues de toute la France ! Nous espérons continuer à organiser avec réussite ce défi technologique et y apporter une petite touche de nouveauté qui sera la surprise de l'année.