

Appel à projets multimédia de la Ville de Brest

*Lien social, accès accompagné,
expression multimédia, compétences
numériques*

L'appropriation sociale du multimédia et d'internet dans la cité



Internet et le multimédia sont devenus des outils usuels au travail ou à la maison, dans les études ou les loisirs. L'usage d'Internet permet de plus en plus d'échanges, de communications à distance, d'accès aux services ou à la culture et devient indispensable pour la recherche d'emploi.

La culture du numérique laisse de côté celles et ceux qui n'ont ni les habiletés, ni les occasions de pratiquer ces outils. Des personnes âgées, celles éloignées de l'écrit, celles isolées socialement ou ne disposant pas d'un revenu suffisant se sentent davantage exclues.

Avec les jeux vidéo, les téléphones mobiles, la diffusion des musiques et des vidéos, Internet est un immense marché. Et à côté, les blogs, wikipédia, le web public et associatif élargissent l'accès aux savoirs et aux cultures, favorisent l'expression, relient les habitants d'un territoire local, donnent à voir la richesse des personnes et des associations qui composent une cité.

Consciente de ces mutations et risques d'exclusion, la ville de Brest lance un appel à projets pour favoriser une société de la connaissance ouverte à chacun à même de :

1 - Permettre un accès public accompagné et l'accès aux services

Les 100 Points d'Accès Publics Internet (P.A.P.I) brestois rendent possible un accès accompagné en proximité. Ces espaces répondent à la demande de découverte des outils et de création de projets par les habitants et les associations et peuvent être des relais vers l'accès aux services publics (recherche d'emploi, accès aux droits et aux services publics locaux...).

2 - Faciliter l'expression multimédia

Internet se développe autour de nos besoins d'échanges, courrier électronique, « chat », réseaux sociaux dans l'entreprise, ou dans nos relations privées. Apprendre à écrire avec le multimédia sur le web avec la photo, l'image ou la musique, gérer son identité, élargir ses réseaux sociaux sont des habiletés, des moyens de communiquer dont nous voulons faciliter l'accès à tous. Nous souhaitons favoriser les projets qui donnent à voir, relient les initiatives, dynamisent le débat public, créent de nouvelles richesses et développent l'autonomie des personnes.

3 - Aider à la reconnaissance des personnes, la reconquête de l'estime de soi

L'expérience nous a appris que ces outils créent du lien social, aident à la reconquête de l'estime de soi et valorisent les initiatives des personnes et des associations et nous souhaitons soutenir les initiatives qui y participent. Les collectes de mémoire témoignent que chacun est important et contribue à construire la cité d'aujourd'hui.

4 - Soutenir la mutualisation, les pratiques de coopération et les biens mis en commun

Internet est un moyen de favoriser le travail en réseau des associations et des acteurs du service public, d'améliorer et d'élargir l'accès aux services pour les habitants. L'internet est aussi le creuset de pratiques où nous apprenons la coopération et l'élargissement des biens communs tels « bureau libre », le « médiablog des radios et vidéos », « wiki-brest », les « cartes ouvertes ». Ces appels à projets aideront les initiatives qui mutualisent des outils, mettent à disposition contenus ouverts et logiciels libres.

5 - Acquérir des compétences numériques

Les lieux d'accès publics sont aussi un lieu où une personne peut être accompagnée dans l'acquisition de compétences numériques lui permettant d'accéder à l'information, échanger, s'exprimer, travailler avec d'autres. Nous entendons favoriser les initiatives qui permettent des acquisitions de compétences numériques de base ou d'usage des outils collaboratifs du web 2.0.

1.1 Nature des projets : Conditions d'éligibilité

Cet appel à projets concerne les associations à but non lucratif, les groupes ou particuliers présentant un projet supporté par une association ou une structure locale. En cas de projet collectif, une association sera désignée par ses partenaires comme porteur du projet. Le champ d'intervention de l'appel à projets couvre les usages du multimédia et d'internet appliqués à l'éducation populaire, à l'action sociale et à la culture au sens large.

La Ville de Brest soutiendra des projets qui prennent en compte la capacité d'adapter ces nouveaux outils aux besoins et aux finalités d'un projet ou d'une structure, la place accordée à l'animation et à l'accompagnement humain des outils utilisés ainsi que la dimension pédagogique du projet. Les projets visant uniquement à s'équiper de matériel informatique, à développer un site web « vitrine » sont exclus de l'appel à projets.

1.2 Modalités de soutien

La Ville de Brest pourra soutenir des projets :

- sous la forme de subventions au démarrage ou au montage de projet
- sous la forme de mise à disposition de matériel multimédia
- par un accompagnement au montage et/ou à la mise en œuvre du projet (Prendre contact avec Florence Morvan du Service Internet et Expression Multimédia (Tel : 02 98 00 82 12) (Mel : florence.morvan@mairie-brest.fr).

Le montant et la nature des aides attribuées aux projets retenus seront fixés au cas par cas par le jury, en tenant compte de l'enveloppe générale affectée à cet appel à projets, de l'appréciation des besoins du projet et de la crédibilité du budget présenté par le porteur.

La base actuelle fixée par projet sera de 2 300 € maximum. Au-delà de 800 € d'aide apportée par la Ville, la recherche d'un financement complémentaire ainsi qu'une participation propre du demandeur seraient souhaitables.

Les méthodes et outils utilisés devront permettre d'impulser une réflexion sur les modes de relation, de collaboration, de partage et de transfert d'informations et de savoirs entre membres.

L'appel à projets de la Ville de Brest est soutenu financièrement par le Contrat Urbain de Cohésion Sociale à hauteur de 8 000 € en 2010.

1.3 Modes de sélection des projets

Le jury de l'appel à projets de la Ville de Brest, présidé par le Conseiller Municipal délégué en charge de l'Internet et du Multimédia, sera composé d'élus et de personnes qualifiées des services de la Ville ou partenaires de la Ville dans les domaines concernés.

Le jury examinera les dossiers en prenant en compte les critères suivants :

- la plus-value sociale, relationnelle et/ou culturelle du projet plutôt que la technologie,
- la prise en compte des populations les plus éloignées des technologies numériques (pour des raisons culturelles, physiques, géographiques, financières, d'âge ou d'éducation)
- la qualité des partenariats avec d'autres organismes, les modes de fonctionnement témoignant concrètement d'une mise en réseau avec des structures partenaires,
- le rayonnement possible du projet,
- l'importance de l'animation et de l'accompagnement pour les utilisateurs du multimédia, leur adaptation au projet et au public

1.4 Modalités de participation :

Les candidats devront constituer un dossier de 5 pages maximum qui devra comporter les éléments suivants :

- En première page :
 - le nom (raison sociale) et les coordonnées de l'organisme qui sollicite un soutien
 - le titre du projet
 - o montant du soutien demandé et montant global du projet
 - o coordonnées du responsable du projet (adresse, téléphone, télécopie, adresse électronique)
 - o présentation de l'organisme porteur du projet et la liste des partenaires éventuels¹

Puis :

- une synthèse du projet décrivant les actions envisagées et les étapes éventuelles ;
- les objectifs du projet, les publics visés, les animateurs ;
- le budget simplifié et le calendrier prévisionnel du projet.

Les candidats acceptent par ailleurs que leurs projets soient rendus publics, notamment par diffusion sur Internet ainsi que le bilan si celui-ci est retenu.²

De plus, pour les porteurs de projets ayant déjà bénéficié d'un soutien dans le cadre des éditions précédentes de l'appel à projets, il est demandé un article de bilan du projet soutenu (TITRE DU PROJET / Partenaires du projet / Bilan de l'action / Suite à donner / Budget). **Sans cet article, tout nouveau projet ne pourra être examiné par le jury.**

Les projets seront adressés au Service Internet et Expression Multimédia de la Ville de Brest à partir d'un dossier à envoyer avant le 24 septembre 2010.

Dossier à envoyer :

- Par voie postale à :

Monsieur le Maire de Brest

Service Internet et Expression Multimédia

Appel à projets Multimédia

BP 92 206

29 222 BREST Cedex 2

Ou

- par voie électronique à : florence.morvan@mairie-brest.fr

1.5 Pièces à joindre au dossier

- Relevé d'identité bancaire
- Copie de (des) l'accord(s) écrit(s) du (des) partenaire(s)
- Formulaire d'autorisation pour rendre le projet public

1.6 Calendrier

- Lancement des appels à projets : 6 juillet
- Clôture des appels à projets : 24 septembre
- Réunion du jury : mi-octobre
- Résultats du jury communiqués par mail aux porteurs de projets : fin octobre
- Réunion plénière de présentation des projets avec l'ensemble des lauréats : mi-novembre

Annexe

FORMULAIRE D'AUTORISATION

Je soussigné

NOM :Prénom :

Association, organisation :

Adresse :

accepte que l'appel à projet que j'adresse à la Ville de Brest soit rendu public ; et notamment sur le site Internet www.a-brest.net

Fait à Brest, le : Signature :

1Le porteur de projet doit préciser pour chaque partenaire associé le type de partenariat et joindre l'accord écrit du partenaire.

2Voir imprimé d'autorisation en annexe